

GUIDA PER GIOCARE IN INTERNET

Battaglia On-line

BASATO SU FATTI STORICI

IMPERIVM RTC

LE GRANDI BATTAGLIE DI ROMA



POWERED BY
gamespy



Imperivm - Le Grandi Battaglie di Roma ti invita a confrontarti con altri giocatori sul campo di battaglia, formando delle squadre o sfidandoli su Internet.

→ *Prima di giocare, per garantire una buona connessione, ti raccomandiamo di disattivare tutti i programmi che sono connessi a Internet, come download managers, programmi di posta elettronica, ecc.*

I. Multigiocatore

La modalità “Multigiocatore” ti permette di unirti alle partite organizzate da altri giocatori o di creare le tue partite e condividerle con appassionati di tutto il mondo.

Schermata di accesso

Collegati a Internet. Quindi, nel menu principale di *Imperivm - Le Grandi Battaglie di Roma*, premi il pulsante “Multigiocatore”. Si aprirà automaticamente la seguente schermata:



- A** → **Conversazione** Mostra in ordine tutti i messaggi inviati e ricevuti.
- B** → **Messaggi** Introduci un testo e premi **Invio** per inviarlo a tutti i giocatori.
- C** → **Giocatori connessi** I nomi in giallo corrispondono a giocatori che si sono uniti a una partita e stanno aspettando che inizi.
- D** → **Partite disponibili** Clicca su una partita per selezionarla.
- E** → **Partecipa** Premi questo pulsante per unirti alla partita selezionata.
- F** → **Crea** Clicca qui se vuoi creare la tua partita.

→ *I valori che appaiono accanto al nome di ogni partita indicano il numero di giocatori che vi si sono già uniti, e il numero massimo di partecipanti: “2/8”, per esempio, significa che la partita ha già 2 giocatori di un massimo di 8 che vi possono partecipare.*

- ➔ Se selezioni una partita, la lista di giocatori viene sostituita dalla descrizione della partita. Per tornare alla lista clicca in un punto qualsiasi della finestra “Conversazione”.
- ➔ Una volta avviata la partita, sia il nome di questa che i giocatori che vi partecipano scompaiono dalla schermata di accesso.
- ➔ Se non sei collegato a Internet e vuoi giocare in rete, premi il pulsante “Rete locale”.

Come unirsi a una partita

Nella schermata di accesso seleziona una partita creata da un altro giocatore, premi il pulsante “Partecipa”, e quindi segui questi passi:

- A** ➔ Scegli la tua civiltà.
- B** ➔ Scegli la squadra e stabilisci il tuo bonus.
- C** ➔ Premi il pulsante “Sono pronto” e attendi che il giocatore che ha creato la partita la avvii.



Come creare la tua partita






Questa opzione ti permette di stabilire tutte le condizioni della partita che si giocherà. I giocatori che vi si vorranno unire dovranno definire il loro nome e la civiltà, selezionare la squadra di cui faranno parte e scegliere i propri bonus.

- A** ➔ Stabilisci il numero dei partecipanti, fino a un massimo di 8 nelle mappe medie e grandi e di 2 in quelle piccole. Se vuoi ridurre il numero dei giocatori, disattiva i posti che non verranno occupati.
- B** ➔ Scegli la tua civiltà e, se vuoi, scegli bonus e squadre.
- C** ➔ Stabilisci i parametri di configurazione della partita.
- D** ➔ Attendi che si uniscano tutti i giocatori. Accertati che le caselle “Sono pronto” di tutti i giocatori siano state attivate.
- E** ➔ Premi il pulsante “Sono pronto”.



Quindi, nella schermata successiva premi “Inizia” per avviare la partita.

Quando crei la partita puoi stabilire il numero di partecipanti attivando le caselle in questo modo:

	Cesare	<i>Posto occupato da un giocatore umano.</i>
	Imprevedibile(medio)	<i>Posto assegnato a un giocatore controllato dal computer.</i>
	Vuoto	<i>Posto disponibile.</i>
	Romano	<i>Giocatore non ammesso. Premi l'icona dello stivale per espellerlo.</i>
	Vuoto	<i>Posto disattivato.</i>

➔ Se un giocatore abbandona una partita già iniziata, il suo posto viene automaticamente occupato dall'Intelligenza Artificiale del gioco.

Diplomazia

Dalla finestra della “Diplomazia”, a cui si accede cliccando sulla relativa icona nella barra delle opzioni, puoi stabilire le tue relazioni con gli altri giocatori della partita e creare quindi alleanze o fissare accordi di collaborazione.



La casella “La tua politica” mostra le opzioni che hai attivato per ogni giocatore; la casella “La loro politica”, quelle attivate dagli altri. Puoi modificare la diplomazia del gioco in qualsiasi momento (cliccando sulle icone corrispondenti).

A ➔ **Cessate il fuoco** Le tue unità non attaccheranno fino a nuovo ordine. Accertati che l'altro giocatore faccia la stessa cosa!

B ➔ **Visuale condivisa** L'altro giocatore potrà vedere le tue unità e le tue strutture.

C ➔ **Condividi controllo/ viveri** Condividi il controllo delle tue unità e/o viveri con un altro giocatore della partita.

D ➔ **Vittoria alleata** Se vince un tuo compagno di squadra vinci anche tu.

➔ Gli avversari controllati dal computer sono sempre tuoi nemici, a meno che non li abbia inclusi nella tua squadra all'inizio del gioco. Ricorda che puoi attivare anche le opzioni di diplomazia rispetto a loro.



