



GUÍA DE LA CAMPAÑA

LAS VICTORIAS DE CÉSAR AUGUSTO

EGIPTO

EL GRANERO DE ROMA.....	3
LA CAÍDA DE NAPATA.....	5

GERMANIA

EL LABERINTO BÁRBARO.....	7
A ORILLAS DEL RIN.....	9
LA BATALLA DEL RÍO LIPPE.....	11

HISPANIA

EL CÍRCULO CÁNTABRO.....	13
MONS MEDALLIUS	15
REBELIÓN EN HISPANIA.....	17
A TRAVÉS DE LAS MONTAÑAS....	19

PANONIA

ROMANIZACIÓN.....	21
ANSIAS DE FORTUNA.....	23
LA GLORIA DE ROMA.....	25

CONSEJOS GENERALES

- Antes de comenzar a construir, lee atentamente los objetivos y traza un plan para cumplirlos. Estudia bien el terreno. Localiza las fuentes de recursos, los manantiales de agua, las aldeas de los bárbaros, los fundus adicionales si existieran...
- Cada misión te presenta además unos consejos adicionales. No olvides leerlos.
- Hay objetivos que se han de cumplir en un tiempo determinado. Para no perder tiempo, puedes activar la pausa mientras diseñas tu estrategia o meditas el siguiente paso a dar.
- En cada misión se te plantean unos objetivos principales y unos objetivos secundarios. En cuanto completas los objetivos principales la misión termina. Por lo tanto, si deseas conseguir también los objetivos secundarios, tendrás que completarlos antes que los principales.
- No olvides mejorar tu personaje cada vez que completes una misión. Los objetivos principales te reportan puntos para adquirir habilidades. Los objetivos secundarios te dan dinero para adquirir propiedades o puntos. Las propiedades que adquieras con el dinero te proporcionarán recursos adicionales que te serán de gran ayuda para completar las siguientes misiones. Ten en cuenta que durante el transcurso de una misión no podrás mejorar a tu personaje ni adquirir propiedades.
- Los consejos que aquí te damos podrían variar dependiendo del desarrollo de tu personaje. Por ejemplo, si necesitas conseguir 100 reclutas pero tu personaje tiene una propiedad que te otorga 20, sólo necesitarás construir ocho casas de equites, y no las diez que te indicamos en los consejos.
- Ten en cuenta que el orden de las misiones que aquí te presentamos no tiene por qué ser el orden en el que tú las juegues.
- Una vez completados los objetivos principales de cada misión te aparecerá la pantalla de “victoria”. Pulsa el botón “Seguir jugando” si quieres continuar la partida en el mismo escenario, pero ten en cuenta que los objetivos secundarios que consigas a partir de este momento ya no te darán dinero ni tampoco podrás mejorar tu puntuación. Para volver a abrir la pantalla de “victoria” y salir al menú de campaña, pulsa sobre el icono ¡Victoria! situado en el extremo superior izquierdo de la pantalla de juego.
- Una vez que domines la mecánica del juego te darás cuenta de que las posibilidades son infinitas y que hay muchas maneras diferentes de llegar al mismo resultado. Los consejos que aquí te damos son solamente orientativos; tu imaginación y habilidad te permitirán hacerlo todavía mejor.



MISIÓN 1

“EL GRANERO DE ROMA”



OBJETIVOS PRINCIPALES

- Reúne un mínimo de 100 reclutas
- Consigue una producción total de 40 unidades de harina
- Consigue una producción total de 40 unidades de hierro

OBJETIVOS SECUNDARIOS

- Construye 2 villas patricias
- Reúne un mínimo de 40 esclavos
- Construye una Columna de la Victoria
- Entrena tres escuadrones hasta que alcancen el nivel 8

• Comienzas con una pequeña ciudad ya construida. Si consideras que las calzadas existentes no te son de utilidad, puedes suprimirlas con la herramienta “Eliminar calzadas” del apartado “Edificios básicos” del rotae. También **puedes demoler edificios si no te gusta su ubicación o no cuadra con tus planes**. Para demoler un edificio, selecciónalo y pulsa el botón “Demoler” de su panel de información.



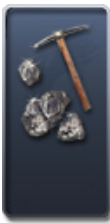
• En este mapa no hay ningún quadrivium, por lo que no podrás comerciar. Sin embargo, es una misión muy exigente en dinero. Deberás buscar fuentes de financiación: explota la mina de oro cercana a tu ciudad y mejórala al máximo, construye templos de Saturno, investiga la mejora “Erario” para construir uno...

• La misión te proporciona 10 reclutas de bonificación. Para reunir un total de 100 reclutas deberás **construir al menos 9 casas de equites**, puesto que cada una de ellas asegura 10 reclutas para tu urbe. Recuerda que para poder tener equites residiendo en la ciudad deberás conseguir un índice de satisfacción alimenticia superior al 50%. De esta manera los plebeyos comenzarán a producir artesanías (cada casa de equites consume dos artesanías).

• Además, deberás mantener un cierto nivel de satisfacción lúdica. **Una taberna o un odeón** cuya área de influencia incluya a todas las casas de equites pueden bastar para suministrar suficiente satisfacción lúdica a todos sus habitantes.



• Hay terreno cultivable de sobra, así que no debieras tener problema para cumplir el objetivo “Consigue una producción total de 40 unidades de harina”. Para producir esa cantidad de harina, bastará con construir 4 molinos y un par de plantaciones de trigo que tendrás que mejorar después de **investigar la mejora “Regadío”** en la academia.



