



WORLD SHIFT

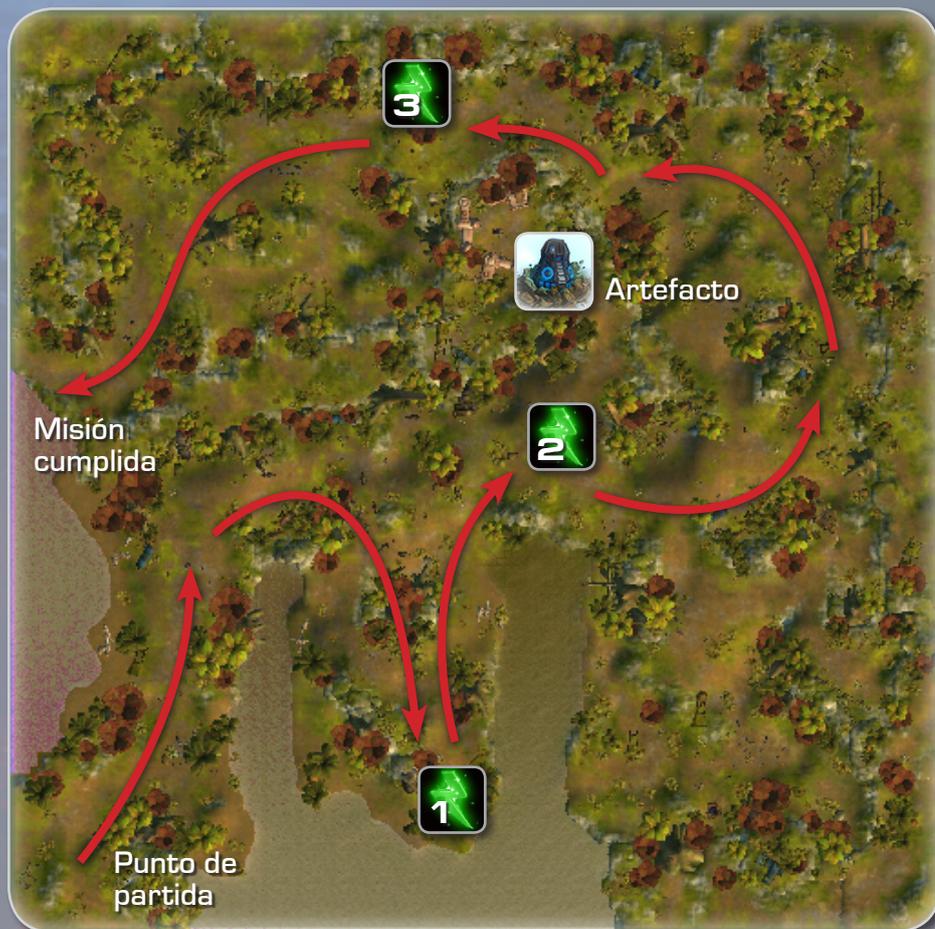


GUÍA DE CAMPAÑA
MISIÓN 1

Misión 1: La expedición



Objetivo: Asume el papel de Denkar Nivara, al mando de un escuadrón de Troopers humanos. Tu objetivo es despejar el camino de bestias salvajes y mutantes para que el equipo científico pueda avanzar hasta su destino.



1. El camino de la jungla conduce hasta una colina. En lo alto encontrarás un asentamiento mutante protegido, y en él un artefacto que podrás recuperar tras derrotar a los defensores.

- Si en algún momento pierdes demasiados Troopers y el enemigo te supera, utiliza la habilidad de solicitar refuerzos de Denkar.



2. Esquiva las patrullas de tropas humanas siempre que puedas y mantente alejado de ellas para no atraer su atención. Vigila constantemente el estado de salud de Denkar. Si en algún momento su salud baja peligrosamente puedes usar su habilidad Inyección revitalizante.



3. Si una patrulla enemiga te ve y te ataca, distráela con los Troopers supervivientes y ordena a Denkar que corra hacia la salida. Cuando la alcance habrás cumplido la misión.



Los grupos de mutantes y animales salvajes no deberían suponer un problema para tu escuadrón armado. Si en algún momento te ves atacado por un grupo numeroso, utiliza la habilidad Confusión.