



RESPONSABLE DE SOFTWARE Y LOCALIZACIÓN

1 - Descripción del trabajo

Es un puesto de gran responsabilidad cuyo objetivo es la realización, coordinación y supervisión de la localización y edición de software, cumpliendo los plazos, criterios y calidades establecidos por la Dirección editorial. Para ello deberá:

- * Conocer exhaustivamente los juegos asignados.
- * Preparar los materiales del juego original para su traducción y adaptación.
- * Coordinar, supervisar e integrar los textos, gráficos, audio y vídeo localizados.
- * Garantizar la integración de la localización y el correcto funcionamiento del juego siguiendo los procedimientos de QA ("Quality Approval").
- * Preparar los ficheros finales para garantizar la consecución del "Gold master" libre de errores.

Adicionalmente deberá participar en las reuniones de creación de contenidos editoriales y de marketing de los juegos asignados.

2 - Requisitos del puesto

El candidat@ deberá ser un apasionad@ de los videojuegos y cumplir los siguientes requisitos:

- * Dominio de los sistemas operativos Windows y soltura en el manejo de herramientas informáticas.
- * Dominio de los formatos de ficheros de texto, gráfico, sonido y vídeo.
- * Alto nivel de inglés hablado y escrito.
- * Creatividad y dominio del lenguaje.
- * Compromiso con la planificación, documentación y creación de procedimientos.

Se valorarán los conocimientos de programación y hardware.

Se requiere al menos un año de experiencia laboral en un puesto de responsabilidad.

3 - Se ofrece

Una carrera profesional en una industria de futuro, contrato laboral y retribución acorde a la valía del candidat@.

4 - Requisitos para participar en el proceso de selección

Envía la siguiente documentación a la dirección de correo electrónico abajo indicada:

1. Carta de presentación explicando por qué eres el candidat@ más adecuad@ para el puesto.
2. CV actualizado con foto tipo carnet.

Correo electrónico: r.software@fxinteractive.com