

LE VITTORIE DI CESARE AVGVSTO

IMPERIVM

ONLINE

GUIDA DELLA CAMPAGNA

LE VITTORIE DI CESARE AUGUSTO

EGITTO

IL GRANAIO DI ROMA	3
LA CADUTA DI NAPATA.....	5

GERMANIA

IL LABIRINTO BARBARO	7
SULLE RIVE DEL RENO.....	9
LA BATTAGLIA DEL FIUME LIPPE...	11

HISPANIA

IL CERCHIO CANTABRO.....	13
MONS MEDALLIUS	15
RIBELLIONE A HISPANIA.....	17
ATTRAVERSO LE MONTAGNE	19

PANNONIA

ROMANIZZAZIONE.....	21
BRAMA DI FORTUNA	23
LA GLORIA DI ROMA	25

CONSIGLI GENERALI

- Prima di cominciare la costruzione, leggi attentamente gli obiettivi e traccia un piano che ti aiuti a compierli. Studia accuratamente il terreno. Individua le fonti di risorse, le sorgenti d'acqua, gli insediamenti barbari, i fundus extra, se ce ne fosse qualcuno...
- Ogni missione ti propone inoltre alcuni consigli extra. Non tralasciarli.
- Alcuni obiettivi devono essere compiuti entro un certo tempo. Per non perdere minuti preziosi, puoi attivare la pausa mentre metti a punto la tua strategia o rifletti sulla mossa successiva.
- In ogni missione ti verranno presentati degli obiettivi principali ed altri secondari. Non appena avrai completato i principali la missione sarà terminata. Dunque, se desideri raggiungere anche quelli secondari, dovrai completarli prima di quelli principali.
- Non dimenticare di potenziare il tuo personaggio ogni volta che termini una missione. Gli obiettivi principali ti conferiscono punti per acquisire abilità. Gli obiettivi secondari ti danno denaro per acquisire proprietà o punti. Le proprietà che acquisirai con il denaro ti procureranno risorse extra che ti saranno di grande aiuto per completare le missioni successive. Considera che nel corso di una missione non potrai potenziare il tuo personaggio né acquisire proprietà.
- I consigli che qui ti forniamo potrebbero cambiare a seconda dello sviluppo del tuo personaggio. Per esempio, se devi ottenere 100 reclute ma il tuo personaggio ha una proprietà che ne concede 20, dovrai costruire solo 8 case di equiti, e non le dieci che ti indichiamo nei consigli.
- Considera che l'ordine delle missioni che qui ti presentiamo non per forza sarà lo stesso secondo il quale tu le giocherai.
- Una volta completati gli obiettivi principali di ciascuna missione ti apparirà la schermata "Vittoria". Clicca su "Continua a giocare" se desideri proseguire la partita nello stesso scenario, ma tieni conto che gli obiettivi secondari che raggiungerai a partire da questo momento non ti conferiranno alcun denaro né ti consentiranno di migliorare il tuo punteggio. Per tornare alla schermata di "Vittoria" e tornare al menu della campagna, premi sull'icona "Vittoria!" che si trova nell'angolo superiore sinistro della schermata di gioco.
- Quando ti sarai familiarizzato con la meccanica del gioco, ti renderai conto che le possibilità sono infinite e che ci sono molti modi diversi per raggiungere lo stesso risultato. I consigli che qui ti offriamo sono solamente orientativi; la tua immaginazione e abilità ti permetteranno di farlo ancora meglio.



MISSIONE 1 “IL GRANAIO DI ROMA”



OBIETTIVI PRINCIPALI

- Raggruppa un minimo di 100 reclute
- Ottieni una produzione totale di 40 unità di farina
- Ottieni una produzione totale di 40 unità di ferro

OBIETTIVI SECONDARI

- Costruisci 2 ville patrizie
- Raggruppa un minimo di 40 schiavi
- Costruisci una Colonna della Vittoria
- Addestra tre squadroni fino a fargli raggiungere il livello 8

• Cominci con una piccola città già costruita. Se ritieni che le strade esistenti non ti siano utili, puoi eliminarle dall'opzione “Elimina strade” della sezione “Edifici di base” del *rotae*. Puoi anche **demolire degli edifici se non sei soddisfatto della loro ubicazione o non rientra nei tuoi piani**. Per demolire un edificio, selezionalo e premi il pulsante “Demolisci” dal suo pannello d'informazione.



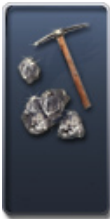
• In questa mappa non c'è alcun quadrivium, ragion per cui non potrai commerciare. Tuttavia, è una missione che richiede ingenti somme di denaro. Dovrai quindi cercare delle fonti di finanziamento: sfrutta la miniera d'oro vicina alla tua città e potenziala al massimo, costruisci templi di Saturno, ricerca il potenziamento “Erario” per costruirne uno...

• La missione ti fornisce 10 reclute come bonus. Per radunare un totale di 100 reclute dovrai **costruire almeno 9 case di equiti**, poiché ognuna di esse garantisce 10 reclute per la tua urbe. Ricorda che per poter disporre di equiti residenti in città dovrai raggiungere un indice di soddisfazione alimentare superiore al 50%. In tal modo i plebei cominceranno a produrre manufatti (ogni casa di equiti consuma due manufatti).

• Dovrai inoltre mantenere un certo livello di soddisfazione ludica. **Una taverna o un odeon** la cui area d'influenza comprenda tutte le case di equiti possono bastare per provvedere soddisfazione ludica a tutti i loro abitanti.



