



Milano, Maggio 2004

BASATO SU FATTI STORICI

IMPERIVM 

LE GUERRE PUNICHE

Guida strategica

Sommario

Consigli generali

Iberi

Cartaginesi

Romani

Galli

1- CONSIGLI GENERALI

Esplora bene il terreno all'inizio della partita

...e fallo il più rapidamente possibile. La conoscenza del terreno è fondamentale per ottenere la vittoria. Non inviare immediatamente la fanteria; è meglio aspettare di aver prodotto nella fucina l'equipaggiamento necessario per reclutare unità a cavallo.

Utilizza con le tue unità il comando "Esplora" invece di "Muovi": le ricognizioni saranno più efficienti.

Studia bene le caratteristiche speciali delle tue unità

Le caratteristiche speciali sono abilità che rendono i guerrieri particolarmente efficaci contro determinate unità. Studiale a fondo per sapere quali unità schierare contro i tuoi nemici e per ottenere la massima efficacia in combattimento.

Esempi:

- Carica di cavalleria:

Le unità a cavallo sono particolarmente efficaci quando scatenano tutta la potenza della loro carica. Per poterla utilizzare più volte, ordina subito che carichino il nemico e poi ritirate dal combattimento per preparare una nuova carica.

- Posizione difensiva:

La "Posizione difensiva" è particolarmente efficace nei confronti delle unità di cavalleria, la cui caratteristica speciale è la "Carica", perché le unità che ne dispongono non subiscono danni durante il primo attacco. I fanti numidi cartaginesi, i legionari romani, i difensori iberici e i lancieri galli dispongono di questa abilità.

- Attacco cruento:

Le unità che dispongono di questa caratteristica (guerrieri con mazza e difensori iberici) sono particolarmente efficaci quando affrontano nemici con un valore massimo di salute molto alto, come gli elefanti da guerra o i capi normanni. Se non sei cartaginese o iberico, puoi aggiungere guerrieri con mazza al tuo esercito alloggiando contadini nei forti di reclutamento.

Tributi

Se hai il controllo di molti forti, non dimenticare di impartire il comando "Tributi". Scegli bene il momento: più aspetti e maggiore sarà la quantità d'oro riscossa in ogni forte.

Se inoltre rafforzi questo comando celebrando il rituale "Pioggia d'oro" in un altare sacrificale, riempirai ancora di più i tuoi forzieri.

NOTA: La "Pioggia d'oro" porta maggiori benefici ai giocatori che hanno il controllo di più forti e villaggi; ti conviene quindi celebrare il rituale quando controllerai la maggior parte degli insediamenti della mappa.

Stabilisci rotte automatiche di rifornimento

Crea una rete completa di rotte di rifornimento tra tutti i villaggi e i forti che possiedi e falla confluire nel foro della tua fortezza; ti garantirà l'approvvigionamento di viveri quando le tue truppe si rifugeranno nei forti.

Anche quando impartirai il comando "Tributi", l'oro generato in tutti i tuoi forti passerà automaticamente alla tua fortezza senza che tu debba supervisionare personalmente la rotta.

NOTA: Se hai stabilito rotte automatiche, quando recluterai guerrieri con mazza nei forti di reclutamento i nuovi guerrieri abbandoneranno il forte e seguiranno la rotta tracciata.

Aumenta la tua popolazione civile

Quando le tue riserve di viveri lo permettono, cerca di mantenere la popolazione della fortezza sopra il limite. In questo modo otterrai più oro perché, anche se il numero di abitanti diminuisce progressivamente fino a stabilizzarsi sul limite, anche l'eccedenza di popolazione contribuisce a produrre questa risorsa.

NOTA: I cartaginesi possono aumentare la popolazione della loro fortezza solo trasferendola da altri insediamenti.

Utilizza la tattica della "terra bruciata"

Se hai il controllo di un villaggio difficile da difendere, utilizza la tattica della "terra bruciata" evacuando la popolazione civile nella tua fortezza. Aumenterai così la popolazione della fortezza e, se il nemico conquisterà il villaggio, troverà una postazione poco produttiva.

NOTA: Nello stesso modo puoi attaccare i villaggi vicini alla fortezza nemica fino a portare la loro popolazione sotto 10 unità. In questo caso il villaggio non può recuperare la popolazione in modo naturale e, per renderlo nuovamente produttivo, è necessario trasferirvi abitanti da un altro insediamento.

Agisci rapidamente

La velocità è fondamentale in Imperivm II. Tenta di catturare simultaneamente varie strutture nemiche. Quanti più fronti puoi aprire contemporaneamente, tanto più difficile sarà la difesa per il nemico.

Regola con precisione la difficoltà della partita

Per regolare la difficoltà dei nemici controllati dal computer puoi assegnare loro diversi bonus, in particolare "Abbondanza", "Ricchezza" e "Fortuna". Tieni conto del fatto che il nemico più difficile è quello con il comportamento "Imprevedibile difficile" e che dispone del bonus "Fortuna". Al contrario, il nemico più accessibile è quello con il comportamento "Difensivo facile" e che non dispone di bonus.

NOTA: Per trovare un nemico alla tua altezza, prova diverse combinazioni tra i comportamenti dell'IA e i bonus disponibili.

Utilizza gli oggetti magici e gli amuleti

Rafforza la potenza delle tue unità raccogliendo gli oggetti magici che si trovano in tutto il territorio. Appropriati anche degli oggetti che gli eroi nemici lasciano cadere quando sono sconfitti e usali a tuo vantaggio.

Sollevazione teutonica

Fai in modo di dominare gli accampamenti teutonici; quando saranno sotto il tuo comando, tutte le unità in essi reclutate saranno ai tuoi ordini.

