



## Capítulo 15. Juego en red e Internet

### 15.1 Servidor de partidas en Internet

Esta opción permite jugar partidas simultáneas de *Patrician III* hasta un máximo de ocho jugadores. Por su accesibilidad y sencillez de manejo, el Servidor de partidas es una elección perfecta si quieres jugar con tus amigos. Sólo necesitáis acordar la hora de la partida y acceder al Servidor para ponerla en marcha.

#### Cómo acceder al Servidor de partidas

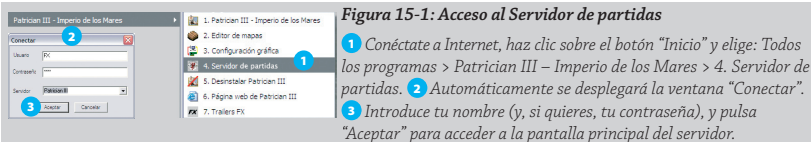


Figura 15-1: Acceso al Servidor de partidas

- 1 Conéctate a Internet, haz clic sobre el botón "Inicio" y elige: Todos los programas > Patrician III – Imperio de los Mares > 4. Servidor de partidas.
- 2 Automáticamente se desplegará la ventana "Conectar".
- 3 Introduce tu nombre (y, si quieres, tu contraseña), y pulsa "Aceptar" para acceder a la pantalla principal del servidor.

#### Pantalla principal

Desde esta pantalla puedes acceder a todas las opciones del Servidor de partidas. Al incorporarte a ella entras directamente en el "Canal principal" donde puedes ver el listado de jugadores conectados y unirte a una partida haciendo clic sobre su nombre. Si lo deseas, también puedes acceder a otros canales o crear uno privado.

Figura 15-2: Pantalla principal



❖ Sólo puedes enviar mensajes a los jugadores que se encuentren en el mismo canal que tú.

#### Cómo crear una partida

Figura 15-3: Crear una partida



- 1 En la pantalla principal, haz clic sobre "Crear partida".
- 2 Introduce el nombre de la partida (y, si quieres, una contraseña de acceso a la misma).
- 3 Pulsa "Aceptar".
- 4 Fija todos los parámetros de configuración del juego, incluidos tu nombre y ciudad de residencia.
- 5 Haz clic en "Aceptar".
- 6 Espera a que aparezcan en pantalla los nombres de los participantes que se van uniendo a la partida.
- 7 En caso de que quieras jugar menos de 8 jugadores, desactiva las plazas disponibles que no vayáis a cubrir.
- 8 Cuando estéis todos listos, haz clic en "Jugar".

El jugador que crea la partida (anfitrión) es el único que puede establecer las configuraciones del juego. El resto de jugadores sólo podrá definir su nombre y ciudad de residencia.

El "Jugador 1" dispone de un turno para hacer sus movimientos y cuando termina pulsa el icono "Finalizar turno" en el menú de acciones. El "Jugador 2" hará lo propio, y así sucesivamente. Un mensaje indica a quién le toca mover en cada momento. Cuando todos han completado un turno, el tiempo del juego avanza. Si sucede algún acontecimiento (p.e.; un barco llega a su destino) el jugador afectado podrá dar órdenes nuevas.

❖ En esta modalidad algunos elementos del juego varían. Por ejemplo, las elecciones y subastas se desarrollan por turnos.

❖ También puedes configurar partidas en Internet desde el apartado "Juego en Internet" de la opción "Varios jugadores" de *Patrician III*. La única diferencia es que todos los jugadores deben conocer la dirección IP del anfitrión para conectarse a su ordenador.

### 15.2 Juego en red

Esta opción, a la que se accede desde el apartado "Varios jugadores" del menú principal, permite jugar a *Patrician III* a personas conectadas en red local a través del protocolo TCP/IP.

❖ El proceso de creación de una partida es prácticamente idéntico al empleado en "Juego en Internet". Basta con pulsar el botón "Crear partida" y, a continuación, establecer la configuración del juego.

#### Cómo unirse a una partida

Figura 15-4: Unirse a una partida



- 1 Selecciona la opción "Juego en red".
- 2 Pulsa "Unirse a una partida".
- 3 Elige una de las partidas disponibles y haz clic en el botón "Unirse". (Si no aparece ninguna reanuda la búsqueda pulsando "Buscar").
- 4 Introduce tu nombre y selecciona tu ciudad de residencia y haz clic en "Aceptar".
- 5 Pulsa "Listo" para avisar de que estás preparado. Espera a que el anfitrión de la partida dé comienzo a la misma.

#### Conversación (Chat)

**Antes de empezar a jugar** Durante la fase de creación de la partida puedes conversar con los demás jugadores. Para enviar un mensaje, haz clic en el campo de chat, escribe el texto y pulsa **Intro**.

**Durante la partida** Para enviar un mensaje, pulsa **Intro** y se abrirá la línea de mensajes. Escribe el texto y pulsa **Intro** de nuevo para enviarlo. El mensaje y el nombre del remitente aparecerán en la vista principal.

#### Guardar una partida

Cualquier jugador puede guardar una partida, pero para reanudarla es necesario que ese mismo jugador sea quien cargue la partida. (Consulta el apartado 5.2 de este manual: "Cargar partida").

#### Cargar una partida

El anfitrión puede cargar una partida guardada, pero cada jugador tendrá que volver a elegir al personaje que desee entre todos los mercaderes disponibles (incluidos los que controlaba el ordenador en la partida original).

❖ La modalidad "En un solo ordenador" permite disputar una partida a jugadores que comparten un mismo PC.