• Para conseguir las 40 unidades de hierro tendrás que explotar las dos minas de hierro del territorio. Cerca de una de ellas ya existe un fundus. Construye otro fundus en las proximidades de la otra. **Junto a los fundus, construye dos mercados de esclavos:** se encargarán de explotar las minas que construyas en los yacimientos. Deberás mejorar los yacimientos hasta el nivel 4, investigando previamente las mejoras “Explotaciones a cielo abierto”, “Separación de metales” y “Técnica hidráulica”.

• Puede ser que seas atacado por bárbaros que pretenden invadir tu territorio desde el mar. Sin embargo, no son oleadas muy poderosas y probablemente para hacerlos frente basten **un escuadrón de voluntarios y otro de hastati** que reclutes en el cuartel.



• Para conseguir el objetivo secundario “Construye 2 villas patricias”, necesitarás mármol. Hay un yacimiento al norte de la ciudad, junto a la mina de hierro. Si construyes una cantera, el mercado de esclavos que construiste para explotar el hierro puede encargarse del trabajo. No olvides que los patricios precisan de aceite de oliva y vestiduras. Necesitarás establecer un olivar y una plantación de lino y construir además una sastrería para tener suministro de estos bienes. De lo contrario, los patricios podrían abandonar la ciudad y sus viviendas quedarían deshabitadas. Recuerda que **los patricios necesitan cubrir sus satisfacciones alimenticias, lúdicas y espirituales**. Si no alcanzas el nivel suficiente, los patricios podrían convertirse en delincuentes y provocar incendios en la ciudad.

• Para conseguir el objetivo secundario “Reúne un mínimo de 40 esclavos” puedes acudir a la **acción de autoridad “Compra de esclavos”**. La autoridad aumentará más rápidamente si has construido las villas de patricios.



• Para entrenar 3 escuadrones hasta que alcancen el nivel 8 necesitarás haber construido previamente la **Columna de la Victoria**. En caso contrario, no podrás entrenar a tus escuadrones más allá del nivel 4.

• Para construir la Columna de la Victoria necesitarás **mármol**.

MISIÓN 2

“LA CAÍDA DE NAPATA”



OBJETIVO PRINCIPAL

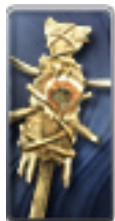
- Destruye todos los campamentos enemigos

OBJETIVOS SECUNDARIOS

- Reúne al menos 20.000 denarios en el transcurso de la misión
- Consigue la victoria sin perder ningún escuadrón
- Completa la misión en menos de 45 minutos



• Un pequeño truco para afrontar esta misión con garantías: aunque Napata no cuenta con una academia, recibes puntos de conocimiento como bonificación, lo que te permite realizar mejoras. Pulsa sobre la barra superior y a continuación sobre el icono “Conocimiento” para abrir la ventana de mejoras. Sería muy interesante que investigaras **“Lorica Hamata”, “Spatha” y “Pretoriano”**. Las dos primeras aumentan el poder de tus tropas y la última te permite reclutar pretorianos, que son las unidades más poderosas con las que puedes contar. Si deseas cumplir el objetivo secundario de completar la misión en menos de 45 minutos, no deberías esperar a poder reclutar pretorianos: la investigación llevaría demasiado tiempo. Confórmate con tres escuadrones de triarii de la academia militar, uno de arqueros del cuartel y el escuadrón de voluntarios del fundus.



• **Entrena a tus hombres antes de entrar en combate.** La ciudad cuenta con una Columna de la Victoria, así que podrás entrenar a tus tropas hasta nivel 8. Si deseas cumplir el objetivo secundario de completar la misión en menos de 45 minutos, no esperes a que las unidades alcancen el máximo nivel entrenando, porque podría llevar demasiado tiempo.

- De los dos poblados más cercanos a Napata, ataca primero el que tiene los **defensores con menor nivel**. Para averiguar cuál es, pulsa sobre las aldeas y consulta en su panel de información el nivel medio de los defensores.



- En esta misión hay aldeas bárbaras que se destruyen automáticamente al derrotar a sus defensores. Otras no. Destruye manualmente estas últimas (cuando han sido ocupadas, selecciónalas y pulsa el botón “Destruye este poblado”). **Al ser reducidas a cenizas, te darán algún dinero** que te ayudará a cumplir el objetivo secundario de reunir al menos 20.000 denarios.

- Si deseas cumplir el objetivo secundario de completar la misión en menos de 45 minutos, recurre a la **pausa** con cierta frecuencia para planificar bien tu estrategia sin perder tiempo.

- Para cumplir el objetivo secundario de conseguir la victoria sin perder ningún escuadrón, es preciso que cuides de tus unidades militares. Cuando veas que sufres muchas bajas en el transcurso de una batalla, retira el escuadrón y refúgialo junto a un campamento. **El campamento reemplazará las bajas que hayan sufrido tus escuadrones** y podrás enviarlos de nuevo al combate.

- Completar el objetivo de reunir al menos 20.000 denarios en el transcurso de la misión es sólo cuestión de tiempo. Si deseas cumplirlo, hazlo **antes de acabar con el último asentamiento bárbaro**. De lo contrario, terminarás la misión sin haber conseguido el dinero.