• Il terreno coltivabile è più che sufficiente, dunque non dovresti avere problemi per compiere l'obiettivo "Ottieni una produzione totale di 40 unità di farina". Per produrre tale quantità di farina, basterà costruire 4 mulini ed un paio di piantagioni di grano che dovrai potenziare dopo aver ricercato **il potenziamento "Irrigazione"** nell'accademia.



• Per ottenere le 40 unità di ferro dovrai sfruttare entrambe le miniere di ferro del territorio. Nei pressi di una di esse c'è già un fundus; costruisci un altro fundus nelle vicinanze dell'altro. **Vicino ai fundus, costruisci due mercati di schiavi:** si occuperanno di sfruttare le miniere che costruirai nei giacimenti. Dovrai potenziare i giacimenti fino al livello 4, ricercando previamente i potenziamenti "Coltivazioni a cielo aperto", "Separazione di metalli" e "Tecnica idraulica".

• Potresti essere attaccato dai barbari intenzionati ad invadere il tuo territorio dal mare.

Tuttavia, non si tratta di ondate molto potenti e probabilmente per affrontarli basterà **uno squadrone di volontari e un altro di astati** da reclutare nella caserma.



• Per raggiungere l'obiettivo secondario "Costruisci 2 ville patrizie", avrai bisogno di marmo. C'è un giacimento a Nord della città, accanto alla miniera di ferro. Se costruisci una cava, il mercato di schiavi che hai costruito per sfruttare il ferro può occuparsi del lavoro. Non dimenticare che i patrizi hanno bisogno di olio d'oliva e di indumenti. Avrai bisogno di piazzare un uliveto ed una piantagione di lino e costruire inoltre una sartoria per godere del rifornimento di tali beni. Altrimenti, i patrizi potrebbero abbandonare la città e le loro abitazioni rimarrebbero disabitate. Ricorda che **i patrizi hanno bisogno di coprire le proprie necessità alimentari, ludiche e spirituali**. Se non raggiungi il livello sufficiente, i patrizi potrebbero ripiegare nella delinquenza e provocare incendi in città.

• Per ottenere l'obiettivo secondario "Raggruppa un minimo di 40 schiavi" puoi ricorrere **all'azione di autorità "Acquisto di schiavi"**. L'autorità aumenterà più rapidamente se hai costruito le ville dei patrizi.



• Per addestrare 3 squadroni fino a fargli raggiungere il livello 8 dovrai prima aver costruito la **Colonna della Vittoria**. In caso contrario, non potrai addestrare i tuoi squadroni oltre il livello 4.

• Per costruire la Colonna della Vittoria ti servirà del **marmo**.

MISSIONE 2 “LA CADUTA DI NAPATA”



OBIETTIVO PRINCIPALE

- Distruggi tutti gli accampamenti nemici

OBIETTIVI SECONDARI

- Raccogli almeno 20.000 denari nel corso della missione
- Ottieni la vittoria senza perdere nessuno squadrone
- Completa la missione in meno di 45 minuti



• Un trucco per affrontare questa missione con successo: benché Napata non disponga di un'accademia, ricevi punti di cultura come bonus, cosa che ti consente di realizzare dei potenziamenti. Clicca sulla barra superiore e in seguito sull'icona “Cultura” per aprire la finestra dei potenziamenti. Sarebbe interessante ricercare “**Lorica Hamata**”, “**Spatha**” e “**Pretoriano**”. I primi due aumentano il potere delle tue truppe e l'ultimo ti permette di reclutare dei pretoriani, le unità più potenti di cui tu possa disporre. Se desideri portare a termine l'obiettivo secondario che consiste nel completare la missione in meno di 45 minuti, non dovresti aspettare a poter reclutare dei pretoriani: il potenziamento impiegherebbe troppo tempo. Accontentati di tre squadroni di triari dell'accademia militare, uno di arcieri della caserma e lo squadrone di volontari del fundus.



• **Allena i tuoi uomini prima di entrare in combattimento.** La città dispone di una colonna della Vittoria, dunque potrai addestrare le tue truppe fino al livello 8. Se desideri compiere l'obiettivo secondario consistente nel completare la missione in meno di 45 minuti, non aspettare che le unità raggiungano il massimo livello tramite l'addestramento, poiché potrebbe portar via troppo tempo.

• Dei due villaggi più vicini a Napata, attacca prima quello i cui **difensori hanno un livello minore**. Per sapere qual è, clicca sui villaggi e consulta nel loro pannello d'informazione il livello medio dei difensori.



