

# JACK KEANE

AL RISCATTO DELL'IMPERO BRITANNICO

**CAPITOLO 3**

**- IL NAUFRAGIO -**



# INDICE

## **IL NAUFRAGIO**

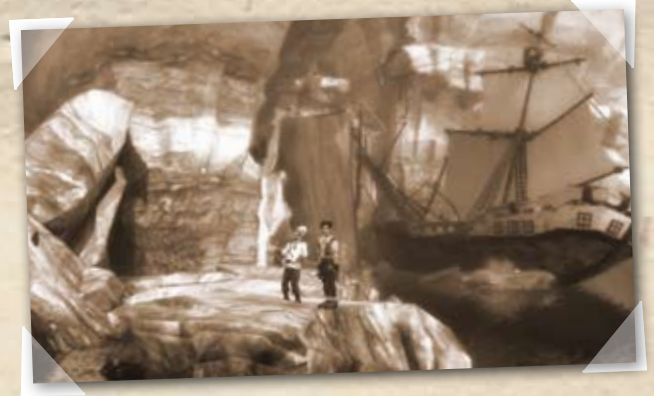
---

	<b>3</b>
- La grotta	3
- Un salvadanaio esplosivo	4
- A pesca	4
- Il baule antico	5
- Shari	6



## IL NAUFRAGIO

In seguito ad una lunga traversata, riuscimmo finalmente ad approdare all'Isola di Tooth e ovviamente, per l'ennesima volta mi cacciai nei guai... La mia preziosa goletta rimase incagliata in uno scoglio e per di più il furbo dell'agente Montgomery, dopo aver sparato un arpone per arrampicarsi sulla roccia, ne provocò la rottura...



### - La grotta

Andai a parlare con Montgomery, che mi diede una **miccia** e un fuso con **filo** che di sicuro mi sarebbero tornati utili più avanti. Nello stesso punto raccolsi un **salvadanaio a forma di elefante** e delle **stelle marine**. L'unico modo che trovai per uscire da lì fu entrare in una grotta, al cui interno trovai uno scrigno pieno di cianfrusaglie, tra le quali presi un **vecchio moschetto**, pensando che un uomo armato gode sempre di un po' più di rispetto, no?



In fondo alla grotta, attraverso l'abbondante vegetazione intravidi un'uscita, perciò usai il mio caro coltellino per tagliare le felci e raggiungere l'esterno. Una volta fuori salii per le scale che mi condussero dritto dritto in cima alla scogliera. Dovevo trovare il modo di saltare dall'altro lato...



## - Un salvadanaio esplosivo

La mia sorprendente perspicacia mi suggerì di utilizzare gli apparentemente inutili oggetti che mi aveva dato l'agente Montgomery per spostare la roccia che c'era in cima alle scale, sulla parete a sinistra: estrassi la polvere da sparo che restava nel moschetto e con essa riempii il salvadanaio. Misi il salvadanaio nella **crepa** che c'era nella roccia; utilizzai l'accendino per far esplodere il marchigegno e... bingo!

Mi appoggiai sulla roccia che era appena caduta per saltare dall'altro lato e alle mie spalle spuntò subito il furbone. Sulla sinistra c'era un ponte, lo attraversai e vidi la mia adorata Principessa Incantata. Con il coltello tagliai l'alberatura della barca e... forse non avrei dovuto... visto che improvvisamente la mia povera goletta si ribaltò.



## - A pesca



Tranquilli, Jack Keane ha un rimedio a tutto, perciò tornai indietro, raggiunsi la barca e vi salii attraversando l'albero capovolto. Tra i resti del naufragio raccolsi una **canna da pesca fiammante**, la mia **sacca** e un **tarlo gigante**, prima di ritornare al punto in cui eravamo sbarcati.

In un nuovo slancio combinai la canna da pesca con il filo che avevo conservato e con il tarlo gigante, ottenendo così una canna da pesca completa. Utilizzai la canna per raccogliere una **tavola di legno** che galleggiava nell'acqua.



Tornai dove si trovava Montgomery e appoggiai la tavola sulla **colonna** che c'era a terra per creare un **bilancino**. Di fronte c'era una pietra, salì su di essa e da lì chiesi a Montgomery di salire sul bilancino in modo da poterlo far rimbalzare fin su, ma il mio peso non era sufficiente, perciò parlai con il saputello e lo convinsi a salirci lui affinché fossi io a rimbalzare. Finalmente arrivai in cima alla roccia, presi una **ruota di preghiera** e una **zeppa**. Togliendola, la testa di Budda rotolò giù, proprio sul bilancino, ma ancora non bastò per far salire Montgomery.

### - Il baule antico

Dovevo trovare il modo di far salire Montgomery. Alle mie spalle c'era un baule antico. Se fossi stato capace di riempirlo con qualcosa di pesante sarebbe scivolato giù cadendo così sul bilancino... Mi diressi a destra e, giungendo ad una scala, salii e arrivai al tempio buddista



dove raccolsi da terra varie cosette: un **gel per capelli Bollyglo**, due **frammenti di una testa di Budda**, un'altra stella marina e un **amo da pesca**.

Proseguendo il mio cammino vidi una **carrucola** e pensai che avrei potuto servirmene per scendere alla mia goletta... Ma era un po' arrugginita, perciò utilizzai il lubrificante (avrei potuto usare anche il gel, aprendolo con le forbici) e, aggrappato alla corda, riuscì a raggiungere la barca. Lì raccolsi un altro frammento della testa di pietra e tornai al tempio usando la carrucola.

Prima convinci Monty a togliersi i vestiti di dosso per renderlo un po' più leggero. In seguito misi i frammenti di pietra nello scrigno e... voilà! Finalmente potei godere della compagnia dell'astuto agente... in *deshabillé*!



- *Shari*

Improvvisamente, dall'altro lato del precipizio apparve una giovane indiana di nome Shari. Le chiesi di tirarmi una liana ma in cambio voleva che ritrovassi il suo fermaglio.

Mi diressi al tempio e apri la porta usando l'amo da pesca. Lì trovai una *spezia indiana piccante*... dicono che il piccante sia afrodisiaco, no? È un *fermaglio* senza gemma;

Ricordai che giù, nella chiglia della barca avevo visto delle ostriche, e andai a vedere se qualcuna conteneva una *perla*... discesi lungo la corda un'altra volta e, applicando la spezia indiana in una delle ostriche, feci in modo che rilasciasse una bella perla che combinai con il fermaglio.



Diedi a Shari il fermaglio, ma il baratto non andò come mi aspettavo, perciò tornai al tempio e legai la *liana* sull'asta conficcata nella roccia per uscire da lì.

Quando finalmente pensai che avremmo continuato la nostra spedizione senz'altri ostacoli, successe qualcosa di inaspettato...