



DISEÑADOR GRÁFICO

1 - Descripción del trabajo

Estará a cargo del diseño y la maquetación de los elementos gráficos necesarios para editar un nuevo juego siguiendo los criterios de la compañía:

- * Producto: Logotipo, portada, *screenshots*...
- * Publicidad: Anuncios impresos, *banners* de Internet, material promocional...
- * Web: Página del juego, diseño del *interface*, creación de gráficos...

Para ello deberá conocer en profundidad cada juego, asistir a las reuniones del departamento y preparar bocetos para su aprobación por el Director de Marketing.

2 - Requisitos del puesto

El candidato deberá ser un gran aficionado a los videojuegos y tener experiencia en diseño por ordenador y en retoque fotográfico. Se valorarán la soltura en el dibujo a mano alzada y en la creación de gráficos 3D.

Deberá dominar los programas Indesign™ o Xpress™, Distiller™, Photoshop™, Illustrator™, Flash™, Dreamweaver™ o GoLive™ y Powerpoint™. Se valorará la soltura con 3D Studio™ o programa similar.

Se requiere al menos un año de experiencia en un puesto similar.

3 - Se ofrece

Una carrera profesional en una industria de futuro, contrato laboral y retribución acorde a la valía del candidato.

4 - Requisitos para participar en el proceso de selección

Envía la siguiente documentación a la dirección de correo electrónico abajo indicada:

1. Carta de presentación explicando por qué eres el candidato más adecuado para el puesto.
2. CV actualizado con foto tipo carnet.
3. Muestras de tu trabajo: gráficos y logotipos, diseños de portada, anuncios impresos, banners y páginas Web, ilustraciones a mano alzada... Cuantas más muestras nos envíes, mejor. (Máximo total de 10 MB en formato zip).

Correo electrónico: d.grafico@fxinteractive.com