

CAPÍTULO 12
- LA BASE SECRETA -



ÍNDICE

La base secreta

	3
- El cocotero	3
- Una cerveza para Montgomery	3
- La comitiva nupcial	4
- Desenmascarando al doctor	4
- Si no fuera por Amanda	5
- En la base secreta	6
- Durmiendo la mona	7





LA BASE SECRETA

Tras un vuelo ajetreado, aterrizamos como pudimos, o sea muy mal, en la que luego resultó ser la base secreta.

Me dirigí hacia la izquierda y, tras cruzar un pequeño puente, me topé con tres plantitas carnívoras que me obstruían el paso. Al lado recogí un **esqueleto** y desanduve el camino recorrido subiendo hacia la izquierda. Tras superar un pequeño altar, encontré a Vincent en medio de un puente: necesitaba mi ayuda para reunirse con su gente.

- El cocotero

Crucé el puente y avancé en línea recta. Vi a un mono en lo alto de un cocotero; tras un breve intercambio de opiniones, muy amablemente me arrojó un **coco**. Seguí avanzando y hallé el globo en el que el doctor había huido. Antes de llegar a él pude recoger una **caña de bambú** cerca de la pared rocosa de la derecha...



- Una cerveza para Montgomery

¡Menudo lío! Al sacar la caña de bambú se precipitaron un montón de rocas y con ellas apareció el listillo de Montgomery, otra vez tocando las narices! No pensaba ayudarme hasta que le sirviera una cerveza bien fría. A su lado había una caja de madera, y ahí tuve la suerte de encontrar una **botella de cerveza caliente**.





Seguí avanzando hacia la izquierda hasta alcanzar una rampa de metal; a su derecha la abundante vegetación ocultaba algo... Corté la vegetación con mi navaja y recogí una **señal de piedra**.



Al volver me encontré con un bloque de piedra, que en realidad era un puente bendito que me teletransportó directamente a la zona donde se encontraba la avioneta. Allí, un poco a la izquierda coloqué la señal de piedra en otro bloque de piedra para recibir una recompensa...

- La comitiva nupcial

Crucé el puente donde seguía Vincent y bajé hacia la izquierda para llegar al río. El cauce se encontraba bloqueado por la cola del avión, impidiendo a Shari, Rupiah y Gopesh (que quedaban a la derecha) reunirse con Vincent.



Utilicé la caña de bambú con la parte trasera de la avioneta para mover el timón y cambiar así el curso del río. Luego, para enfriar la cerveza, coloqué el esqueleto en el cauce seco y la cerveza dentro de él. Volví a cambiar el curso del río y obtuve así una botella de cerveza helada que llevé al agente.

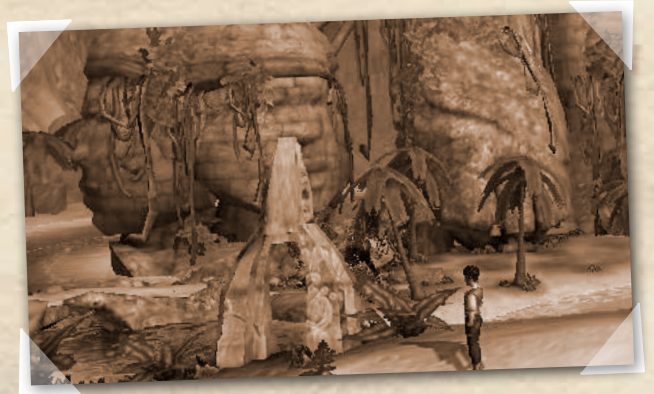
- Desenmascarando al doctor

Necesitaba su ayuda a toda costa. Montgomery me dio un **peine** y una **faja reductora**. Con estos objetos volví al río y usé el peine como si de una sierra se tratara para cortar el árbol que quedaba al lado de la escalera. Finalmente, me llevé una **rama suelta** que había quedado a mis pies.



Atravesé el puente donde se encontraba Vincent y fui a hablar con el Sumo Sacerdote, quien me dio consejos sobre lo que tenía que hacer. Volví a la rampa de metal y subí por ella; trepé a la plataforma de madera y seguí el camino hasta alcanzar unas turbinas.