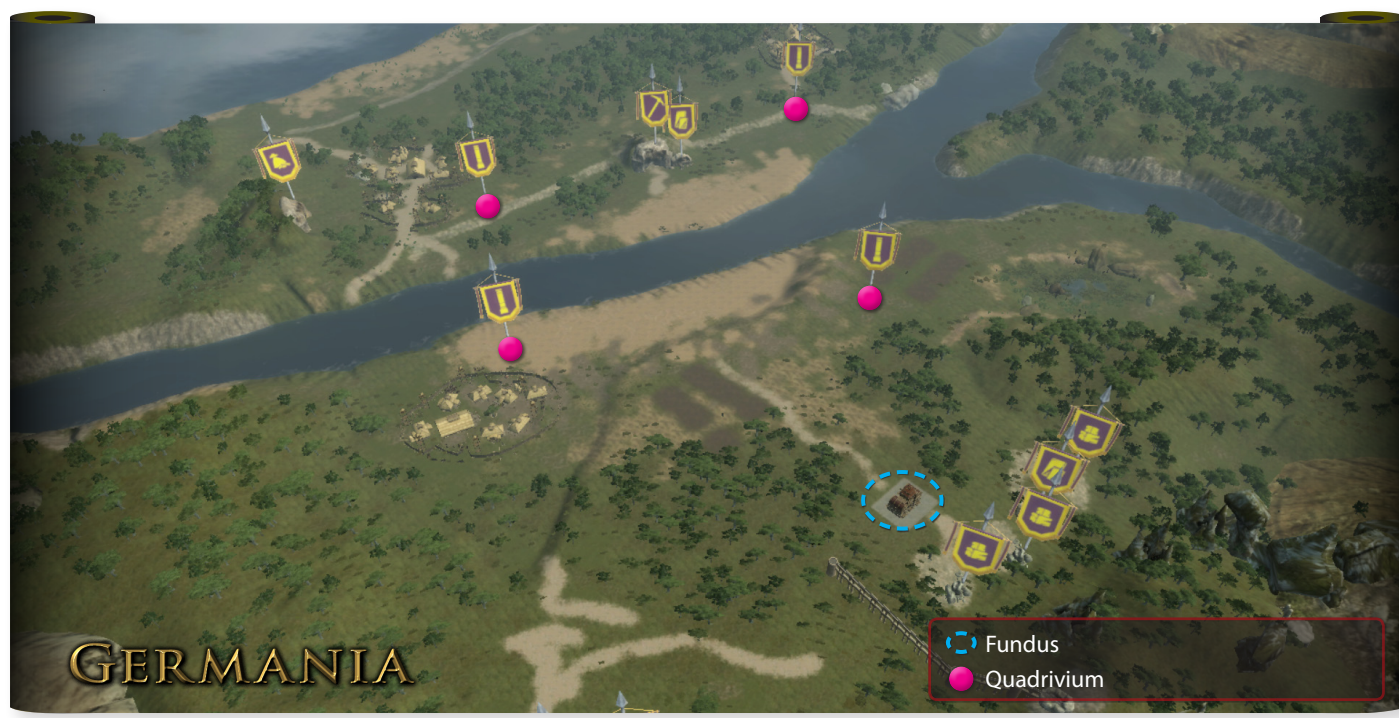
• In questa missione ci sono degli insediamenti barbari che vengono distrutti automaticamente se ne sconfiggi i difensori. Altri no. Distruggi manualmente questi ultimi (quando vengono occupati, selezionali e premi il pulsante "Distruggi questo villaggio"). **Una volta in cenere, ti forniranno del denaro** che ti aiuterà a compiere l'obiettivo secondario di riunire almeno 20.000 denari.

• Se desideri compiere l'obiettivo secondario di completare la missione in meno di 45 minuti, ricorri alla **pausa** con una certa frequenza, in modo da pianificare la tua strategia senza perdere tempo.

• Per compiere l'obiettivo secondario di ottenere la vittoria senza perdere nessuno squadrone, dovrai prenderti cura delle tue unità militari. Se ti rendi conto di star subendo molte perdite nel corso di una battaglia, ritira lo squadrone e rifugialo accanto ad un accampamento. **L'accampamento rimpiazzerà le perdite subite dai tuoi squadroni** e potrai inviarli nuovamente in combattimento.

• Completare l'obiettivo "Riunisci almeno 20.000 denari nel corso della missione" è solo questione di tempo. Se desideri compierlo, fallo **prima di eliminare l'ultimo insediamento barbaro**. Altrimenti, completerai la missione senza aver ottenuto il denaro.

MISSIONE 3 “IL LABIRINTO BARBARO”



OBIETTIVI PRINCIPALI

- Limite di abitazioni: 25
- Ottieni entrate pari a 800 denari al minuto
- Costruisci un Erario

OBIETTIVI SECONDARI

- Esporta un minimo di 50 unità di manufatti
- Raccogli 20.000 denari
- Costruisci tre Templi di Saturno



• In questa missione bisogna rispettare un limite per la costruzione delle abitazioni. In questo senso, i mercati di schiavi acquistano un'importanza rilevante. Ricorda che tali strutture provvedono manodopera a tutte quelle che si trovano all'interno della loro area d'influenza e che ammettono schiavi come lavoratori, vale a dire fattorie, segherie, fornaci, miniere e cave. Dunque, **un unico mercato di schiavi, se strategicamente posizionato, ti può risparmiare la costruzione di molte insule.**

• Per raggiungere l'obiettivo degli 800 denari al minuto dovrai **tracciare varie rotte commerciali**; vendi tutti i beni di cui disponi in eccedenza: marmo (hai una cava vicina), pietra (ci sono fino a tre giacimenti disponibili), manufatti, legno... Costruire tre Templi di Saturno (uno degli obiettivi secondari) ti aiuterà anche ad ottenere tale livello di entrate, poiché la tua città entrerà nello stato “Benedizione di Saturno”, che raddoppia il beneficio fornito da questi templi.

• Per costruire l'erario dovrai ricercare il **potenziamento “Erario”**. Costruisci un'accademia in modo da ottenere tale miglioria. Il potenziamento si trova alla voce “Architettura” della finestra dei potenziamenti.

• Se desideri portare a termine l'obiettivo secondario che consiste nell'esportare un minimo di 50 unità di manufatti dovrai **affrontare i barbari** accampati nei pressi della tua città e **prendere il controllo del quadrivium** che si trova vicino al tuo villaggio. Il controllo di un solo quadrivium non ti consente di stabilire tutte le rotte necessarie per raggiungere una vendita complessiva di 50 unità di manufatti.



• Ricorda che per ottenere un'alta produzione di manufatti avrai bisogno di avere molte isole con un indice di soddisfazione alimentare superiore al 50% o ricorrere ai **mercati di artigiani**. Per costruirli ti servirà il potenziamento "Forma artigiani". I mercati di artigiani sono stabilimenti gestiti da equiti e per funzionare hanno bisogno di olio d'oliva.