MISIÓN 3 “EL LABERINTO BÁRBARO”



OBJETIVOS PRINCIPALES

- Límite de viviendas: 25
- Consigue unos ingresos de 800 denarios por minuto
- Construye un Erario

OBJETIVOS SECUNDARIOS

- Exporta un mínimo de 50 unidades de artesanías
- Reúne 20.000 denarios
- Construye tres templos de Saturno



• En esta misión existe un límite de construcción de viviendas. Por ello, los mercados de esclavos adquieren mucha importancia. Recuerda que estas estructuras proveen de mano de obra a todas las explotaciones situadas en su área de influencia y que admitan esclavos como trabajadores, es decir, granjas, serrerías, alfares, minas y canteras. Así, **un único mercado de esclavos, si está estratégicamente ubicado, te puede ahorrar la construcción de muchísimas ínsulas.**

• Para conseguir el objetivo de 800 denarios por minuto tendrás que **crear varias rutas comerciales:** vende todos los bienes de los que poseas excedentes: mármol (tienes un cantera cercana), piedra (hay hasta tres yacimientos disponibles), artesanías, madera... Construir tres templos de Saturno (uno de los objetivos secundarios) también te ayudará a conseguir este nivel de ingresos, porque tu ciudad entrará en el estado “Bendición de Saturno”, que duplica el beneficio obtenido de estos templos.

• Para construir el erario deberás investigar **la mejora “Erario”**. Construye una academia para conseguir este conocimiento. La mejora se encuentra en la solapa “Arquitectura” de la ventana de mejoras.

• Si deseas completar el objetivo secundario de exportar un mínimo de 50 unidades de artesanías tendrás que **enfrentarte a los bárbaros** acampados cerca de tu ciudad y **tomar el control del quadrivium** situado junto a su aldea. El control de un solo quadrivium no te permite establecer todas las rutas necesarias para alcanzar una venta total de 50 unidades de artesanías.



• Ten en cuenta que para conseguir una alta producción de artesanías necesitarás tener muchas ínsulas con un índice de satisfacción alimenticia superior al 50% o bien recurrir a los **mercados de artesanos**. Para construirlos necesitas la mejora “Formar artesanos”. Los mercados de artesanos son establecimientos regentados por equites y necesitan aceite de oliva para funcionar.

MISIÓN 4

“A ORILLAS DEL RIN”



OBJETIVOS PRINCIPALES

- Construye 30 viviendas
- Completa la misión con una satisfacción espiritual media del 50%
- Completa la misión con una satisfacción alimenticia media del 50%

OBJETIVOS SECUNDARIOS

- Construye 5 odeones
- Genera 30 puntos de autoridad por minuto

• El terreno cultivable es escaso en los alrededores de tu ciudad. Sin embargo, al otro lado del río hay algo más. **Recluta tu escuadrón de voluntarios, construye un puente y lleva a tus tropas al otro lado.** Construye allí un fundus y un mercado de esclavos y deja que estos trabajen en las granjas que construyas.

• En la zona de partida el espacio es muy limitado. Tendrás que **planificar** bien tu ciudad para dar cabida a las 30 viviendas exigidas y a todos los edificios necesarios para proveer a tus ciudadanos de las satisfacciones espiritual y alimenticia requeridas.



• Recuerda que para aumentar la satisfacción espiritual de tus ciudadanos, **necesitarás diversos tipos de templos**. Disponer de varios templos del mismo tipo no aumenta la satisfacción espiritual. Para construir templos diferentes al de Saturno tendrás que adquirir los conocimientos necesarios (para lo que habrás de erigir una academia) y además tendrás que disponer de una determinada cantidad de mármol. Podrás conseguir el mármol comerciando o explotando los yacimientos que hay al otro lado del río. En este caso, deberás enfrentarte a los bárbaros que ocupan los terrenos aledaños a los yacimientos.

• Para enfrentarte a los bárbaros tendrás que disponer de tu **escuadrón de voluntarios y de al menos dos escuadrones más**. Para reclutarlos, necesitarás un cuartel y hierro. Hay un yacimiento muy cerca de tu ciudad. Mejora hasta el nivel 2 la mina que construyas para poder reclutar los dos escuadrones.



• Los odeones aumentan la satisfacción lúdica de tu ciudad. Son los únicos edificios que acumulan sus efectos: **cuantos más odeones construyas, mayor satisfacción lúdica tendrán tus ciudadanos** (hasta un máximo de 5 odeones y un 40% de satisfacción lúdica).



• A la hora de completar el objetivo secundario “Genera 30 puntos de autoridad por minuto” ten en cuenta que **la mejora “Burocracia” genera diez puntos de autoridad**. Cada casa de patricios, cinco; y el templo de Júpiter, otros cinco. Dado que al comienzo de la misión se te otorga una bonificación de diez puntos de autoridad, bastará con construir dos villas de patricios -o una y un templo de Júpiter-, e investigar “Burocracia” para completar el objetivo. El templo de Júpiter también aumentará la satisfacción espiritual de tus ciudadanos.

MISIÓN 5

“LA BATALLA DEL RÍO LIPPE”



OBJETIVO PRINCIPAL

- Resiste los ataques de los bárbaros durante 60 minutos

OBJETIVOS SECUNDARIOS

- Somete o destruye todas las aldeas bárbaras
- Exporta un mínimo de 50 esclavos
- Captura todos los quadrivium

• En esta misión recibirás constantes **ataques** por parte de los **bárbaros germanos**. Algunos vendrán desde fuera del territorio, y otros desde las aldeas cercanas. Puedes ver cuántos escuadrones de atacantes tiene cada aldea y sus niveles respectivos pulsando sobre cada una de ellas y consultando la opción “Atacantes” de sus paneles de información. Cada cierto tiempo, los enemigos abandonarán sus aldeas y atacarán tu ciudad. Por eso conviene que **destruyas las aldeas cercanas**. Acabarás con los atacantes que parten de ellas, eliminando un problema, y además tus unidades subirán de nivel mediante el combate.