Se, al contrario, il tuo nemico ha il controllo della maggior parte degli accampamenti teutonici, vai a un altare sacrificale e celebra il rituale della "Sollevazione teutonica"; gli alleati del tuo avversario diventeranno il suo peggiore incubo.

2 - IBERI

Guerriglieri

Disporre di informazioni sulle manovre dell'avversario è fondamentale. Sfrutta l'invisibilità dei guerriglieri per infiltrarli nelle fortezze nemiche; potrai così conoscere i suoi movimenti e valutare la potenza reale delle sue truppe. Ma non contarci ciecamente, perché i guerriglieri possono essere avvistati dalle torri nemiche.

Frombolieri

Questi guerrieri sono particolarmente efficaci per eliminare gli eroi nemici. Assegna un corpo di frombolieri a uno dei tuoi eroi e, nel fragore del combattimento, seleziona l'eroe; seleziona poi i frombolieri cliccando sulla loro icona nella barra delle informazioni e dirigili contro l'eroe nemico.

Guardie d'élite

La combinazione di guardie d'élite e frombolieri è una tra le più potenti della conquista di Spagna. Mentre i primi sfruttano la loro superiorità nel combattimento corpo a corpo, i frombolieri colpiscono il nemico dalle loro posizioni.

Maghe

Se all'inizio della partita disponi di due o più maghe, ordina loro di aumentare il livello delle nuove unità fino a un valore di "4" e otterrai un vantaggio iniziale sui tuoi nemici.

Saggezza degli eroi e dei guerrieri

Questi due comandi, che si impartiscono nel colosseo, fanno aumentare l'esperienza di eroi e guerrieri con il passare del tempo, senza bisogno di un addestramento particolare. Grazie a questi comandi i tuoi eroi e guerrieri raggiungeranno livelli molto alti (se riesci a mantenerli in vita per tutta la partita).

3 - CARTAGINESI

Lottatori mauritani

La furia dei lottatori mauritani dà eccellenti risultati contro le unità debilitate. Per sfruttarla logora il nemico e, durante il combattimento, attaccalo con un gruppo di lottatori che avrai tenuto in retroguardia. L'impeto del loro attacco farà stragi tra le unità che hanno perso gran parte della loro salute.

Tuareg

Sono le uniche unità di cavalleria di Imperivm II che puoi utilizzare fin dall'inizio della partita senza dover precedentemente impartire altri comandi. Approfittane e usali per esplorare il territorio rapidamente e catturare il maggior numero possibile di forti. La loro velocità e la potenza del loro attacco possono fornirti un grande vantaggio durante i primi minuti della partita.

Sciamani

Se i tuoi viveri scarseggiano, utilizza il comando "Raccolta" nel tempio; in tal modo ogni sciamano potrà rifornire di alimenti un massimo di due unità.

Esperienza

Gli eroi cartaginesi aumentano la loro esperienza più lentamente degli eroi delle altre civiltà. Quando disponi di una quantità sufficiente di oro recluta un gruppo di eroi, alloggiarli in un forte di addestramento per aumentare la loro esperienza e tienili di riserva durante la partita.

Se il grosso del tuo esercito è composto principalmente da un tipo di guerrieri, il comando "Forza condivisa" ti permetterà di aumentare più rapidamente l'esperienza delle nuove unità che arruolerai in seguito.

Salute

Anche se Cartagine non dispone di unità che curino le sue truppe, la salute dei guerrieri migliora più rapidamente quando sono alloggiati nei forti (purché dispongano di sufficienti riserve di viveri).

Spedizioni

Conoscere la strategia del nemico è fondamentale per poter anticipare le sue manovre. Cartagine non dispone di unità particolarmente abili nel controspionaggio, ma nel mercato può impartire il comando "Spedizione"; utilizzalo sulle fortezze nemiche per sapere quante forze albergano.

4 - ROMANI

Pretoriani

I pretoriani sono lottatori d'élite che hanno ricevuto un addestramento intensivo e dispongono di un equipaggiamento completo; sono quindi estremamente efficaci in combattimento. Se al momento della battaglia assegni allo stesso esercito un gruppo di sacerdoti esperti perché curino le loro ferite, i tuoi pretoriani saranno quasi invulnerabili.

Sacerdoti

Sfrutta i poteri curativi dei sacerdoti. Maggiore è il loro livello di esperienza, più rapidamente cureranno le ferite dei guerrieri. Per aumentare il loro livello, fai in modo che i sacerdoti apprendano da unità più esperte.

Addestramento

Anche l'addestramento debilita la salute dei guerrieri; conviene quindi utilizzare sacerdoti che curino le truppe che stai addestrando. Così facendo aumenteranno il loro livello più rapidamente e godranno permanentemente di una salute di ferro.

5 - GALLI

Capi normanni

Il "Colpo del vampiro" trasforma questi guerrieri in una delle unità combattenti più potenti. Utilizza i capi normanni per conquistare gli accampamenti teutonici, ma tienili lontani dai loro peggiori nemici: arcieri, frombolieri, guerrieri con mazza e guardie d'élite.

Donne guerriere e druidi

Queste due unità, insieme, formano una squadra temibile. Prima entrano in azione i druidi, che creano spiriti vampiri (perché lo spirito vampiro duri nel tempo, i druidi devono essere sufficientemente esperti). Quando questi avranno debilitato il nemico, le donne guerriere li sconfiggeranno facilmente grazie al loro "Colpo mortale".

Druidi

La capacità curativa dei druidi aumenta con il loro livello di esperienza. Se vuoi incrementare il potere di un druido, fai in modo che apprenda da un'unità più esperta; in questo modo gli spiriti vampiri che creano saranno più longevi e ancora più pericolosi.