



PANZERS

II

CODENAME: PANZERS PHASE TWO BASADO EN HECHOS HISTÓRICOS

SINOPSIS

Panzers II comienza con la campaña del desierto en el norte de África en 1940 y abarca hasta la retirada alemana de Belgrado a finales de 1943. Un recorrido histórico por algunos de los episodios más conocidos de la Segunda Guerra Mundial.

En ese escenario real se desarrolla una sólida trama construida al más puro estilo cinematográfico con diálogos creados por guionistas de Hollywood. Seis personajes a merced de la guerra; hombres de carne y hueso; con sus ideales, sus miedos y contradicciones; y que irás descubriendo a medida que avanza el juego.

Panzers II te sumerge en el papel de un comandante en el campo de batalla. Siente sobre el terreno la intensidad del combate; diseña la táctica, toma decisiones en tiempo real. Tobruk, El Alamein, el desembarco en Sicilia, Anzio, Montecassino; la batalla de Belgrado... La cronología histórica refleja cómo la resistencia alemana cede batalla tras batalla ante el empuje de los ejércitos aliados.

La acción está a punto de comenzar. Buena suerte, comandante.

GÉNERO

Estrategia en tiempo real.

FECHA DE LANZAMIENTO

2 de diciembre de 2005.

PRECIO

19.95 € IVA al 16% incluido.

FORMATO

PC – DVD ROM

REQUISITOS RECOMENDADOS

Windows 98 / ME / 2000/ XP
Pentium III 1800 Mhz
256 Mb de memoria RAM
Tarjeta gráfica de 64Mb
3 Gb de espacio libre en el disco
Tarjeta de sonido DirectX compatible
Lector DVD

- Éxito de crítica y público

Panzers I sorprendió por su planteamiento y calidad. Obtuvo un respaldo unánime de público y crítica. La prensa especializada de todo el mundo lo ha calificado como el mejor candidato a convertirse en el nuevo referente de la estrategia de la II Guerra Mundial.

“Uno se siente realmente en el centro de la acción.” **IGN.com**

“No encontrarás muchos juegos de estrategia en tiempo real que contengan tal cantidad de detalle: desde el realismo de los tanques hasta la precisión de los escenarios.” **Gamespot**

“Panzers II es el mejor RTS con el que he jugado en años... Cada noche tenía que hacer verdaderos esfuerzos para dejarlo e irme a dormir”. **Wargamer.com**

- La historia:

El juego consta de tres capítulos encuadrados en las tres campañas. En ellos asistiremos a historias personales enmarcadas en el conflicto.

- **Comenzamos en Italia**, antes de la llegada de Rommel. Dario de Angelis, un oficial del ejército italiano, ha recibido la noticia de que su hermano Sergio, un oficial de inteligencia de alto rango, ha sido derribado en territorio enemigo.

Junto con Hans Von Gröbel, Dario aprovechará cualquier oportunidad durante sus misiones para buscar información sobre el paradero de su hermano perdido, escapándosele de las manos siempre en el último momento hasta que es capturado por los británicos.

Finalmente, tras capturar al oficial Barnes del ejército británico, Dario puede intercambiar a su hermano.

- **La segunda campaña** comienza inmediatamente después de haber sido reintegrado Barnes al servicio tras su intercambio. Él y su colega americano Wilson deberán participar en el avance aliado en África y el desembarco en Italia.

En esta campaña descubriremos que Sergio, desencantado de las ideas de Mussolini, está trabajando como agente doble e informando a los aliados y asistiremos a la muerte de Dario en combate, cegado por los ideales de Il Duce y su idea de un nuevo imperio romano.

- **Finalmente, en la última campaña**, participaremos en los esfuerzos de los partisanos yugoslavos por expulsar a los alemanes de su territorio ayudados por los rusos. Los personajes principales serán Wolf, un líder guerrillero y brevemente Sergio de Angelis, en misión especial.

- Cronología y batallas basadas en hechos históricos.

La historia es la base sobre la que se ha creado PANZERS II, un juego cuyo objetivo es la diversión. En los estudios Stormregion se realizó un exhaustivo trabajo de documentación para recrear fielmente los acontecimientos que recoge Panzers II: lugares como Tobruk, El Alamein o Montecassino ocupan un lugar destacado dentro de la historia del conflicto y acciones bélicas como el desembarco de Sicilia (operación Husky) o la operación BattleAxe marcarían el rumbo futuro de la guerra.

Todo ello está presente en PANZERS II.

- Un guión de Hollywood

Una superproducción con una trama escrita por guionistas Hollywood (Simon Beaufoy, autor de Full Monty) y que tiene como protagonistas a varios héroes de la II guerra mundial.



- Teatros de operaciones en el norte de África, Italia y los Balcanes.
- Todo tipo de misiones

Desde intensas batallas entre columnas de blindados hasta operaciones de comando tras las líneas enemigas.

- Más de 150 unidades de los ejércitos alemán, italiano, británico, norteamericano y soviético fielmente recreadas.



- Vive la tensión de la batalla con el realismo que aporta el engine 3D "Guepard".
- Juego por Internet a través de GameSpy.
- Editor de mapas