



## REGOLAMENTO DEL TORNEO IMPERIVM – 1.000.000

### Oggetto

FX Interactive, S.L. (d'ora in avanti, FX) organizza in collaborazione con il quotidiano EL MUNDO il **Torneo Imperivm – 1.000.000**, per festeggiare la vendita di oltre un milione di copie di Imperivm. Si tratta di un torneo su Internet al quale potranno partecipare gratuitamente tutti i giocatori di **Imperivm GBR** e nell'ambito del quale sono previsti premi di varia entità.

### Qualificazioni

Le Qualificazioni hanno inizio il 24 febbraio e si concludono il 31 maggio 2006 alle ore 21:00. In base al punteggio, le Qualificazioni indicheranno i primi 50 giocatori classificati e i quattro finalisti.

*NOTA: Con l'inizio delle qualificazioni, i punteggi della classifica precedente verranno riportati a zero.*

### Fase finale

**I quattro giocatori che avranno ottenuto i punteggi più alti durante le qualificazioni disputeranno la Fase finale**, che comprende semifinali e finale. Gli abbinamenti si realizzeranno secondo il seguente schema:

#### SEMIFINALI:

1ª Semifinale: 4º classificato vs. 1º classificato

2ª Semifinale: 3º classificato vs. 2º classificato

#### FINALE:

Vincitore 1ª semifinale vs. vincitore 2ª semifinale

Sia le due semifinali che la finale si disputeranno con una partita unica **il giorno 27 giugno 2006**. La sede e l'orario definitivo dell'evento saranno comunicati sulla pagina web di FX ([www.fxinteractive.com](http://www.fxinteractive.com)).

Tutte le partite della Fase finale avranno una durata massima di un'ora. Vincerà il giocatore che avrà sconfitto l'avversario entro tale tempo.

Qualora la partita non si sia conclusa dopo un'ora di gioco, vincerà il giocatore con il punteggio più alto in tale momento.

Se uno dei giocatori non si presenta o si ritira prima della fine della partita, l'avversario verrà dichiarato automaticamente vincitore.

## Premi per i partecipanti

Tra tutti i partecipanti al **Torneo Imperivm – 1.000.000** verranno sorteggiati **50 iPod**. La vincita sarà comunicata agli interessati all'indirizzo di posta elettronica indicato nella scheda giocatore.

## Premi per le Qualificazioni

I giocatori che alla fine delle Qualificazioni occuperanno una delle prime 50 posizioni riceveranno un iPod.

## Premi per la Fase finale

Il **secondo classificato** della Fase finale riceverà un **trofeo** che lo dichiara "**Vice-campione del Torneo Imperivm – 1.000.000**".

Il **vincitore** della finale riceverà un trofeo che lo dichiara "**Vincitore del Torneo Imperivm – 1.000.000**" e un **televisore al plasma da 42"**.

Qualora il vincitore della finale sia minorenne, il premio, una volta accettato, sarà consegnato ai genitori o a chi ne fa le veci.

## Requisiti per la partecipazione

### 1. Imperivm GBR aggiornato alla versione 1.28.

Affinché tutti i partecipanti godano delle stesse condizioni, saranno validi solo i risultati delle partite disputate con la versione 1.28 di Imperivm GBR. L'aggiornamento può essere scaricato gratuitamente dal sito [www.fxinteractive.com](http://www.fxinteractive.com). L'edizione in DVD di **Imperivm GBR** facente parte di "I migliori videogiochi del mondo" è già aggiornata alla versione 1.28.

### 2. Indirizzo di posta elettronica funzionante.

Per consentire a FX di mettersi in contatto con i giocatori in caso di vincita, i partecipanti **dovranno inserire nella scheda giocatore un indirizzo di posta elettronica funzionante.**

*NOTA: Alla fine di questo documento troverai una piccola guida all'inserimento dell'indirizzo di posta elettronica nella scheda giocatore.*

### 3. Accettazione del regolamento.

La partecipazione alle Qualificazioni del **Torneo Imperivm – 1.000.000** implica la completa accettazione del presente regolamento, così come l'esplicita accettazione della sua interpretazione da parte di FX.

