

Consigli e mappa per strateghi

**FX**  
INTERACTIVE



BASATO SU FATTI STORICI

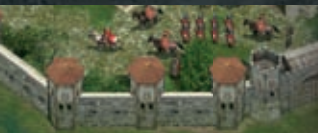
# IMPERIVM RTC

LE GUERRE PUNICHE



RTC REAL TIME CONQUEST

HAEMIMONT  
GAMES



### ROMANI



#### Pretoriani

I pretoriani sono lottatori d'élite addestrati intensamente e dispongono, inoltre, di un equipaggiamento completo. Per questo motivo sono molto efficaci nel combattimento. Se al momento della battaglia affidi l'esercito a un gruppo di sacerdoti esperti nella cura delle ferite, i tuoi pretoriani saranno pressoché invulnerabili.



#### Sacerdoti

Utilizza i poteri curativi dei sacerdoti. Più è elevato il loro livello d'esperienza, più velocemente guariscono le ferite dei guerrieri. Per aumentare il loro livello fa in modo che i sacerdoti imparino da unità più esperte.



#### Addestramento

Anche l'addestramento mina la salute dei guerrieri. È quindi conveniente utilizzare sacerdoti che si prendano cura delle truppe che stai addestrando. In questo modo aumenteranno il loro livello e godranno a lungo di una salute di ferro.



### CARTAGINESI



#### Lottatori mauritani

La furia dei lottatori mauritani sortisce risultati eccellenti contro unità indebolite. Per trarne vantaggio logora il nemico e, nel pieno del combattimento, attacca con un gruppo di lottatori che hai tenuto nella retroguardia. La furia del loro attacco provocherà sfracelli tra le unità che hanno perso gran parte della loro salute.



#### Eroe

Gli eroi cartaginesi aumentano la loro esperienza più lentamente rispetto gli eroi delle altre civiltà. Quando disponi di oro a sufficienza, recluta un manipolo di eroi, alloggiagli in un forte d'addestramento per aumentare la loro esperienza e lasciali in riserva durante la partita.



#### Salute

Nonostante Cartagine non disponga di unità che curano le sue truppe, i suoi guerrieri migliorano la loro salute più velocemente se sono alloggiati in forti, a condizione che dispongano di sufficienti riserve di viveri.



## GALLI



### Capi normanni

Il "Colpo del vampiro" trasforma questi guerrieri in una delle unità da combattimento più potenti. Utilizza i capi normanni per conquistare accampamenti teutonici, ma tienili lontani dai loro peggiori nemici: arcieri, frombolieri, guerrieri con mazza e guardie d'élite.



### Donne guerriere e druidi

Entrambe le unità costituiscono una minaccia temibile. Prima entrano in azione i druidi, che creano spiriti vampiro. Una volta che questi hanno intaccato la salute del nemico, le donne guerriere lo sconfiggono facilmente grazie al loro "Colpo mortale".



### Druidi

La capacità curativa dei druidi aumenta con il loro livello d'esperienza. Se desideri incrementare il potere di un druido fa in modo che impari da un'unità più esperta. In questo modo gli spiriti vampiro che creano godranno di una vita più longeva e saranno ancor più pericolosi.



## IBERI



### Guerriglieri

È fondamentale disporre di informazioni sulle manovre dell'avversario. Approfitta dell'invisibilità dei guerriglieri per infiltrarli nelle fortezze nemiche. In questo modo potrai conoscere i suoi movimenti e soppesare la forza reale delle sue truppe. Ma stai attento, i guerriglieri possono essere avvistati dalle torre nemiche.



### Frombolieri

Questi guerrieri sono estremamente efficaci nell'eliminare eroi nemici. Assegna a uno dei tuoi eroi un corpo di frombolieri e, nel pieno del combattimento, seleziona il tuo eroe. Quindi seleziona i frombolieri mediante la corrispondente icona sulla barra delle informazioni e dirigili contro l'eroe nemico.



### Guardie d'élite

L'insieme di guardie d'élite e frombolieri costituisce una delle più potenti combinazioni sul campo di battaglia. Mentre i primi esercitano la loro superiorità nel combattimento corpo a corpo, i frombolieri colpiscono il nemico dalle loro posizioni.



## Consigli generali



### Esplorazioni

Esplora il territorio più velocemente possibile. La conoscenza del territorio è fondamentale per ottenere la vittoria. Non inviare subito la fanteria, è consigliabile aspettare di produrre nella fucina gli armamenti necessari a reclutare unità a cavallo.

*NOTA: Utilizza l'ordine "Esplora" invece di "Muovi": l'attività di esplorazione sarà più efficace.*



### La carica della cavalleria

Le unità a cavallo sono particolarmente efficaci quando scatenano tutto il potere della loro carica.