• Para resistir los ataques de los asaltantes, deberías **fortificar la ciudad**. Pero ten mucho cuidado: tanto la construcción como el mantenimiento de las murallas demandan grandes cantidades de piedra. Así que, antes de lanzarte a construir fortificaciones, deberás garantizar un buen suministro de piedra, explotando el yacimiento cercano y mejorando la cantera hasta el máximo nivel.



• Dado el poder de los atacantes, quizá sea mejor que intentes formar escuadrones más poderosos, como los **triararii** o incluso los **pretorianos**. Para reclutar ambos necesitarás una academia militar (requiere que investigues la mejora “**Formar maestros militares**”) y para los pretorianos necesitarás además la mejora “**Pretoriano**”. Por lo tanto, construye una academia desde el primer momento y comienza las investigaciones requeridas enseguida. Otras investigaciones muy útiles son “Lorica Hamata”, “Spatha” y “Formación de marcha”, porque mejoran las características de tus unidades.

• Para formar un ejército necesitarás también mucho **hierro y reclutas**. Para conseguir el primero, explota el yacimiento cercano y méjoralo al máximo. Para los segundos, construye casas de equites.

• **Entrena tus unidades hasta el máximo permitido.** Aprovecha los momentos en que no sufres ataques para dedicarlos al entrenamiento.

• Si deseas cumplir el objetivo secundario “Somete o destruye todas las aldeas bárbaras”, sé prudente. Recuerda **no dejar tu ciudad desguarnecida al emprender una conquista**. Aunque hayas amurallado tu urbe, necesitarás también dos o tres escuadrones como guarnición. Permanece vigilante. Pasa constantemente a la vista estratégica (con la tecla “Espacio”) para observar los movimientos del enemigo.

• Para cumplir el objetivo secundario “Exporta un mínimo de 50 esclavos”, deberás destruir todas las aldeas bárbaras que sometas. Así conseguirás esclavos que podrás vender en los **puestos de comercio**.

• Si quieres cumplir el objetivo secundario: “Captura todos los quadrivium”, **explora bien el territorio** para localizarlos. Algunos de ellos los dominarás simplemente sometiendo las aldeas cercanas. Cuando todos estén simultáneamente en tu poder habrás completado el objetivo, aunque posteriormente vuelvan a caer en manos enemigas.

MISIÓN 6

“EL CÍRCULO CÁNTABRO”



OBJETIVO PRINCIPAL

- Destruye todas las aldeas enemigas

OBJETIVOS SECUNDARIOS

- Investiga la mejora “Hospital”
- Construye un hospital y mantenlo funcionando
- Consigue la victoria sin llegar a tener más de tres escuadrones a la vez

• Observa que al este de tu fundus hay una mina de piedra, una de hierro y otra de oro. Envía a tu escuadrón de voluntarios a esa zona para **construir un fundus y un mercado de esclavos** e iniciar con ellos la explotación de los tres yacimientos. Situando correctamente un único mercado de esclavos podrás atender simultáneamente a las tres minas. Aprovecha para ubicar en esa zona alguna serrería y alfares (tendrás que construir un acueducto en el manantial), para que sean explotados por los esclavos.



• Es conveniente que reclutes **escuadrones de infantería pesada** (triarii o pretorianos), porque los ejércitos enemigos son bastante poderosos. Sin embargo, para reclutar pretorianos necesitarás realizar bastantes mejoras en la academia, lo que ralentiza el proceso. Si no quieres esperar, con los tirarii podría bastar.



• La mayor dificultad del objetivo secundario “Construye un hospital y mantenlo funcionando” es que tendrás que **construir una villa** para que los patricios se ocupen del hospital. Recuerda que los patricios necesitan mantener satisfechas las tres necesidades: alimenticia, lúdica y espiritual. Además requieren aceite de oliva y vestiduras.

• Si no quieres construir los edificios necesarios para conseguir estos bienes date cuenta que subyugando (y no destruyendo) la aldea bárbara más cercana a tu fundus conseguirás un suministro de estos materiales.



• Para cumplir el objetivo secundario “Consigue la victoria sin llegar a tener más de tres escuadrones a la vez”, has de **conservar tus unidades**, completas y al máximo nivel posible. A tal fin puedes emplear esta estrategia: el terreno está plagado de arqueras que intentarán emboscar a tus fuerzas. Los **triarii en formación de tortuga** (selecciona a los triarii y pulsa el botón “Formación de tortuga”) **son invulnerables a las flechas**. Si abres la marcha con un escuadrón de triarii dispuestos en esta formación, atraerán el fuego de las arqueras sin sufrir daños. Tus otros dos escuadrones pueden acabar con las tropas emboscadas sin problemas.

• Para cumplir este objetivo también deberás construir campamentos (apartado “Estructuras militares” del rotae). Cuando en el transcurso de una batalla veas que un escuadrón ha perdido muchas unidades, retíralo del combate y refúgialo junto a un campamento. **El campamento reemplazará las bajas que hayan sufrido tus escuadrones** sin pérdida de nivel, y podrás enviarlos de nuevo a la lucha.