Tutti i partecipanti iscritti alla gara accettano la classifica come unico mezzo valido ai fini della determinazione delle prime 50 posizioni e dei giocatori finalisti.

Quando FX si sarà messa in contatto con i finalisti, essi dovranno accettare espressamente la partecipazione alla gara. Qualora uno dei finalisti decida di non partecipare, il posto disponibile verrà assegnato automaticamente a chi occupa la successiva posizione in classifica.

I finalisti dovranno presentarsi a Madrid **un giorno prima dell'evento**. Le spese di viaggio e alloggio del partecipante e dell'accompagnatore scelto saranno a carico di FX.

Ai dipendenti di Haemimont e/o FX e ai relativi parenti di primo grado non potrà in nessun modo essere assegnato alcun premio del **Torneo Imperivm – 1.000.000**.

Il rilevamento di qualsiasi tipo di "cheat" o di comportamento antisportivo implica la squalifica automatica del giocatore.

## Comunicazione del risultato

FX contatterà nei 10 giorni lavorativi successivi alla conclusione delle qualificazioni e tramite l'indirizzo di posta elettronica inserito nella scheda giocatore:

- a) I partecipanti vincitori di uno dei 50 iPod sorteggiati.
- b) I primi 50 classificati, vincitori di un iPod.
- c) I quattro partecipanti che disputeranno la Fase finale.

Qualora fosse impossibile contattare uno dei vincitori dell'iPod, il premio non verrà aggiudicato a nessuno.

Qualora fosse impossibile contattare uno dei finalisti, si proclamerà finalista il successivo classificato, e così di seguito.

FX renderà pubblici i risultati della Fase finale sulla propria pagina web ([www.fxinteractive.com](http://www.fxinteractive.com)) e attraverso un comunicato stampa inviato ai mezzi di comunicazione e agli utenti registrati.

## Domande e suggerimenti

I partecipanti potranno inviare a FX domande o suggerimenti in merito a qualsiasi aspetto del **Torneo Imperivm – 1.000.000** o del presente regolamento scrivendo a [impervimonline@fxinteractive.com](mailto:impervimonline@fxinteractive.com)

## Guida per introdurre il tuo indirizzo e-mail nella scheda del giocatore

1° - Seleziona l'opzione "Battaglia On-line" nel menu principale di Imperivm.

2° - Si aprirà la corrispondente schermata di Imperivm On-line:



**1** Elenco dei giocatori di Imperivm che si trovano nella sala di gioco e con cui puoi giocare.

**2** Chat della sala di gioco affinché possa comunicare con gli altri giocatori.


**3** Per accedere alla tua scheda di gioco clicca sul tuo

**4** nome e quindi seleziona

l'opzione "Vedi scheda".

Parametri

**FX**


 Punteggi: 0  
 Livello: 1  
 Punti per il seguente livello: 50

Popolo	Vittorie	Sconfitte	Partite
Gallia	0	0	0
Roma repubblicana	0	0	0
Cartaginese	0	0	0
Iberia	0	0	0
Roma imperiale	0	0	0
Britannia	0	0	0
Egitto	0	0	0
Germania	0	0	0
<b>Totale</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>

Completa i dati che vuoi far conoscere agli altri giocatori.

Nickname: FX  
 Nome:   
 Cognome:   
 E-mail/Web:  **5**  
 ICQ:   
 Sesso: Uomo

**6**

**5**

Nella sezione "E-mail/Web" scrivi un indirizzo valido affinché FX possa contattarti nel caso in cui risulti vincitore di qualche premio o raggiunga la Gran Finale.

**6**

Premi "Applica" per confermare le modifiche realizzate.