Per utilizzarla più volte, ordina che carichino il nemico una prima volta e ritirale dal combattimento per preparare una nuova carica.

*NOTA: Questa qualità non è efficace nei confronti di unità la cui caratteristica speciale è la "Posizione difensiva", come i fanti numidi cartaginesi e i legionari romani.*



### Guerrieri con mazza

Utilizza guerrieri con mazza per affrontare nemici con un valore di salute molto elevato, come gli elefanti da guerra e i capi normanni. Se non sei cartaginese puoi arruolare nel tuo esercito guerrieri con mazza alloggiando contadini nei forti di reclutamento.



### Rotte automatiche di rifornimento

Costruisci una rete completa di rotte di rifornimento tra tutti i tuoi villaggi e i tuoi forti, da far confluire nella piazza della tua fortezza. Ciò ti permetterà di garantire l'approvvigionamento di viveri quando le tue truppe si rifugiano nei forti. Allo stesso modo se esegui l'ordine "Tributi", l'oro generato in tutti i tuoi forti passerà automaticamente nella tua fortezza.



### Popolazione civile

Se le tue riserve di viveri te lo permettono prova a mantenere la popolazione della fortezza al di sopra del limite. In questo modo otterrai più oro perché, nonostante il numero di abitanti diminuisca progressivamente per poi stabilizzarsi al limite, la popolazione in eccesso collabora alla produzione di questa risorsa.

*NOTA: I cartaginesi possono aumentare la popolazione della loro fortezza solo trasferendola da altri insediamenti.*



### Velocità di azione

In battaglia la velocità è fondamentale. Cerca di catturare simultaneamente diverse strutture nemiche. Se riesci ad aprire più fronti nello stesso momento, per il nemico la difesa sarà più difficile.



### Comportamenti e bonus

Per regolare la difficoltà dei nemici gestiti dal computer puoi attribuire dei bonus, in particolare "Abbondanza", "Ricchezza" e "Fortuna". Ricorda che il nemico più temibile è quello configurato con un comportamento "Impredicabile difficile", e che conta con il bonus "Fortuna". Diversamente, il nemico più accessibile è quello a cui è stato assegnato un comportamento "Difensivo facile" e non dispone di bonus.

*NOTA: Per trovare un nemico alla tua altezza prova le diverse combinazioni tra i comportamenti della IA e i bonus possibili.*



### Oggetti magici

Cerca di rinforzare il potere dei tuoi eroi raccogliendo gli oggetti magici che si trovano in determinati luoghi. Inoltre sfrutta gli oggetti che gli eroi nemici lasciano quando vengono sconfitti e usali a tuo vantaggio.



### Tributi

Se hai molti forti sotto il tuo controllo, non dimenticare di eseguire l'ordine "Tributi". Inoltre, se rinforzi quest'ordine celebrando il rituale "Pioggia d'oro" su un altare dei sacrifici, l'effetto per le tue casse sarà ancor più positivo.



### Ribellione teutonica

Se il tuo nemico ha il controllo della maggioranza degli accampamenti degli accampamenti teutonici, dirigiti a un altare dei sacrifici e celebra il rituale della "Ribellione teutonica". Quelli che fino allora erano gli alleati del tuo avversario si trasformeranno nel loro peggior incubo.



BASATO SU FATTI STORICI  
**IMPERIVM** RTC  
 LE GUERRE PUNICHE

<p>AVANZATA</p> <p>Romana →</p> <p>Cartaginese →</p>	<p>BATTAGLIE</p> <p>✘ Roma contro Cartagine</p> <p>✘ Cartagine contro Popoli Iberici</p>	<p>AVVENTURE</p> <p>Le Guerre Puniche</p> <p>Le Conquiste di Annibale</p>
--	--	---

**2. La campagna dell'altipiano**  
 Diffida dei tuoi alleati di Obila e cerca di catturare, rispetto a loro, più villaggi e forti. Non attaccare Salmantica finché non avrai dominato la maggioranza delle sue strutture. Una volta conquistata la città, se hai bisogno di oro puoi eseguire l'ordine "Tributi".

**2. La presa di Tarraco**  
 Assicurati la lealtà di Tarraco impadronendoti di tutte le possibili strutture nemiche con l'aiuto dei tuoi alleati. Invia i pretoriani a catturare gli accampamenti teutonici situati a ovest con il minor numero possibile di perdite.

**4. Il valico delle Alpi**  
 Raccogli tutti gli amuleti e gli oggetti magici che trovi lungo la strada. Presta particolare attenzione agli oggetti che cadono per terra quando elimini determinati nemici.