MISSIONE 4 “SULLE RIVE DEL RENO”



OBIETTIVI PRINCIPALI

- Costruisci 30 abitazioni
- Completa la missione con una soddisfazione spirituale media del 50%
- Completa la missione con una soddisfazione alimentare media del 50%

OBIETTIVI SECONDARI

- Costruisci 5 odeon
- Genera 30 punti di autorità al minuto

• Nei dintorni della tua città il terreno coltivabile è scarso. Tuttavia, sull'altra sponda del fiume c'è dell'altro. **Recluta il tuo squadrone di volontari, costruisci un ponte e porta le tue truppe dall'altro lato.** Lì costruisci un fundus ed un mercato di schiavi e fai in modo che questi lavorino negli allevamenti che costruirai.

• Nella zona di partenza lo spazio è molto limitato. Dovrai **pianificare** la tua città in modo oculato per offrire accoglienza alle 30 abitazioni che servono e a tutti gli edifici necessari a provvedere ai tuoi cittadini la soddisfazione spirituale ed alimentare che richiedono.



• Ricorda che per aumentare la soddisfazione spirituale dei tuoi cittadini, avrai **bisogno di vari tipi di templi**. Disporre di vari templi dello stesso tipo non aumenta la soddisfazione spirituale. Per costruire templi diversi da quello di Saturno dovrai acquisire le conoscenze necessarie (ragion per cui dovrai erigere un'accademia) oltre a disporre di una determinata quantità di marmo. Potrai ottenere il marmo commerciando o sfruttando i giacimenti presenti dall'altro lato del fiume. In tal caso, dovrai affrontare i barbari che occupano i terreni nei pressi dei giacimenti.

• Per far fronte ai barbari dovrai disporre del tuo **squadrone di volontari e di almeno due squadroni in più**. Per reclutarli, avrai bisogno di una caserma e di ferro. C'è un giacimento molto vicino alla tua città. Potenzia la miniera che costruirai fino al livello 2 per poter reclutare i due squadroni.



• Gli odeon aumentano la soddisfazione ludica della tua città. Sono gli unici edifici che accumulano i propri effetti: **più odeon costruirai, maggiore soddisfazione ludica avranno i tuoi cittadini** (fino ad un massimo di 5 odeon ed il 40% della soddisfazione ludica).



• Quando completerai l'obiettivo secondario "Genera 30 punti di autorità al minuto" considera che il **potenziamento "Burocrazia" genera dieci punti di autorità**. Ogni casa di patrizi, cinque; anche il tempio di Giove aumenterà la soddisfazione spirituale dei tuoi cittadini.

MISSIONE 5 “LA BATTAGLIA DEL FIUME LIPPE”



OBIETTIVO PRINCIPALE

- Resisti agli attacchi dei barbari per 60 minuti

OBIETTIVI SECONDARI

- Sottometti o distruggi tutti gli insediamenti barbari
- Esporta un minimo di 50 schiavi
- Cattura tutti i quadrivium

• In questa missione riceverai costanti **attacchi** da parte dei **barbari germanici**. Alcuni proverranno da fuori il territorio, altri dai villaggi vicini. Puoi vedere quanti squadroni di attaccanti possiede ogni villaggio ed i loro rispettivi livelli premendo su ognuno di essi e consultando l'opzione “Attaccanti” dei loro pannelli d'informazione. Ogni certo periodo di tempo, i nemici abbandoneranno i loro villaggi ed attaccheranno la tua città, per questo ti converrebbe **distruggere i villaggi vicini**; in tal modo ti libererai degli attaccanti che da essi provengono, eliminando un problema, e inoltre le tue unità saliranno di livello mediante il combattimento.



• Per resistere agli attacchi degli avversari, dovresti **fortificare la tua città**. Ma fai molta attenzione: sia la costruzione che la manutenzione delle mura richiedono ingenti quantità di pietra, sfruttando il giacimento vicino e potenziando la cava fino al massimo livello.



• Data l'abilità degli attaccanti, sarebbe bene che cercassi di formare degli squadroni più possenti, come i **triari** o persino i **pretoriani**. Per reclutare entrambi avrai bisogno di un'accademia militare (richiede la ricerca del potenziamento "**Forma maestri militari**") e per i pretoriani avrai inoltre bisogno del potenziamento "**Pretoriano**". Dunque costruisci un'accademia dal primo momento e avvia subito le ricerche richieste. Altre ricerche utili sono "Lorica Hamata", "Spatha" e "Formazione di marcia", poiché migliorano le caratteristiche delle tue unità.

• Per formare un esercito avrai bisogno di molto **ferro e reclute**. Per ottenere il primo, serviti del giacimento vicino e potenzialo al massimo. Per le seconde, costruisci delle case di equiti.

• **Allena le tue unità fino al massimo livello possibile**. Sfrutta i momenti in cui non ti trovi sotto attacco per dedicarli all'addestramento.

• Se desideri compiere l'obiettivo secondario "Sottometti o distruggi tutti gli insediamenti barbari", sii prudente. Ricorda di **non lasciare sguarnita la tua città quando intraprendi una conquista**. Anche se hai fortificato la tua urbe, avrai bisogno di due o tre squadroni da usare come guarnigione. Rimani vigile. Passa continuamente alla vista strategica (con il tasto "Spazio") per osservare i movimenti del nemico.

• Per compiere l'obiettivo secondario "Esporta un minimo di 50 schiavi", dovrai distruggere tutti i villaggi barbari che sottometterai. In tal modo otterrai degli schiavi da vendere nelle **stazioni commerciali**.