• Para cumplir este objetivo debes **entrenar tus tropas antes de entrar en combate**. Como cerca de tu fundus hay un yacimiento de mármol, puedes construir una **Columna de la Victoria**. Recuerda que este monumento te permite ampliar el nivel al que puedes adiestrar a tus hombres (hasta el nivel 8).

• Por último, ten en cuenta que la aldea más alejada de tu fundus está bien defendida por seis escuadrones de nivel elevado y por las arqueras emboscadas en las proximidades: actúa con **mucho prudencia**.

MISIÓN 7 “MONS MEDULLIUS”

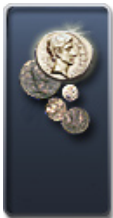


OBJETIVOS PRINCIPALES

- Construye una mina de oro en cada yacimiento del mapa
- Gana 20.000 denarios

OBJETIVOS SECUNDARIOS

- Captura todos los asentamientos enemigos
- Alcanza el 50% de satisfacción alimenticia, lúdica y espiritual



• En el territorio hay **siete yacimientos de oro** y tendrás que construir **una mina en cada uno de ellos**. Observa detenidamente la vista estratégica y localiza la ubicación de los yacimientos. Ten en cuenta que basta con construir las minas, no es necesario que estén ocupadas por trabajadores para cumplir este objetivo. Construye un fundus cerca de cada yacimiento y a continuación excava la mina de oro. Recuerda que para construir un fundus en una ubicación alejada necesitarás tener un escuadrón aliado cerca del punto de construcción.

• El objetivo de reunir **20.000 denarios** lo conseguirás fácilmente cuando hayas construido las minas de oro y tengas algunas de ellas en explotación. Bastará con esperar algo de tiempo, sobre todo teniendo en cuenta que ésta no es una misión muy exigente en dinero.

• **Enfrentarte con los bárbaros iberos es casi obligado:** uno de los poblados está situado tan cerca de dos minas de oro que tendrás que someterlo para poder construir las minas. Necesitarás crear y mantener un ejército para conseguir el objetivo principal y en consecuencia no te costará demasiado esfuerzo someter a las otras dos aldeas y cumplir de paso el objetivo secundario de capturar todos los asentamientos enemigos.



• Además, necesitarás esclavos si quieres explotar las minas y conseguir rápidamente los 20.000 denarios. Destruye los poblados bárbaros para obtener esclavos. Si aún necesitas más, emplea la **acción de autoridad “Compra de esclavos”**. Otra opción para explotar las minas sin necesidad de esclavos es construir una pequeña ciudad al lado de cada mina para permitir a los plebeyos trabajar en ellas.

• Ten en cuenta que, al otro lado del lago central, hay un poblado bárbaro defendido por seis escuadrones, alguno de ellos formado por los poderosos secutores. Necesitarás un **ejército numeroso y de buen nivel** para someterlo.

• Para conseguir la satisfacción espiritual del 50% que marca el segundo objetivo secundario necesitarás **mármol** (recuerda que la construcción de templos requiere de este material). Sin embargo, esto no debería suponer ningún problema porque hay un yacimiento cerca de tu fundus. Las satisfacciones alimenticia y lúdica se consiguen con relativa facilidad. Bastarán **una taberna y una posada** (requieren equites como trabajadores y la posada requiere además vino) para adquirir la satisfacción lúdica, máxime si mantienes tu ciudad en un tamaño reducido.



• Dado que tienes mármol a mano, aprovéchalo para construir también una Columna de la Victoria y **entrenar a tus fuerzas hasta que alcancen el nivel 8** antes de hacerlas entrar en combate.

MISIÓN 8 “REBELIÓN EN HISPANIA”



OBJETIVOS PRINCIPALES

- Recaptura la ciudad romana
- Recluta 3 escuadrones de triarii
- Destruye todas las aldeas bárbaras

OBJETIVOS SECUNDARIOS

- Consigue al menos 5 escuadrones de nivel 12
- Consigue la victoria sin perder ningún escuadrón



• A estas alturas de la campaña estás sobradamente preparado para cumplir cualquier objetivo que se te plantee. Simplemente ten en cuenta que existen varios grupos de arqueros diseminados por el territorio, esperando el momento propicio para emboscar a tus hombres. Emplea la táctica de los triarii y la **formación de tortuga** para minimizar los daños.

• A veces las arqueras se ocultan en bosques frondosos. Para localizar su posición y dirigir a tus hombres en la batalla será conveniente **bajar la cámara a ras de suelo** (a tal fin emplea el botón central del ratón o la tecla “Alt”).

• Los pretorianos que recibes al principio son suficientemente poderosos para enfrentarse con garantías a todos los bárbaros del inicio de la misión y reconquistar la ciudad. Como siempre, si ves que tus pretorianos se debilitan, retíralos y **construye un campamento para reemplazar las bajas**. Emplea la misma estrategia para cumplir el objetivo secundario de lograr la victoria sin perder ningún escuadrón.

- Una vez reconquistada la ciudad, dedica tiempo a ponerla en orden y consigue los recursos y conocimientos que te permitan construir una **academia militar** para reclutar los tres escuadrones de triarii.



- Recuerda que si quieres cumplir el objetivo de conseguir al menos cinco escuadrones de nivel 12, tendrás que **entrenarlos al máximo antes de entrar en combate** y elegir a los que tengan el nivel más bajo para encabezar las batallas. Así ganarán experiencia mediante el combate.

