

GUÍA PARA JUGAR EN INTERNET

BATALLA ON-LINE

BASADO EN HECHOS HISTÓRICOS

IMPERIVM III

LAS GRANDES BATALLAS DE ROMA



POWERED BY
gamespy



Imperivm III - Las Grandes Batallas de Roma te invita a medir tu destreza en el campo de batalla formando equipo con otros jugadores o enfrentándote a ellos a través de Internet.

➔ *Te recomendamos que, para garantizar una buena conexión, antes de jugar desactives todos los programas que se conecten a Internet, como gestores de descarga, programas de correo electrónico, etc.*

I. Varios jugadores

La modalidad “Varios jugadores” te permite unirse a las partidas establecidas por otros jugadores o crear tus propias partidas y compartirlas con aficionados de todo el mundo.

Pantalla de acceso

Conéctate a Internet. A continuación, en el menú principal de *Imperivm III - Las Grandes Batallas de Roma*, pulsa el botón “Varios jugadores”. Automáticamente se desplegará la siguiente pantalla:



A ➔ Conversación Muestra por orden todos los mensajes enviados y recibidos.

B ➔ Mensaje Introduce un texto y pulsa **Intro** para enviárselo a todos los jugadores.

C ➔ Jugadores conectados Los nombres en amarillo corresponden a jugadores que ya se han unido a una partida y están esperando a que dé comienzo.

D ➔ Partidas disponibles Pulsa sobre una partida para seleccionarla.

E ➔ Unirse Pulsa este botón para incorporarte a la partida seleccionada.

F ➔ Crear Haz clic aquí si deseas establecer tu propia partida.

➔ *Los valores que aparecen junto al nombre de cada partida indican el número de jugadores que ya se han unido a ellas y el número máximo de participantes. Por ejemplo, “2/8” significa que esa partida ya cuenta con 2 jugadores de los 8 que pueden llegar a unirse.*

- ➔ Si seleccionas una partida, la lista de jugadores se sustituye por la descripción de la partida. Para volver a la lista, pulsa en cualquier punto de la ventana “Conversación”.
- ➔ Una vez empezada una partida, tanto el nombre de la misma como los jugadores que participan en ella desaparecen de la pantalla de acceso.
- ➔ Si no estás conectado a Internet y quieres jugar en red, pulsa el botón “Red local”.

Cómo unirse a una partida

En la pantalla de acceso, selecciona una partida creada por otro jugador, pulsa el botón “Unirse” y, a continuación, sigue estos pasos:

- A** ➔ Elige tu civilización.
- B** ➔ Elige equipo y fija tu bonificación.
- C** ➔ Pulsa el botón “Estoy preparado” y espera a que el jugador que la ha creado dé comienzo a la partida.



Cómo crear tu propia partida

Esta opción te permite establecer todas las condiciones de la partida que vais a celebrar. Los jugadores que quieran unirse a ella tendrán que definir su nombre y civilización, seleccionar el equipo al que van a pertenecer y elegir las bonificaciones que quieran.

- A** ➔ Define el número de participantes, hasta un máximo de 8 en los mapas medianos y grandes, y de 2 en los pequeños. Si quieres reducir el número de jugadores, desactiva las plazas que no se vayan a cubrir.
- B** ➔ Escoge tu civilización y, si lo deseas, elige bonificaciones y equipos.
- C** ➔ Establece los parámetros de configuración de la partida.
- D** ➔ Espera a que todos los jugadores se unan. Comprueba que las casillas “Estoy preparado” de cada jugador han sido activadas.
- E** ➔ Pulsa el botón “Estoy preparado”.



A continuación, en la siguiente pantalla pulsa “Comenzar” para dar inicio a la partida.

Al crear la partida, puedes definir el número de participantes activando las casillas de la siguiente forma:

		Viriato	<i>Plaza ocupada por un jugador humano.</i>
		Impredicible(medio)	<i>Plaza asignada a un jugador controlado por el ordenador.</i>
		Vacio	<i>Plaza disponible.</i>
		Romano	<i>Jugador no admitido. Pulsa el icono de la bota para expulsarlo.</i>
		Vacio	<i>Plaza desactivada.</i>

➔ Si un jugador abandona la partida una vez iniciada, su puesto es ocupado automáticamente por la Inteligencia Artificial del juego.

Diplomacia

Desde la ventana de “Diplomacia”, a la que se accede pulsando este icono en la barra de opciones, puedes definir tus relaciones con los demás jugadores de la partida y así crear alianzas o establecer acuerdos de colaboración.



La casilla “Tu política” muestra las opciones que has activado respecto a cada uno de los jugadores; la casilla “Su política”, las activadas por ellos. Puedes alterar la diplomacia del juego en cualquier momento (pulsando sobre los iconos correspondientes).

A ➔ Alto el fuego Tus unidades no atacarán hasta nueva orden. ¡Asegúrate de que el otro jugador hace lo propio!

B ➔ Visión compartida El otro jugador puede ver tus unidades y estructuras en el mapa.

C ➔ Compartir control / víveres

Compartes el control de tus unidades y/o víveres con otro jugador de la partida.

D ➔ Victoria aliada Si vence un compañero de equipo, tú también ganas.

➔ Los contendientes controlados por el ordenador siempre son enemigos, excepto si los has hecho pertenecer a tu equipo al inicio del juego. Recuerda que también puedes activar las opciones de diplomacia respecto a ellos.



Conversación

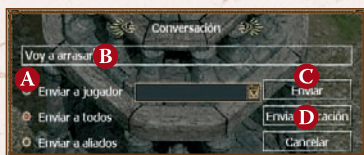
Puedes enviar mensajes a un jugador, sólo a tus aliados o a todos los participantes. (Ten en cuenta que puede haber jugadores con distintas nacionalidades e idiomas). Pulsa **Intro** para abrir la ventana de mensajes.