**5. La battaglia di Canne**  
 Logora il nemico e risparmia le tue truppe per l'assalto finale. Conquista una collina e mantienine il controllo con solo un eroe e le sue truppe. Osserva le unità di cui può disporre il nemico e scegli gli uomini più adatti per fronteggiarle.

**3. L'assedio di Saguntum**  
 Cattura i villaggi che riforniscono di viveri Saguntum. Apposta lancieri libici nelle rotte di fuga per evitare che gli emissari iberici chiedano aiuto a Roma. Non dimenticare di inviare viveri al tuo alleato per ottenere rinforzi.

**3. La resa di Cartago Nova**  
 Prendi il controllo del villaggio e del forte di reclutamento dell'ovest e addestra contadini. Cerca di impadronirti di tutti i forti della mappa e alloggia al loro interno truppe. Cerca di impossessarti delle risorse trasportate dai muli del nemico.

**1. L'invasione della Sicilia**  
 Resisti alle prime ondate a Messina e, appena puoi, lanciati alla presa di Siracusa. Poi cattura i porti cartaginesi per evitare che il nemico possa ricevere rinforzi via mare.

**1. La conquista di Gades**  
 Utilizza i forti commerciali per acquisire tutto l'oro possibile in cambio di viveri. Crea rotte automatiche affinché l'oro possa giungere regolarmente al porto cartaginese. Così potrai assicurare l'arrivo di rinforzi quando saranno necessari.

**5. La caduta di Cartagine**  
 Prima di dare l'assalto alla città impadronisciti di tutti i forti di reclutamento. Poi attacca simultaneamente con tutti i tuoi eroi. Mentre due eroi ti copriranno con pretoriani e princeps, i tuoi arcieri distruggeranno le caserme nemiche e i sacerdoti ti aiuteranno a minimizzare le perdite.

**4. La battaglia di Zama**  
 Se ci riesci controlla personalmente i princeps. Mandala continuamente truppe per proteggere il fianco sinistro, il più vulnerabile. Rinforza la zona in cui vuoi rompere la difesa nemica e comanda personalmente l'attacco finale.

264 A.C.  
 INVASIONE DELLA SICILIA

238 A.C.  
 CONQUISTA DI GADES

219 A.C.  
 ASSEDIO DI SAGUNTUM

218 A.C.  
 IL VALICO DELLE ALPI

216 A.C.  
 LA BATTAGLIA DI CANNE

209 A.C.  
 RESA DI CARTAGO NOVA

202 A.C.  
 LA BATTAGLIA DI ZAMA

146 A.C.  
 LA CADUTA DI CARTAGINE

REAL TIME CONQUEST

ROMA SBARCA A MESSINA E SFIDA CARTAGINE PER DOMINARE IL MEDITERRANEO.

PER RISTABILIRE IL SUO POTERE IN SEGUITO ALLA SCONFITTA NELLA I GUERRA PUNICA, CARTAGINE VOLGE LO SGUARDO ALLE RICCHEZZE DELL'HISPANIA.

LA CONQUISTA DI QUESTA CITTÀ, ALLEATA DI ROMA, DA PARTE DELLE TRUPPE DI ANNIBALE, SCATENLA LA II GUERRA PUNICA.

50.000 UOMINI, 9.000 CAVALIERI E 37 ELEFANTI... ANNIBALE SI DIRIGE VERSO IL CUORE DI ROMA, NEL FRATTEMPO LE LEGIONI, SBARCANDO IN HISPANIA, ATTACCANO LA SUA RETROGUARDIA.

IL GENIO MILITARE DI ANNIBALE INFLIGGE ALLA MACCHINA DA GUERRA ROMANA LA PEGGIORE DELLE SUE SCONFITTE. MALGRADO CIÒ, LA SUA INDECISIONE AL MOMENTO DI PRENDERE LA CITTÀ CAMBIA IL DESTINO DELLA GUERRA E, FORSE, DELLA STORIA.

IN HISPANIA SI SUCCEDONO LE VITTORIE DELLE LEGIONI NEI CONFRONTI DEI CARTAGINESI E DEGLI IBERICI E, DOPO UNA BATTAGLIA EPICA, ROMA OTTIENE LA RESA DELL'AVAMPPOSTO CARTAGINESE NELLA PENISOLA IBERICA.

ASSICURATOSI IL DOMINIO DELL'HISPANIA, SCIPIONE L'AFRICANO OTTIENE LA FONDAMENTALE VITTORIA DI ZAMA, NELL'AFRICA DEL NORD.

LA DISTRUZIONE DELLA CAPITALE CARTAGINESE PONE FINE ALLA III GUERRA PUNICA E APRE LA STRADA ALL'EGEMONIA DI ROMA DURANTE I SUCCESSIVI SEI SECOLI.