

La crítica internacional es unánime

Panzers I sorprendió por su planteamiento y calidad. Obtuvo un respaldo unánime de público y crítica, convirtiéndose en el nuevo referente de la estrategia en la Segunda Guerra Mundial. Panzers II refuerza el liderazgo de la serie Panzers y presenta novedades de especial interés.



"De entre la inmensa oferta de juegos de estrategia en tiempo real, surge uno que da en el clavo. Panzers II es un juego super sólido que hará realidad los sueños de muchos aficionados a la estrategia bélica".



"No encontrarás muchos juegos de estrategia en tiempo real que contengan tal cantidad de detalle: desde el realismo de los tanques hasta la precisión de los escenarios."



"Uno se siente realmente en el centro de la acción." "Los escenarios son igualmente geniales. Los nuevos efectos nocturnos son brillantes y añaden muchísimo ambiente al juego. La gran diversidad de edificios y estructuras consigue que cada ciudad parezca única." Las acciones que se desarrollan en la oscuridad de la noche añaden un nuevo nivel de ansiedad y abren las puertas a nuevas consideraciones tácticas.



"Gráficos sorprendentes, una genial jugabilidad y una impactante IA que te mantiene siempre alerta. Panzers II es una nueva experiencia de juego que sin duda te gustará."



"La presentación del juego es realmente excelente." **Wothplaying.com**

"Raramente se ve un juego que permita sentir la enorme potencia de esas bestias de acero como son los carros de combate. En este juego, a uno le entran ganas de salir corriendo en cuanto ve aproximarse uno de ellos."



"La Segunda Guerra Mundial es un tema recurrente en muchos juegos, pero CDV ha conseguido dar con nuevas tácticas e ideas que hacen que merezca la pena invertir tu tiempo y dinero en Panzers II." "Phase II incorpora numerosas mejoras, lo que le convierte en una delicia para los fans de los juegos de estrategia."



"Panzers II es el mejor RTS con el que he jugado en años... Cada noche tenía que hacer verdaderos esfuerzos para dejarlo e irme a dormir".