A ➔ Elige los destinatarios de tu mensaje.

B ➔ Escribe el texto en la casilla.

C ➔ Haz clic sobre el botón “Enviar”
(o pulsa la tecla **Intro**).

D ➔ Si deseas revelar tu posición en el mapa a otros jugadores, pulsa “Enviar ubicación”.



II. Batalla On-line

Esta modalidad te invita a participar en la “Liga Imperivm”, donde podrás enfrentarte a jugadores de nivel similar al tuyo en partidas “1 contra 1” o “2 contra 2”. A medida que ganes irás subiendo de nivel para medirte a rivales cada vez más poderosos. Para acceder a “Batalla On-line”, pulsa el botón correspondiente en el menú principal de *Imperivm III - Las Grandes Batallas de Roma*. Automáticamente se abrirá la ventana de “Registro”.

Registro

Pulsa el botón “Registrar” para darte de alta. (Esta operación sólo tendrás que hacerla la primera vez que entres en “Batalla On-line”). De este modo se guardarán los resultados que obtengas en cada partida y podrás ver tus progresos y comparar tu nivel con el de otros jugadores.

- A** ➔ Escribe tu dirección de correo electrónico.
- B** ➔ Introduce una contraseña de acceso.
- C** ➔ Confirma tu contraseña.
- D** ➔ Escribe el nombre de jugador por el que serás identificado en “Batalla On-line”.
- E** ➔ Pulsa el botón “Aceptar”.

Registrar

Introduce tu dirección de correo electrónico, tu nombre y tu contraseña. Es posible registrar varios usuarios con el mismo correo electrónico y contraseña.

E-mail:

Contraseña:

Repita contraseña:

Nombre:

➔ Si el proceso de alta finaliza correctamente aparecerá una nueva ventana con tu e-mail y nombre de jugador incluidos en las casillas correspondientes. Para disfrutar de “Batalla On-line” sólo tienes que introducir tu contraseña y, a continuación, pulsar el botón “Entrar”. Automáticamente se desplegará la pantalla principal.

Pantalla principal

A ➔ **Jugar** Haz clic aquí para empezar una partida. En la ventana que aparece a continuación, elige civilización, selecciona el tipo de juego (“1 contra 1” o “2 contra 2”) y pulsa “Jugar partida”. La acción comienza de forma automática en cuanto *Gamespy* encuentra oponentes en la lista de jugadores activos (en amarillo) y que estén buscando el mismo tipo de partida que tú.

B ➔ **Liga Imperivm** Muestra la clasificación de los jugadores que compiten en “Batalla On-line”: puntos acumulados, nivel, victorias, derrotas y civilización preferida.

C ➔ **Ficha** Elige un jugador de la lista. Para conocer sus datos, pulsa el botón “Ver ficha”. (En tu ficha personal, completa los datos que quieras hacer públicos al resto de jugadores).



Niveles

La experiencia en combate y tus éxitos en el campo de batalla se contabilizan en puntos, y la suma de puntos acumulados determina tu nivel. A la hora de seleccionar adversarios con los que medirte en una batalla on-line, el programa comprueba tu nivel y busca jugadores de nivel equivalente. Si no encontrara ninguno y tuvieras que enfrentarte a un jugador de nivel superior, en caso de victoria obtendrías un número de puntos mayor. Por el contrario, derrotar a un adversario de nivel inferior te supone sumar menos puntos.

CIVILIZACIÓN	NIVEL 1	NIVEL 2	NIVEL 3	NIVEL 4	NIVEL 5	NIVEL 6
Romanos republicanos	Ciudadano	Gladiador	Campeón del Coliseo	Magistrado de Roma	Emisario de la República	Senador
Romanos imperiales	Legionario	Centurión	Tribuno Imperial	General de la Guardia Pretoriana	Legado de las Legiones	Emperador
Cartagineses	Recluta	Líder Mercenario	Noble de Cartago	General de la Legión Sagrada	Jefe del Consejo Cartaginés	Chamán Supremo de Cartago
Iberos	Miliciano	Defensor Ibero	Guerrillero Veterano	Guardia de Élite Ibero	Jefe Ibero	Héroe Ibero
Egipcios	Campesino	Guerrero de Anubis	Guardián Sagrado	Sacerdote de Amón Ra	Sumo Sacerdote	Faraón
Galos	Paisano	Guerrero	Maestro de Armas	Jefe de Tribu	Druida Supremo	Unificador de la Galia
Britanos	Soldado	Highlander	Jefe Normando	Jefe de Tribu	Señor de la Guerra	Rey de Britania
Germanos	Aldeano	Jinete Teutón	Maestro Cazador	Jefe Teutón	Sacerdote de las Valkirias	Líder de las Tribus Teutonas

Si quieres, te guiamos paso a paso

Si necesitas ayuda, llama a nuestro servicio de Atención al Cliente. Si lo prefieres, deja un mensaje en el contestador o envía un e-mail a atencionalcliente@fxinteractive.com y nosotros te llamaremos en el momento, dentro de nuestro horario, que nos indiques:
Tel.: 91 799 12 75 / Horario: 9:30 a 14:30 - 16:00 a 19:00 h. (de lunes a viernes)

imperivmonline@fxinteractive.com

Comparte con nosotros tu experiencia en *Imperivm* en Internet y haznos llegar tus opiniones y sugerencias enviando un mensaje a imperivmonline@fxinteractive.com

Actualización automática

El sistema de actualización automática de *Imperivm* te avisa cada vez que existe una nueva versión disponible con las novedades y sugerencias propuestas por los jugadores. Pulsa el botón "Extras" del menú principal del juego para descargar la última versión.