• Se vuoi compiere l'obiettivo secondario: "Cattura tutti i quadrivium", **esamina accuratamente il territorio** per individuarli. Potrai controllarne alcuni semplicemente assoggettando i villaggi vicini. Quando si troveranno tutti contemporaneamente sotto il tuo controllo avrai raggiunto l'obiettivo, anche se in seguito torneranno a cadere in mano ai nemici.

MISSIONE 6 “IL CERCHIO CANTABRO”



OBIETTIVO PRINCIPALE

- Distruggi tutti gli insediamenti nemici

OBIETTIVI SECONDARI

- Ricerca il potenziamento “Ospedale”
- Costruisci un ospedale e mantienilo in funzione
- Ottieni la vittoria senza controllare più di tre squadroni allo stesso tempo

• Osserva che a Est del tuo fundus c'è una miniera di pietra, una di ferro e un'altra d'oro. Invia il tuo squadrone di volontari in quella zona per **costruire un fundus ed un mercato di schiavi** ed iniziare con il loro aiuto lo sfruttamento dei tre giacimenti. Posizionando nella maniera corretta un unico mercato di schiavi potrai gestire le tre miniere allo stesso tempo. Approfittane per situare in questa zona qualche segheria e qualche fornace (dovrai costruire un acquedotto nella sorgente), affinché gli schiavi possano servirsene.



• Conviene che recluti degli **squadroni di fanteria pesante** (triarri o pretoriani), poiché gli eserciti nemici sono abbastanza potenti. Tuttavia, per reclutare dei pretoriani devi realizzare un numero sufficiente di potenziamenti all'interno dell'accademia, cosa che rallenta il processo. Se non vuoi attendere, con i triarii potrebbe essere sufficiente.



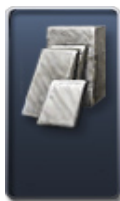
• La maggior difficoltà dell'obiettivo secondario “Costruisci un ospedale e mantienilo in funzione” è che dovrai **costruire una villa** affinché i patrizi si occupino dell'ospedale. Ricorda che i patrizi hanno bisogno di avere sempre soddisfatte le tre necessità: alimentare, ludica e spirituale. Richiedono inoltre olio d'oliva e indumenti.

• Se non vuoi costruire gli edifici necessari per ottenere tali beni renditi conto che sottomettendo (e non distruggendo) l'insediamento barbaro più vicino al tuo fundus otterrai una fornitura di tali materiali.



• Per compiere l'obiettivo secondario "Ottieni la vittoria senza avere più di tre squadroni contemporaneamente", devi **mantenere le tue unità**, complete ed al massimo livello possibile. A tal fine puoi ricorrere a questa strategia: il terreno è infestato da arcieri che cercheranno di tendere un'imboscata alle tue truppe. I **triari in formazione a tartaruga** (seleziona i triari e premi il pulsante "Formazione a tartaruga") **sono immuni alle frecce**. Se apri la marcia con uno squadrone di triari disposti in tale formazione, attrarranno il fuoco delle arcieri senza subire alcun danno. I tuoi altri due squadroni possono annientare le truppe imboscate senza problemi.

• Per realizzare tale obiettivo dovrai anche costruire degli accampamenti (sezione "Strutture militari" del rotae). Quando nel corso di una battaglia ti accorgi che uno squadrone ha subito molte perdite, ritiralolo dal combattimento e mettilo in salvo vicino ad un accampamento. **L'accampamento rimpiazzerà le unità perse dai tuoi squadroni senza alcuna perdita di livello**, potendo così inviarli nuovamente in battaglia.



• Per compiere tale obiettivo devi **addestrare le tue truppe prima di entrare in combattimento**. Dal momento che nei pressi del tuo fundus si trova un giacimento di marmo, puoi costruire una **Colonna della Vittoria**. Ricorda che tale monumento ti consente di ampliare il livello al quale puoi addestrare i tuoi uomini (fino al livello 8).

• Infine, considera che il villaggio più lontano dal tuo fundus è ben difeso da sei squadroni di livello elevato e dalle arcieri imboscate nelle prossimità: agisci con **molta cautela**.

MISSIONE 7 “MONS MEDULLIUS”

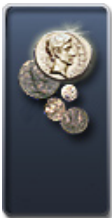


OBIETTIVI PRINCIPALI

- Costruisci una miniera d'oro in ogni giacimento della mappa
- Acquisisci 20.000 denari

OBIETTIVI SECONDARI

- Cattura tutti gli insediamenti nemici
- Raggiungi il 50% di soddisfazione alimentare, ludica e spirituale



• Nel territorio vi sono **sette giacimenti d'oro** e dovrai costruire **una miniera in ognuno di essi**. Osserva attentamente la vista strategica ed individua l'ubicazione dei giacimenti. Considera che basta costruire le miniere, non è necessario che siano occupate da lavoratori per compiere questo obiettivo. Costruisci un fundus vicino ad ogni giacimento e in seguito scava la miniera d'oro. Ricorda che per costruire un fundus in una posizione lontana dovrai avere uno squadrone alleato nei pressi del punto di costruzione.

• Potrai raggiungere facilmente l'obiettivo di mettere insieme **20.000 denari** quando avrai costruito le miniere d'oro e ne avrai qualcuna sotto sfruttamento. Sarà sufficiente attendere un po' di tempo, soprattutto tenendo conto che questa non è una missione molto esigente in quanto a denaro.

• **Affrontare i barbari iberi è quasi obbligatorio**: uno dei villaggi si trova talmente vicino a due miniere d'oro che dovrai sottometterlo per poter costruire le miniere. Avrai bisogno di creare e mantenere un esercito per conseguire l'obiettivo principale e di conseguenza non ti sarà eccessivamente difficile sottomettere gli altri due villaggi e compiere così anche l'obiettivo secondario consistente nel prendere il controllo di tutti gli insediamenti nemici.