Conversazione

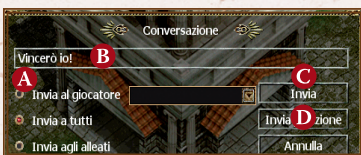
Puoi mandare messaggi a un giocatore in particolare, solo ai tuoi alleati o a tutti i partecipanti. (Ricorda che ci possono essere giocatori di nazionalità o lingua diversa). Premi **Invio** per aprire la finestra dei messaggi.

A ➔ Scegli i destinatari del tuo messaggio.

B ➔ Scrivi il testo nella casella.

C ➔ Fai clic sul pulsante “Invia” (o premi il tasto **Invio**).

D ➔ Se vuoi rivelare ad altri giocatori la tua ubicazione, premi “Invia posizione”.



II. Battaglia On-line

Questa modalità ti invita a partecipare al “Torneo Imperivm”, in cui potrai confrontarti con giocatori di livello simile al tuo in partite “1 contro 1” o “2 contro 2”. Via via che vinci aumenterai di livello, e sfiderai avversari sempre più potenti. Per accedere alla “Battaglia On-line”, premi il relativo pulsante nel menu principale di *Imperivm - Le Grandi Battaglie di Roma*. Si aprirà automaticamente la finestra di “Registrazione”.

Registrazione

Premi il pulsante “Registrati”. (Dovrai eseguire questa operazione solo la prima volta che accedi alla “Battaglia On-line”). In questo modo verranno conservati i risultati di tutte le partite e potrai vedere i tuoi progressi e confrontare il tuo livello con quello di altri giocatori.

- A** ➔ Scrivi il tuo indirizzo e-mail.
- B** ➔ Inserisci una password di accesso.
- C** ➔ Conferma la tua password.
- D** ➔ Digita il nome con cui verrai identificato nella “Battaglia On-line”.
- E** ➔ Premi il pulsante “Accetta”.

➔ *Se il processo di registrazione si conclude correttamente apparirà una nuova finestra con la tua e-mail e il nome del giocatore inclusi nelle corrispondenti caselle. Per accedere alla “Battaglia On-line” devi solo inserire la tua password e, in seguito, premere il pulsante “Entra”. Si aprirà automaticamente la schermata principale.*



Schermata principale

A ➔ **Gioca** Premi qui per avviare una partita. Nella finestra che apparirà seleziona il tipo di gioco (“1 contro 1” o “2 contro 2”) e premi “Inizia partita”. L’azione avrà inizio automaticamente non appena *Gamespy* avrà trovato degli avversari nell’elenco di giocatori attivi (in giallo) che stanno cercando lo stesso tipo di partita.

B ➔ **Torneo Imperivm** Mostra la classifica di tutti i giocatori che partecipano alla “Battaglia On-line”: punti accumulati, livello, vittorie, sconfitte e civiltà preferita.

C ➔ **Scheda** Scegli un giocatore dell’elenco. Per conoscerne i dati premi il pulsante “Vedi scheda”. (Nella tua scheda personale completa i dati che vorrai rendere pubblici al resto dei giocatori).



Livelli

L'esperienza in combattimento e i tuoi successi sul campo di battaglia si contano in punti, e la somma dei punti accumulati determina il tuo livello. Durante la selezione degli avversari con cui ti confronterai in una battaglia on-line, il programma esamina il tuo livello e cerca giocatori dello stesso livello. Nel caso in cui non li trovasse dovrai affrontare un giocatore di livello superiore: se vinci otterrai un numero maggiore di punti. Se invece sconfiggi un avversario di livello inferiore otterrai meno punti.

CIVILTÀ	LIVELLO 1	LIVELLO 2	LIVELLO 3	LIVELLO 4	LIVELLO 5	LIVELLO 6
Roma repubblicana	Cittadino	Gladiatore	Eroe del Colosseo	Magistrato di Roma	Ambasciatore della Repubblica	Senatore
Roma imperiale	Legionario	Centurione	Tribuno imperiale	Generale della Guardia Pretoriana	Legato delle Legioni	Imperatore
Cartagine	Recluta	Capo mercenario	Nobile cartaginese	Generale della Legione Sacra	Capo del Consiglio Cartaginese	Sciamano supremo di Cartagine
Iberia	Miliziano	Difensore iberico	Guerrigliero veterano	Guardia d'élite iberica	Capo iberico	Eroe iberico
Egitto	Contadino	Guerriero di Anubis	Guardiano sacro	Sacerdote di Amon Ra	Sommo sacerdote	Faraone
Gallia	Bracciante	Guerriero	Maestro d'armi	Capo tribù	Druido supremo	Unificatore della Gallia
Britannia	Soldato	Highlander	Capo normanno	Reggente del clan	Signore della Guerra	Re di Britannia
Germania	Paesano	Cavaliere teutonico	Maestro cacciatore	Capo teutonico	Sacerdote delle Valchirie	Capo delle tribù teutoniche

imperivmonline@fxinteractive.com

Condividi con noi la tua esperienza con *Imperivm* in Internet e comunicaci opinioni e suggerimenti mandando un'e-mail a imperivmonline@fxinteractive.com

Aggiornamento automatico

Il sistema di aggiornamento automatico di *Imperivm* ti avvisa ogni volta che esiste una nuova versione disponibile con le novità e i suggerimenti proposti dai giocatori. Premi il pulsante "Extra" nel menu principale del gioco per scaricare l'ultima versione.