



BASADO EN HECHOS HISTÓRICOS

IMPERIVM II

LA CONQVISTA DE HISPANIA

CÓDIGOS SECRETOS DE IMPERIVM

Cómo activarlos

Para introducir un código secreto necesitarás seleccionar una estructura o unidad (aunque hay algunos en los que no es necesario seleccionar) y pulsar "Intro" para abrir la ventana "Conversación". Escribe el código en la ventana "Conversación" y pulsa "Intro" de nuevo. Si no tecleas el código correctamente, éste aparecerá como un mensaje enviado a los demás jugadores. Por el contrario, cuando el programa reconoce el código, éste no aparece reflejado en la ventana "Conversación".

Una vez abierta la ventana "Conversación", puedes emplear las teclas "Arriba" y "Abajo" para localizar los mensajes que has introducido con anterioridad. De este modo evitas tener que escribir el mismo código repetidas veces.

1. Códigos que funcionan en la unidad seleccionada.

selu.Heal(50000)

Cura a la unidad seleccionada.

selu.AddBonus(200, 200, 60, 60, 20000)

Convierte a la unidad seleccionada en prácticamente imbatible.

selu.SetLevel(200)

La unidad seleccionada alcanza el nivel 200. Este nivel generalmente no se alcanza ni siquiera cuando terminas toda la aventura.

2. Códigos que funcionan en la fortaleza o aldea seleccionada.

sels.SetFood(20000)	Eleva a 20.000 unidades los víveres del asentamiento seleccionado.
sels.SetGold(20000)	Eleva a 20.000 el oro del asentamiento seleccionado.
sels.AddToPopulation(100)	Añade 100 habitantes a la población de la fortaleza.

3. Códigos que funcionan independientemente de la estructura o unidad seleccionada.

SetSpeed(10000)	El juego corre 10 veces más rápido.
SetSpeed(1000)	El juego corre a su velocidad normal.
ExploreAll	Explora el mapa completo (las áreas en negro desaparecen).
ToggleFog	Activa / Desactiva la niebla; cuando está desactivada puedes ver todo lo que ocurre en el mapa.