



LA LEYENDA DEL ARMA SAGRADA

SACRED

Guía de héroes

SERAPHIN



CARACTERÍSTICAS

La Seraphín cuenta con una serie de artes de combate que le proporcionan una enorme variedad de formas de desarrollar el personaje.

Características principales: Regeneración física, Regeneración mental

Características secundarias: Fuerza, Destreza

La **Fuerza** y la **Destreza** son consideradas características secundarias porque a la Seraphín le resulta relativamente sencillo encontrar armas y elementos del equipo de batalla que le proporcionan bonus que refuerzan estas características.

Los tiempos de regeneración de combos y artes de combate cobran mayor importancia en el caso de la Seraphín que en los de los demás héroes.

HABILIDADES

Habilidades principales: Dominio de las armas, Concentración, Meditación, Constitución

Habilidades secundarias: Conocimiento mágico, Magia celestial, Armadura

Intenta incrementar todas las habilidades primarias al nivel 10 tan rápido como puedas. Selecciona una o dos habilidades primarias y sitúalas al mismo nivel o a un nivel similar al de tu personaje.

Asimismo, a partir del nivel 12 del personaje, deberías incrementar el Conocimiento mágico, la Meditación y la Armadura hasta el nivel 10.

A partir del nivel 10, verás que por lo general el rendimiento de los niveles en los que has invertido no resulta tan rentable, especialmente si lo comparas con lo que te costará ese punto de habilidad. Asigna puntos a otras habilidades sólo si benefician especialmente a tu personaje; si no es así, continúa aumentando tus habilidades de nivel 10 (a partir del nivel 22 más o menos, la Magia celestial se convierte en una habilidad primaria).

Concentración: Útil para incrementar el tiempo de regeneración de tus artes de combate. Si cuentas con un arte de combate de nivel alto, esta habilidad reducirá el número de pociones de concentración que utilices.

Constitución: Aumenta tu energía de vida y la recuperación del nivel de salud. Mantén esta habilidad a un nivel tan alto como puedas.

Conocimiento mágico: Esta es una de las habilidades iniciales y merece la pena asignarle puntos adicionales de vez en cuando.

Magia celestial: Aumenta el tiempo de regeneración y la velocidad de conjuro de todos los hechizos de la Seraphín. Resulta extremadamente útil para mantener bajos los tiempos de regeneración de tus hechizos.

ARTES DE COMBATE

Para las artes de combate y hechizos más habituales es recomendable mantener los tiempos de regeneración en menos de 4 segundos.

Artes de combate rápidas:  +  + 
Ataque concentrado Ataque múltiple Golpe certero

NOTA: Elige una o dos y mantenlas en un tiempo bajo de regeneración.

Artes de combate principales:  + 
Luz celestial Castigo divino

Artes de combate secundarias: 
Descarga de energía

Si encuentras muchas runas de artes de combate que no sean las propias de la Seraphín, guárdalas porque a lo mejor puedes utilizarlas más adelante para desarrollar tu Magia Celestial.

LUZ CELESTIAL



Inflige daño a los enemigos que se encuentran bajo la sombra proyectada por la columna de luz. Idónea para derrotar a aquellos enemigos que se concentran en un grupo inmóvil.

CASTIGO DIVINO



Permite que a la Seraphín lanzar rayos de energía con sus manos. Este hechizo impide el uso de armas hasta que el efecto celestial de los rayos se haya extinguido. Por lo general, las habilidades Conocimiento mágico y Magia celestial modifican el daño y la velocidad de ejecución del hechizo.

DESCARGA DE ENERGÍA



Mantén esta arte de combate en un nivel relativamente bajo con el menor tiempo de regeneración posible, porque en combinación con un alto nivel de Castigo divino puede ayudarte a salir de situaciones apuradas.

CONSEJOS

Elige una serie de artes de combate y hechizos y permanece fiel a ellos. Eso sí, trata de mantener el tiempo de regeneración en 2-3 segundos como máximo.

Si llevas elementos del equipo de batalla superiores a tu nivel, no descuides la velocidad de tus movimientos. Para poder contrarrestar este efecto, puedes aprender la habilidad de Armadura cuando alcances el nivel 12.

Dispones de un máximo de cinco círculos de batalla de armas. Utilízalos. Selecciona armas que posean bonus distintos para tus artes de combate y hechizos.

Elige la armas que tengan alguna de estas características:

- aquellas que te permitan mejorar tus artes de combate y hechizos preferidos.
- aquellas que sean eficaces frente a animales salvajes.
- aquellas que derroten con facilidad a los enemigos de nivel inferior al tuyo.