MISIÓN 9

“A TRAVÉS DE LAS MONTAÑAS”



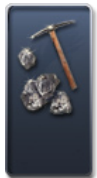
OBJETIVOS PRINCIPALES

- Destruye todas las aldeas bárbaras
- Consigue una producción total de 50 unidades de hierro

OBJETIVOS SECUNDARIOS

- Al menos 4 escuadrones aliados deben cruzar el desfiladero
- Al menos 8 escuadrones aliados deben cruzar el desfiladero
- Consigue la victoria en menos de 75 minutos

• Esta misión no debiera darte demasiados problemas, máxime cuando las guarniciones que defienden los poblados iberos son relativamente débiles.



- Alcanzarás las 50 unidades de hierro **explotando todos los yacimientos** del territorio y mejorándolos. En algún caso, para explotar la mina tendrás que eliminar previamente alguna aldea enemiga.

• En esta misión comienzas con dos fundus. Uno de ellos está junto a dos minas de piedra y una de hierro. Explota esos yacimientos empleando un **mercado de esclavos** y edifica tu ciudad en torno al otro.

• Si quieres completar los objetivos secundarios de cruzar el paso con cuatro u ocho escuadrones debes tener en cuenta que cada cierto tiempo dos escuadrones de Marco Agripa (portan estandartes morados) atraviesan el paso. Como no son muy poderosos, son fácilmente aniquilados por los arqueros iberos emboscados. Así que lo primero que debes hacer es **limpiar el desfiladero con tus tropas** y eliminar a todos los enemigos ocultos. Una vez conseguido, los escuadrones aliados atravesarán el paso sin problemas. Que lo crucen cuatro o más escuadrones es sólo cuestión de tiempo.



- Para completar la misión en menos de 75 minutos tendrás que estudiar detenidamente la ubicación de las aldeas bárbaras y de las minas de hierro y evitar ir de un lado a otro del enorme territorio con tus escuadrones. Intenta optimizar el recorrido de tus tropas y **decide el orden de tus ataques de manera que la distancia recorrida sea la menor posible**. Como siempre, emplea la pausa para detener la cuenta atrás cuando estés estudiando el próximo paso a dar.

MISIÓN 10

“ROMANIZACIÓN”



OBJETIVOS PRINCIPALES

- Construye un Senado
- Construye 10 villas de patricios
- Completa la misión con una satisfacción espiritual media del 70%

OBJETIVOS SECUNDARIOS

- Completa la misión con una satisfacción alimenticia media del 70%
- Completa la misión con una satisfacción lúdica media del 70%
- Completa la misión en menos de 60 minutos



• Esta es una misión civil, de construcción pura, sin enemigos que interfieran en tus planes. No por ello está exenta de dificultad. Tienes que construir 10 villas de patricios que necesitan, además de aceite de oliva y vestiduras, tener satisfechas sus necesidades alimenticias, espirituales y lúdicas. Por lo tanto, tendrás que **construir edificios de muchos tipos diferentes**.

• Para construir las villas de patricios y el resto de edificios necesitarás **mucho mármol**. Hay yacimientos al otro lado del río: construye un fundus y explótalos con canteras.

• Como norma general, **reserva el centro de la ciudad para la construcción de edificios que satisfagan las necesidades alimenticias, lúdicas y espirituales** de los ciudadanos. Por el contrario, intenta construir los edificios de producción lo más lejos posible del centro (aunque siempre con trabajadores disponibles en su radio). Productos como el trigo, la carne, el aceite o las vestiduras no están disponibles solamente en el área de influencia del edificio que los produce, sino en toda la ciudad y, por lo tanto, los puedes ubicar donde quieras.

• Sin embargo, los edificios que surten a tu ciudad de satisfacción alimenticia (mercado, tahona, carnicería...), lúdica (taberna, posada, odeón...), o espiritual (templos) sí tienen área de influencia, por lo que situarlos en el centro de la ciudad, es decir, abarcando el mayor número de viviendas posible, es lo más eficaz.



• El **Panteón** es una excepción a esta regla: **incrementa la satisfacción espiritual de toda la ciudad**, independientemente de su área de influencia. Es el mismo caso del Circo: que incrementa la satisfacción lúdica de todas las viviendas de la ciudad, aunque estén fuera de su área de influencia.



• No te olvides de **construir fuentes** a medida que vaya aumentando el tamaño de la ciudad. Es muy fácil olvidarse de ellas y luego no encontrar espacio para colocarlas. Recuerda que han de situarse cerca de fuentes de agua (ríos, lagos, acueductos, etc.) y que evitan que la ciudad sea golpeada por las epidemias. Una epidemia en una ciudad grande acarrea, con mucha probabilidad, la ruina de la urbe.

• Para construir el **Senado**, deberás realizar previamente varias investigaciones de la categoría “Arquitectura”.



• Del mismo modo, deberás dedicar mucho tiempo a la investigación si deseas cumplir el objetivo secundario de investigar todas las mejoras. La Biblioteca y la Academia de Filosofía te ayudarán a completar mucho más rápidamente las investigaciones. **El golpe de autoridad “Tratado de Filosofía”** completará instantáneamente las investigaciones más complicadas.

