



BASADO EN HECHOS HISTÓRICOS  
**IMPERIVM III**  
LAS GRANDES BATALLAS DE ROMA

## ACTUALIZACIÓN 1.40

### CAMBIOS GENERALES

- Se ha optimizado el software del servidor de manera que monitoriza permanentemente el desarrollo de la competición permitiendo detectar y, en su caso, descalificar a los jugadores que infrinjan las normas.
- Se ha modificado el sistema de puntuaciones de forma que las desconexiones supondrán a partir de ahora puntos negativos para ambos jugadores.
- Marcando la casilla "Ocultar mis datos" se permitirá hacer una conexión anónima, de manera que los datos del jugador quedarán ocultos en el transcurso de la partida.
- Se ha incorporado la opción de mostrar/ocultar la ventana de conversación.
- Se ha deshabilitado el botón "Pausa" durante las partidas de la liga.
- Ahora los centinelas no dan experiencia a los enemigos que los derrotan.
- En la pantalla principal de la Liga Imperivm ahora se puede consultar el número total de partidas disputadas por todos los jugadores a lo largo de la competición.
- Se ha incorporado un sistema *anti-flooding* en la ventana de conversación.

### SOLUCIÓN DE INCIDENCIAS

- Solucionada la incidencia que permitía capturar fortalezas enemigas seleccionando edificios a través de las murallas.
- Solucionada la incidencia que permitía sacar a los centinelas de las murallas.
- Solucionada la incidencia por la que la captura de estructuras se aceleraba si se pulsaba repetidamente sobre el edificio a capturar.