



NOTA DE PRENSA

Madrid, diciembre de 2005

PANZERS II YA ESTÁ AQUÍ

*FX Interactive, empresa española dedicada a la creación y edición de videojuegos, anuncia el lanzamiento de **PANZERS II**, el videojuego calificado por la prensa especializada de todo el mundo como el candidato a convertirse en el nuevo referente de la estrategia de la II Guerra Mundial.*

ASÍ SE ESCRIBE
LA HISTORIA



PANZER IV-D avanzando por el norte de África- 1942

ASÍ SE ESCRIBE
PANZERS II



PANZER IV-D avanzando por el norte de África- 2005

Tras el respaldo unánime obtenido por público y crítica, llega a España **PANZERS II**, la nueva entrega comienza con la campaña del desierto en el norte de África en 1940 y abarca hasta la retirada alemana de Belgrado a finales de 1943. **Un recorrido histórico por algunos de los episodios más conocidos de la Segunda Guerra Mundial.**



En ese escenario real se desarrolla una sólida trama construida al más puro estilo cinematográfico con **diálogos creados por guionistas de Hollywood**. Seis personajes a merced de la guerra; hombres de carne y hueso; con sus ideales, sus miedos y contradicciones; y que irás descubriendo a medida que avanza el juego.

Panzers II te sumerge en el papel de un comandante en el campo de batalla. Siente sobre el terreno la intensidad del combate; diseña la táctica, toma decisiones en tiempo real.

Tobruk, El Alamein, el desembarco en Sicilia, Anzio, Montecassino; la batalla de Belgrado... La cronología histórica refleja cómo la resistencia alemana cede batalla tras batalla ante el empuje de los ejércitos aliados.

La acción está a punto de comenzar...