

Cossacks

Anthology



Consejos estratégicos

- Antes de lanzarte al ataque, asegúrate de que todo funcione perfectamente en tu asentamiento y de que los campesinos puedan seguir realizando sus tareas diarias mientras tu atención se centra en otra parte del mapa.
- Si reclutas soldados mercenarios, asegúrate de que dispones de la cantidad de oro necesaria para su mantenimiento. En caso contrario, se producirá un amotinamiento y los mercenarios reclutados se volverán en tu contra.
- No olvides que algunas unidades, sobre todo las que disponen de armas de fuego, consumen una cantidad determinada de recursos durante el combate. Asegúrate de disponer siempre de una cantidad de recursos, o tu artillería dejará de disparar en medio de la batalla.
- Nunca subestimes a tu enemigo. No sólo es importante que prepares tu ejército antes de lanzarte al ataque, sino también que organices una defensa eficaz de tu asentamiento. Construye torres y fortificaciones y despliega algunas tropas en los puntos de acceso más peligrosos. El enemigo puede atacar en cualquier momento.
- Dependiendo de la nación que representes, existen algunas unidades exclusivas que poseen características únicas. Concentra tus esfuerzos en ellas para crear un ejército fuerte y tener ventaja sobre tu rival.
- En cuanto hayas enviado una formación a atacar un asentamiento enemigo, ordena enseguida la creación de otras unidades del mismo tipo y crea otras tropas para que, si fuera necesario, reemplacen a las primeras.

Códigos secretos

Y si deseas conseguir tus objetivos rápidamente o derrotar con más facilidad a tus enemigos, siempre puedes recurrir a los códigos secretos. Pulsa **Intro** e introduce el código que deseas activar. A continuación, vuelve a pulsar **Intro** para activar el truco.

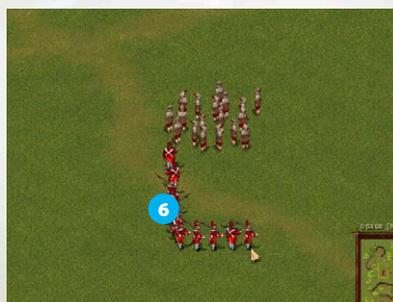
MONEY Obtienes 50.000 unidades de cada recurso.

SUPERVIZOR Elimina las zonas inexploradas y permite la visión completa del mapa.

IZMENA En partidas de más oponentes controlados por el ordenador, este código te permite asumir el control de otra nación pulsando el correspondiente número en el teclado numérico. A tu nación siempre le corresponde el número 1, mientras que el número asociado a tus rivales controlados por el ordenador depende del orden según el cual los seleccionaste al crear la partida. Ten cuidado de no pulsar en el teclado un número superior a la cantidad de jugadores en el mapa, o perderás automáticamente la partida.

VICTORY Consigues la victoria automáticamente en la misión en juego.

www Además de eliminar las zonas oscuras del mapa, te permite acceder a la ventana del editor para crear un número ilimitado de unidades y edificios. Después de introducir el código puedes abrir la ventana del editor en cualquier momento de la partida pulsando la tecla **P**. A continuación, selecciona tu bando y elige las unidades que quieras crear. (En las imágenes puedes observar cómo funciona la ventana del editor de European Wars, que varía ligeramente con respecto a la de Art of War y Back to War).



1 Haz clic en la barra para ver todas las naciones presentes en el juego. 2 Selecciona tu nación o la de tu rival. 3 Mueve esta barra para ver todas las unidades de la nación elegida. 4 Elige una unidad haciendo clic en ella. 5 Pulsa este botón. 6 Haz clic con el botón izquierdo del ratón en la zona del mapa en la que quieres colocar las unidades y, sin soltarlo, mueve el cursor por la pantalla. Cuando tengas un número suficiente de unidades, vuelve a pulsar la tecla **P**. 7 Selecciona una nación no presente en el mapa de la partida en curso. 8 Pulsa este botón para volver a la partida.

- ❖ Para poder construir edificios utilizando el código secreto tendrás que disponer de los recursos necesarios para su creación.
- ❖ Los códigos secretos no pueden ser activados durante las partidas en red o Internet.