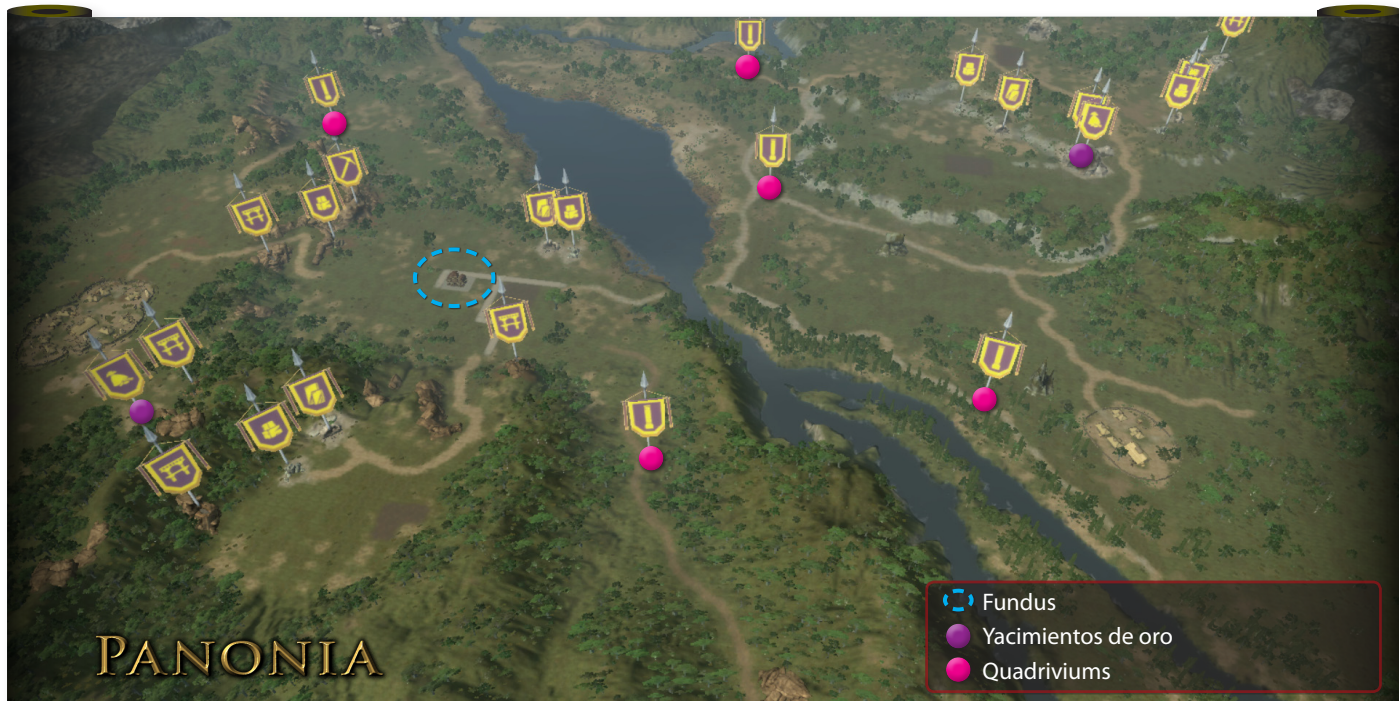
• Cuando quieras aumentar la velocidad de construcción de ciertos edificios de gran tamaño, como el Circo o el Senado, puedes ayudarte de los **campamentos de trabajo**. Instala varios en las proximidades de las obras para acelerar la velocidad de construcción.

• Recuerda que varios edificios del mismo tipo (por ejemplo, templos de Saturno), no aumentan la satisfacción en una vivienda determinada, con la única excepción del **odeón**.

• Cumplir el objetivo secundario de completar la misión en menos de 60 minutos no es un reto fácil, pero sí apasionante. ¡Inténtalo!

MISIÓN 11

“ANSIAS DE FORTUNA”



OBJETIVOS PRINCIPALES

- Límite de construcción: 75 edificios
- Reúne 40.000 denarios

OBJETIVOS SECUNDARIOS

- Completa la misión en menos de 45 minutos
- Alcanza el 100% de popularidad
- Completa la misión manteniendo tu índice de popularidad por encima del 40%

• Puedes construir un máximo de 75 edificios. Si juegas con habilidad, no será necesario construir tantos.

• Recluta tu escuadrón de voluntarios y **apodérate de todos los quadrivium del territorio**: necesitarás todas las rutas comerciales disponibles.

• Construye fundus cerca de los dos yacimientos de oro. Si lo haces con cuidado, no tendrás siquiera que enfrentarte a los bárbaros. Explota las minas de oro y poténchalas al máximo investigando las mejoras correspondientes en la academia.



• Construye todos los **puestos de comercio** que te permitan las rutas comerciales disponibles y los materiales con los que cuentes: comercia con artesanías, hierro y mármol (que se pagan a buen precio), piedra, madera, ladrillos...

• **Construye también un erario**. Con todas las rutas comerciales, más las minas de oro, el erario, y si lo deseas, un templo de Saturno, conseguir tu objetivo será simplemente cuestión de tiempo.