• Inoltre, avrai bisogno di schiavi se vuoi sfruttare le miniere ed ottenere rapidamente i 20.000 denari. Se te ne servissero degli altri, ricorri **all'azione di autorità "Acquisto di schiavi"**. Un'altra alternativa per sfruttare le miniere senza il bisogno di schiavi è costruire una piccola città accanto ad ogni miniera per permettere ai plebei di lavorare al suo interno.

• Considera che, dall'altra sponda del lago centrale, c'è un villaggio barbaro difeso da sei squadroni, qualcuno di essi formato dai potenti secutori. Ti servirà un **esercito numeroso e di un certo livello** per sottometterlo.

• Per ottenere la soddisfazione spirituale del 50% indicata dal secondo obiettivo secondario avrai bisogno di **marmo** (ricorda che la costruzione di templi richiede tale materiale). Tuttavia, non dovrebbe essere un problema considerando che nei pressi del tuo fundus vi è un giacimento dello stesso. La soddisfazione alimentare e ludica si ottengono con una certa facilità. Basteranno **una taverna ed una locanda** (richiedono equiti come lavoratori e la locanda inoltre ha bisogno di vino) per acquisire la soddisfazione ludica, specialmente se mantieni la tua città di dimensioni ridotte.



• Considerando che disponi di marmo, sfruttalo per costruire anche una Colonna della Vittoria ed **addestrare le tue forze fino a fargli raggiungere il livello 8** prima di farle entrare in combattimento.

MISSIONE 8 “RIBELLIONE A HISPANIA”



OBIETTIVI PRINCIPALI

- Ricattura la città romana
- Recluta 3 squadroni di triari
- Distruggi tutti i villaggi barbari

OBIETTIVI SECONDARI

- Ottieni almeno 5 squadroni di livello 12
- Ottieni la vittoria senza perdere nessuno squadrone



• A questo punto della campagna sei pronto per compiere qualsiasi obiettivo ti verrà affidato. Ricordati solo che vi sono vari gruppi di arcieri sparsi per il territorio e in attesa del momento adatto per tendere un'imboscata ai tuoi uomini. Usa la tattica dei triari e la **formazione a tartaruga** per contenere i danni.

• A volte le arciere si nascondono in boschi frondosi. Per individuarle e dirigere i tuoi uomini in battaglia sarà conveniente **abbassare la visuale a rasoterra** (a tal fine serviti del tasto centrale del mouse o il tasto “Alt”).

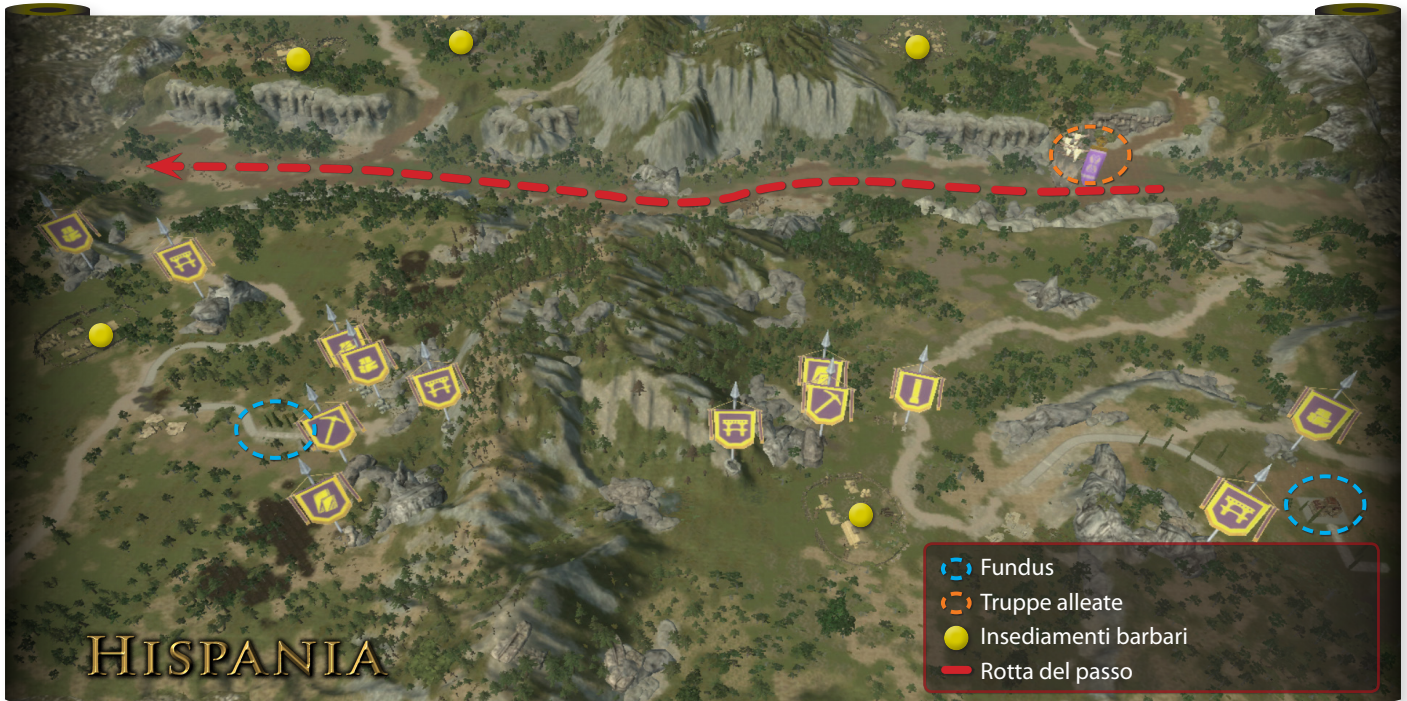
• I pretoriani ricevuti al principio sono abbastanza potenti da occuparsi di tutti i barbari fin dall'inizio della missione e riconquistare la città. Come sempre, se vedi che i tuoi pretoriani si indeboliscono, ritirali e **costruisci un accampamento per rimpiazzare le perdite**. Usa la stessa strategia per compiere l'obiettivo secondario di ottenere la vittoria senza perdere nessuno squadrone.

