



RESPONSABLE DE MÁSTER Y QA

1 - Descripción del trabajo

Es un puesto de gran responsabilidad al ser el encargad@ de realizar el “Gold master” garantizando su perfecto funcionamiento de acuerdo con los requisitos de calidad exigidos por la compañía antes de su envío a duplicación.

Como Responsable de “Master” asumirá las tareas de programación de instaladores, configuradores, “lanzadores”, “parches” y actualizaciones necesarios para cada juego trabajando estrechamente con los Responsables de software y localización.

En el área de QA (“Quality Approval”) deberá crear, desarrollar, gestionar y supervisar todos los procedimientos de testeo necesarios, incluyendo integración de la localización, comprobación lingüística, integridad del software, compatibilidad de hardware y aprobación de master.

2 - Requisitos del puesto

El candidat@ deberá ser un gran aficionad@ a los videojuegos y cumplir los siguientes requisitos:

- * Titulación en Ingeniería Técnica o Superior.
- * Programación en Visual C++; se valorará el conocimiento en programación en Macromedia Director.
- * Dominio de los sistemas operativos Windows y soltura en el manejo de herramientas informáticas.
- * Altos conocimientos de hardware.
- * Experiencia en implantación de sistemas de calidad.
- * Compromiso con la creación de procedimientos, documentación y planificación.

Se requiere al menos dos años de experiencia en un puesto similar.

3 - Se ofrece

Una carrera profesional en una industria de futuro, contrato laboral y retribución acorde a la valía del candidat@.

4 - Requisitos para participar en el proceso de selección

Envía la siguiente documentación a la dirección de correo electrónico abajo indicada:

1. Carta de presentación explicando por qué eres el candidat@ más adecuad@ para el puesto.
2. CV actualizado con foto tipo carnet.

Correo electrónico: r.masteryqa@fxinteractive.com