



CODICI SEGRETI DI IMPERIVM CIVITAS II

“Roma non fu costruita in un giorno”. È chiaro che la costruzione della capitale dell’Impero fu portata avanti per secoli. E la stessa cosa è successa con le grandi città che la civiltà romana ha fondato nel corso della Storia.

Anche in Imperivm Civitas II costruire una città è un compito complicato, che richiede un po’ di dedizione e molto buon senso. Fortunatamente, se non hai dei buoni consiglieri al tuo fianco, puoi sempre ricorrere ai codici segreti che ti forniamo in questo documento.

I codici segreti sono un insieme di formule che ti consentono di stabilire condizioni più favorevoli quando giochi a Imperivm Civitas II. Si tratta solo di alcuni trucchi, ma, se usati bene, possono essere di grande utilità.

• Come attivarli

Per introdurre un codice segreto basta digitarlo sulla tastiera in qualunque momento della partita, a condizione che la pausa non sia attiva. È importante rispettare le maiuscole e le minuscole (oltre all’assenza di spazi) dato che, altrimenti, il codice non è riconosciuto.

Nota: Sebbene non sia necessario premere Intro dopo aver digitato un codice, conviene aspettare alcuni secondi prima di introdurre il secondo trucco che vuoi attivare.

• Codici

freebuild La costruzione dei tuoi prossimi 10 edifici si realizzerà automaticamente, subito e senza alcun costo.

givemeall..... Aumenta di 1.000 unità tutte le risorse disponibili in città.

stopfire Spegne automaticamente tutti gli incendi scoppiati in città.

timemaster..... Sblocca tutte le missioni disponibili nella modalità “Campagna storica”.

win..... Tutti gli obiettivi che ti sono stati affidati saranno completati immediatamente.

E se sei un governatore avido di sfide sempre più complesse, ecco alcuni codici che complicheranno notevolmente il tuo lavoro alla guida della città.

nofood..... Esaurisce tutte le risorse alimentari della città (carne, grano, pesce, insaccati, etc.).

nomaterials Riduce a zero i materiali di costruzione (legno, pietra, mattoni e marmo) disponibili in città.

startfire Appicca il fuoco a 10 edifici della città scelti in modo casuale.