• Una volta riconquistata la città, dedica del tempo a metterla in ordine e procurati le risorse e le conoscenze necessarie a costruire **un'accademia militare** per reclutare i tre squadroni di triari.



• Ricorda che se desideri compiere l'obiettivo di ottenere almeno cinque squadroni di livello 12, dovrai **addestrarli al massimo prima di entrare in combattimento** e scegliere quelli con il livello più basso per condurre le battaglie. In tal modo acquisiranno esperienza tramite il combattimento.

MISSIONE 9 “ATTRAVERSO LE MONTAGNE”



OBIETTIVI PRINCIPALI

- Distruggi tutti i villaggi barbari
- Ottieni una produzione totale di 50 unità di ferro

OBIETTIVI SECONDARI

- Almeno 4 squadroni alleati devono attraversare il passo
- Almeno 8 squadroni alleati devono attraversare il passo
- Ottieni la vittoria in meno di 75 minuti

• Questa missione non dovrebbe darti troppi problemi, soprattutto considerando che le guarnigioni che difendono i villaggi iberi sono relativamente deboli.



• Raggiungerai le 50 unità di ferro **sfruttando tutti i giacimenti** del territorio e potenziandoli. In nessun caso, per sfruttare la miniera dovrai prima eliminare qualche villaggio nemico.

• In questa missione inizi con due fundus. Uno di essi si trova nei pressi di due miniere di pietra ed una di ferro. Sfrutta quei giacimenti utilizzando un **mercato di schiavi** ed edifica la tua città intorno all'altro.

• Se vuoi completare gli obiettivi secondari di attraversare il passo con quattro o otto squadroni devi tenere in considerazione che ogni certo periodo di tempo due squadroni di Marco Agrippa (portano degli stendardi viola) attraversano il passo. Dal momento che non sono particolarmente potenti, sarà facile sconfiggerli grazie agli arcieri iberi imboscati. Dunque la prima cosa da fare sarà **liberare il passo con le tue truppe** ed eliminare tutti i nemici nascosti. Fatto questo, gli squadroni alleati attraverseranno il passo senza problemi. Che lo attraversino quattro o più squadroni è solo questione di tempo.

• Per completare la missione in meno di 75 minuti dovrai studiare attentamente l'ubicazione dei villaggi barbari e delle miniere di ferro ed evitare di andare da un punto all'altro dell'enorme territorio con i tuoi squadroni. Cerca di ottimizzare il percorso delle tue truppe e **decidi l'ordine dei tuoi attacchi in modo che la distanza percorsa sia la minore possibile**. Come sempre, serviti della pausa per arrestare il conto alla rovescia quando stai studiando il passo successivo.

MISSIONE 10 “ROMANIZZAZIONE”



OBIETTIVI PRINCIPALI

- Costruisci un Senato
- Costruisci 10 ville di patrizi
- Completa la missione con una soddisfazione spirituale media del 70%

OBIETTIVI SECONDARI

- Completa la missione con una soddisfazione alimentare media del 70%
- Completa la missione con una soddisfazione ludica media del 70%
- Completa la missione in meno di 60 minuti



• Questa è una missione civile, di pura costruzione, senza nemici a interferire nei tuoi piani. Non per questo però è esente da difficoltà, al contrario, dovrai costruire 10 case di patrizi le quali richiedono, oltre a olio e indumenti, soddisfazione alimentare, spirituale e ludica. Pertanto, **dovrai costruire edifici di vari tipi.**

• Per costruire le ville di patrizi ed il resto di edifici avrai bisogno di **molto marmo**. Ci sono dei giacimenti dall'altra sponda del fiume. Costruisci un fundus e sfruttali attraverso delle cave.

• Come norma generale, **riserva il centro della città alla costruzione di edifici che soddisfino le necessità alimentari, ludiche e spirituali** dei cittadini. Cerca inoltre di costruire gli edifici di produzione il più lontano possibile dal centro (ma sempre con lavoratori disponibili all'interno del suo raggio). Prodotti quali il grano, la carne, l'olio o gli indumenti non solo sono disponibili nell'area d'influenza dell'edificio che li produce, ma in tutta la città, dunque, li puoi costruire dove preferisci.

• Tuttavia, gli edifici che provvedono alla città soddisfazione alimentare (mercato, forno, macelleria...), ludica (taverna, locanda, odeon...) o spirituale (templi) dispongono sì di un'area d'influenza, dunque posizzarli al centro della città, coprendo il maggior numero di abitazioni possibile, è la cosa più efficace.



• Il **Panteon** è un'eccezione a questa regola: **aumenta la soddisfazione spirituale di tutta la città**, a prescindere dalla sua area d'influenza. La stessa cosa vale per il Circo, che aumenta la soddisfazione ludica di tutte le abitazioni della città, anche se si trovano al di fuori della sua area di influenza.