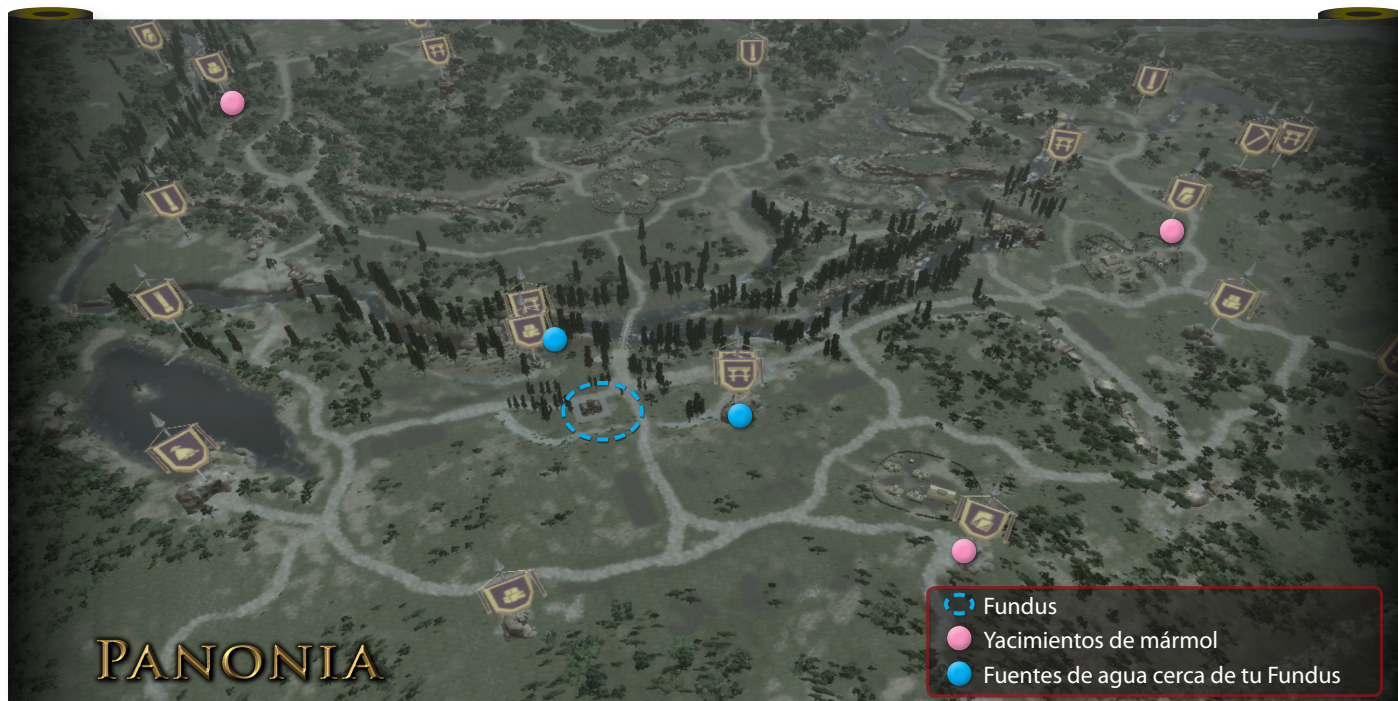
- Para completar los objetivos secundarios de popularidad, has de entender muy bien cómo funciona ésta. En condiciones normales, la popularidad crece hasta alcanzar el valor medio de satisfacción alimenticia: así, **para alcanzar el 100% de popularidad necesitarás alcanzar el 100% de satisfacción alimenticia en tu ciudad**. Además, hay acciones que aumentan la popularidad de forma más rápida, por ejemplo, construir los puestos de comercio junto a las calzadas, situar los trigales cerca de acueductos, emplazar las serrerías en bosques densos...

También hay acciones especiales que puedes llevar a cabo para aumentar tu popularidad; por ejemplo; en el templo de Saturno puedes celebrar un banquete que eleve tu popularidad un 25% a cambio de invertir algún dinero. Por el contrario, hay acciones que disminuyen la popularidad: demoler edificios, recaudar impuestos en el foro...

- Ten en cuenta que para cumplir el objetivo de lograr el **100% de popularidad** sólo tendrás que alcanzar este valor una vez durante el transcurso de la misión. Si después el nivel de popularidad baja, el objetivo se mantendrá como “cumplido”.

MISIÓN 12

“LA GLORIA DE ROMA”



OBJETIVOS PRINCIPALES

- Construye 50 casas
- Consigue el 75% en los índices de satisfacción alimenticia, lúdica y espiritual
- Construye todos los monumentos

OBJETIVOS SECUNDARIOS

- Construye 10 villas de patricios
- Consigue el 95% de popularidad
- Reúne 40.000 denarios
- Derrota a todos los bárbaros

• En esta misión la gran cantidad de recursos existentes en el territorio y la amplitud de espacio te permitirán construir **una gran ciudad** sin apenas limitaciones.



• El único inconveniente que te encontrarás al principio de la partida será la escasez de mármol en los alrededores de tu fundus. Los yacimientos existentes están protegidos por poblados bárbaros. Tendrás que **enfrentarte a ellos** para comenzar su explotación. Necesitarás grandes cantidades de mármol para cumplir el objetivo de construir todos los monumentos.

• Recuerda que los monumentos son: la Columna de la Victoria, la Academia de Filosofía, el Coliseo, el Circo, el Senado, la Curia y el Panteón.

• Algunas aldeas bárbaras están bien protegidas: **necesitarás un buen ejército** para enfrentarte con garantías a los defensores.



- Ten cuidado con el suministro de agua. A medida que vaya creciendo tu ciudad, deberás asegurarte de **construir fuentes** en todos los barrios. A tal fin es probable que tengas que **extender los acueductos**.

- Recuerda también que las masas naturales de agua (ríos, lagos...) también te permitirán construir fuentes en sus proximidades.