Ambas turbinas tenían al lado un soporte de piedra ancestral, así que puse la faja reductora en el soporte del centro para crear una catapulta y luego la rama suelta en el soporte de piedra de la turbina de la izquierda. A continuación, coloqué el coco en la catapulta y... izas! El cristal que había frente al doctor T se rompió y los habitantes de la isla pudieron conocer sus maléficos planes.



- Si no fuera por Amanda

Regresé a la rampa de mantenimiento y, tras cruzar puente bendito llegué hasta la avioneta. A la izquierda del aparato encontré una **manivela**: la cogí y volví a hablar con el sacerdote para pedirle ayuda, y él me entregó un **molde ritual**.

Corté un poco de **caucho** del árbol que había al lado y, combinándolo con el molde, obtuve unos **huesos rituales de goma**.



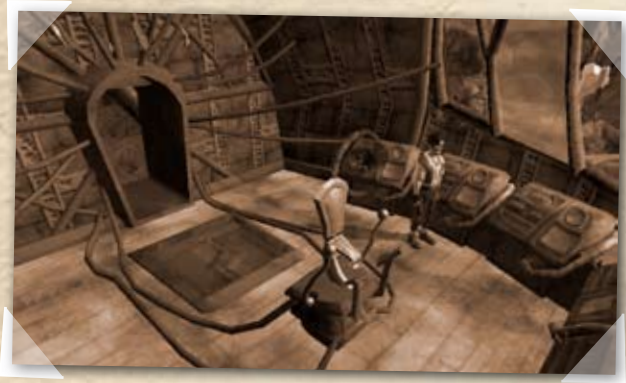
Me dirigí hacia la izquierda, crucé el puente pequeño y le di a las plantitas los huesos rituales para que estuvieran un rato con la boca ocupada... Aproveché para pasar y llegar hasta una roca que parecía un escondite: tenía una trampilla central y una bocallave a cada lado. Puse la manivela en la de la derecha.



Regresé a la avioneta y le pedí a Amanda que me ayudara. Juntos fuimos hasta la trampilla y ella se encargó de resolver el problema.

- En la base secreta

Subí por la roca que había a la izquierda de la trampilla y entré en un pasadizo que me llevó directamente al centro de control del doctor T.



El maldito enano nos dejó atrapados con una bomba para hacernos compañía, pero mi astucia me permitió salir del enésimo apuro: cogí la **tetera** que había en el centro de la habitación y la coloqué en el panel de control de la izquierda. Al lado de la puerta de metal encontré un **bastón** para piernas pequeñas y

egos grandes que me sirvió para abrirla con sólo ponerlo en la escotilla de la puerta.

Fui hacia el puente, me metí en el edificio de la derecha y llegué a la plataforma superior. Abrí la trampilla con mi navaja y me llevé, por si acaso, el **fusible quemado**. También encontré un **picaporte**, que luego resultó ser inútil.

Entré por la puerta de la derecha, que daba acceso a la plataforma que lleva a los barracones. Hablé con Amanda y cogí la **zapata** que quedaba a la derecha. Retrocedí hasta la plataforma superior y coloqué la zapata en el portafusibles. Después regresé al lugar donde se encontraba Amanda, atravesé la pasarela superior y crucé la entrada de los barracones.





- Durmiendo la mona

Me encontraba en una habitación con literas. Al fondo observé al mono Jerry dormido. Recogí **un carrito de hilo** que estaba en la litera situada a la izquierda del simio. Abrí la taquilla que había al fondo de la habitación y me llevé una **percha**. Combiné la percha con el carrito de hilo para fabricar una **bobina casera**. En la pared del fondo había una puerta que sólo pude abrir pulsando el botón verde del panel de controles que había en el extremo opuesto de la sala.

Inmediatamente saltó la alarma, el mono se despertó y escapó por la puerta de la derecha.

Salimos por la misma puerta hasta alcanzar la plataforma de control. Amanda trató de reparar la puerta metálica, pero acudí yo con la bobina improvisada para terminar la obra.



Ahora sólo quedaba detener al doctor T y no se nos ocurrió nada mejor que utilizar el rifle de la rubia. Estábamos a punto de acabar con sus siniestros planes...