• Non dimenticare di **costruire delle fontane** man mano che le dimensioni della città crescono. È facile tralasciarle e non trovare poi spazio sufficiente per posizzarle. Ricorda che devono essere collocate nei pressi di fonti d'acqua (fiumi, laghi, acquedotti, ecc.) e che evitano che la città venga flagellata dalle epidemie. Un'epidemia in una grande città comporta, molto probabilmente, la rovina della stessa urbe.

• Per costruire il **Senato**, dovrai prima realizzare varie ricerche della categoria "Architettura".



• Allo stesso modo, dovrai dedicare molto tempo alla ricerca se desideri raggiungere l'obiettivo secondario di ricercare tutti i potenziamenti. La Biblioteca e l'Accademia di Filosofia ti aiuteranno a completare le ricerche molto più rapidamente. **L'azione di autorità "Trattato di Filosofia"** completerà istantaneamente le ricerche più complicate.

• Quando vorrai aumentare la velocità di costruzione di certi edifici di grandi dimensioni, quali il Circo o il Senato, puoi aiutarti con gli **accampamenti di lavoro**. Montane un paio nei pressi della zona dei lavori in modo da accelerare la velocità di costruzione.

• Ricorda che vari edifici dello stesso tipo (per esempio, Templi di Saturno), non aumentano la soddisfazione in un'abitazione determinata, ad eccezione **dell'odeon**.

• Compiere l'obiettivo secondario di portare a termine la missione in meno di 60 minuti non è una sfida facile, ma molto appassionante. Provacì!

MISSIONE 11 “BRAMA DI FORTUNA”



OBIETTIVI PRINCIPALI

- Limite di costruzione: 75 edifici
- Raccogli 40.000 denari

OBIETTIVI SECONDARI

- Completa la missione in meno di 45 minuti
- Raggiungi il 100% di popolarità
- Completa la missione mantenendo il tuo indice di popolarità al di sopra del 40%

• Puoi costruire un massimo di 75 edifici. Se giochi la missione con abilità, non sarà necessario costruirne tanti.

• Recluta il tuo squadrone di volontari e **impossessati di tutti i quadrivium del territorio**: avrai bisogno di tutte le rotte commerciali disponibili.

• Costruisci dei fundus nei pressi dei giacimenti d'oro. Se lo farai con attenzione, non dovrai neanche fare i conti con i barbari. Sfrutta la miniera d'oro e potenziala al massimo ricercando i potenziamenti corrispondenti nell'accademia.



• Costruisci tutte le **stazioni commerciali** che puoi tramite le rotte commerciali disponibili ed i materiali che possiedi: commercia con manufatti, ferro e marmo (che si pagano a buon prezzo), pietra, legno, mattoni...

• **Costruisci anche un erario**. Con tutte le rotte commerciali, le miniere d'oro, l'erario e, se lo desideri, un Tempio di Saturno, ottenere il tuo obiettivo sarà semplicemente questione di tempo.



• Per completare gli obiettivi secondari di popolarità, devi capire a fondo come quest'ultima funziona. In condizioni normali, la popolarità cresce fino a raggiungere il valore medio di soddisfazione alimentare: **in questo modo, per raggiungere il 100% di popolarità dovrai raggiungere il 100% di soddisfazione alimentare nella tua città.** Esistono inoltre delle azioni che aumentano la popolarità più velocemente, per esempio, la costruzione delle stazioni commerciali nei pressi delle strade, posizionare i campi di grano vicino agli acquedotti, piazzare le segherie in fitti boschi... Ci sono anche delle azioni speciali che puoi realizzare al fine di accrescere la tua popolarità, per esempio: nel tempio di Saturno puoi celebrare un banchetto che innalzi la tua popolarità fino al 25% semplicemente investendo una piccola somma di denaro. Al contrario, ci sono azioni che diminuiscono la tua popolarità: demolire edifici, riscuotere imposte nel foro...

• Considera che per raggiungere l'obiettivo di ottenere il **100% di popolarità** dovrai raggiungere questo valore solo una volta nel corso della missione. Se in seguito il livello di popolarità cala, l'obiettivo si manterrà "compiuto".

MISSIONE 12 “LA GLORIA DI ROMA”



OBIETTIVI PRINCIPALI

- Costruisci 50 case
- Raggiungi il 75% negli indici di soddisfazione alimentare, ludica e spirituale
- Costruisci tutti i monumenti

OBIETTIVI SECONDARI

- Costruisci 10 ville di patrizi
- Raggiungi il 95% di popolarità
- Raccogli 40.000 denari
- Sconfiggi tutti i barbari

• In questa missione la gran quantità di risorse che offre il territorio e l'estensione dello spazio ti consentiranno di costruire **una grande città** e il tutto quasi senza limitazione.



• L'unico inconveniente che incontrerai all'inizio della partita sarà la penuria di marmo nei dintorni del tuo fundus. I giacimenti esistenti sono protetti dagli insediamenti barbari. Dovrai **affrontarli** se vuoi dare inizio al loro sfruttamento. Ti serviranno grandi quantità di marmo per compiere l'obiettivo di costruire tutti i monumenti.

• Ricorda che i monumenti sono: la Colonna della Vittoria, l'Accademia di Filosofia, il Colosseo, il Circo, il Senato, la Curia ed il Panteon.

• Alcuni villaggi barbari sono ben protetti: **avrai un buon esercito** per affrontare con successo i difensori.



• Riserva un occhio di riguardo al rifornimento d'acqua. Man mano che la tua città cresce, dovrai **costruire fontane** in tutti i quartieri. A tal fine probabilmente dovrai **estendere gli acquedotti**.

• Tieni a mente inoltre che le fonti naturali d'acqua (fiumi, laghi...) ti consentiranno anche di costruire fontane nelle loro vicinanze.