

Cossacks

Anthology



Consigli tattici

- Prima di lanciarti all'attacco accertati che tutto funzioni alla perfezione nel tuo insediamento, e che i contadini possano continuare a svolgere le loro mansioni quotidiane mentre la tua attenzione è rivolta in un'altra zona della mappa.
- Se recluti dei soldati mercenari assicurati di disporre della quantità d'oro necessaria alla loro manutenzione e pagamento. In caso contrario provocherai un ammutinamento e i mercenari reclutati si volgeranno contro di te.
- Non dimenticare che alcune unità, in particolare quelle dotate di armi da fuoco, consumano una certa quantità di risorse durante il combattimento. Fai in modo di averne sempre in abbondanza, o la tua artiglieria smetterà di sparare nel bel mezzo della battaglia.
- Non sottovalutare mai il tuo nemico. Se è importante preparare il tuo esercito prima di lanciarti all'attacco, lo è altrettanto organizzare una difesa efficace del tuo insediamento. Costruisci torri e fortificazioni e disponi alcune truppe nei punti di accesso più rischiosi. Il nemico può attaccare da un momento all'altro.
- A seconda della nazione che rappresenti, esistono alcune unità specifiche che posseggono caratteristiche uniche. Concentra i tuoi sforzi su di esse per costituire un esercito forte e avere la meglio sul tuo rivale.
- Non appena invii una formazione ad attaccare un villaggio nemico, affrettati a ordinare la creazione di altre unità dello stesso tipo e a creare altre truppe che possano prendere il loro posto in caso di insuccesso, e portare avanti il loro lavoro.

Codici segreti

E se vuoi raggiungere in fretta i tuoi obiettivi o sconfiggere i tuoi nemici più facilmente, puoi sempre ricorrere ai codici segreti. Premi il tasto **Invio** e inserisci il codice che vuoi attivare. Quindi premi di nuovo **Invio** per metterlo in funzione.

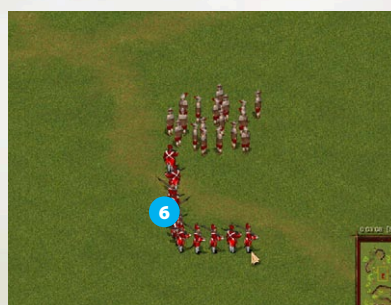
MONEY Ottieni 50.000 unità di ogni risorsa.

SUPERVIZOR Elimina le zone oscure e permette la visione completa della mappa.

IZMENA In partite di più rivali controllati dal computer, questo codice ti consente di assumere il controllo dell'altra fazione premendo il numero corrispondente del tastierino numerico. A te corrisponde sempre il numero 1, mentre quello associato ai tuoi oppositori controllati dal computer dipende dall'ordine in cui li hai selezionati quando hai creato la partita. Attento però a non premere un numero superiore alla quantità di giocatori sulla mappa, o perderai automaticamente la partita.

VICTORY Ottieni automaticamente la vittoria nella missione in corso.

www Oltre a eliminare le zone oscure della mappa, ti consente di accedere la finestra dell'editor per creare un numero illimitato di unità ed edifici. Dopo aver introdotto il codice potrai aprire la finestra in qualsiasi momento della partita premendo il tasto **P**. Quindi seleziona la tua fazione e scegli le unità da creare. (Nelle immagini puoi osservare come funziona la finestra dell'editor di European Wars, che cambia leggermente rispetto a quella di Art of War e Back to War).



- 1 Clicca sulla barra per vedere tutte le nazioni presenti nel gioco.
- 2 Seleziona la tua nazione o quella rivale.
- 3 Muovi questa barra per vedere tutte le unità della nazione scelta.
- 4 Scegli un'unità facendo clic su di essa.
- 5 Premi questo pulsante.
- 6 Clicca col pulsante sinistro del mouse sulla zona della mappa in cui vuoi situare le unità, e mantienilo premuto muovendo il cursore sullo schermo. Quando avrai ottenuto un numero sufficiente di unità premi di nuovo il tasto **P**.
- 7 Seleziona una nazione non presente sulla mappa nella partita in corso.
- 8 Premi questo pulsante per tornare alla partita.

- ❖ Per poter edificare strutture utilizzando il codice segreto dovrai disporre delle risorse necessarie per la loro creazione.
- ❖ I codici segreti non possono essere attivati durante le partite in rete o in Internet.

