

GUÍA DE OBJETIVOS SECRETOS

1 - Campaña del Eje

1.1 - El oasis de Sidi Barrani: tras la pista de Sergio.



Libera el campamento de apoyo británico

En el centro del mapa, protegido entre montañas, encontrarás un campamento de apoyo británico, al que se accede por un sendero que nace al este de las montañas que lo ocultan. Tomar el control del mismo es tan fácil como llegar hasta él y destruir sus débiles defensas.

Puntos de prestigio obtenidos: 50



Neutraliza el batallón antiaéreo enemigo

En las montañas más al este hay un pequeño enclave con infantería y una batería antiaérea enemigas que no deberían ser rivales para tus fuerzas.

Puntos de prestigio obtenidos: 75

1.2 - Mersa Brega: un rescate arriesgado.



Libera a Mustafá, el agente secreto.

El camino de las montañas situado al este lleva hasta un pequeño campamento. Rescata al libio Mustafá y, en recompensa, te prestará servicios como espía. Además, recibirás 75 puntos de prestigio adicionales.

Puntos de prestigio obtenidos: 75

1.3 - El paso de Halfaya: el Cairo nos espera.



Captura los vehículos abandonados

Explora el extremo noroeste de la zona de combate, luego un poco más al este de esa posición y finalmente al noreste para completar este objetivo.

Puntos de prestigio obtenidos: 75



La unidad de artillería británica debe ser capturada

Al este del campamento noroeste, en la zona norte de la carretera del cañón, se encuentra un Bishop abandonado, rodeado por infantería británica. No lo dudes y apodérate de él.

Puntos de prestigio obtenidos: 75

1.4 - Operación BattleAxe: ¡que truenen los Flak 88!



Destruye la unidad de apoyo

Cuando llegue la tercera oleada de carros de combate localiza al camión cisterna que les acompaña. Su presencia es vital para el funcionamiento de los Matilda. Destruyelo y lograrás asestar un importante golpe logístico al enemigo.

Puntos de prestigio obtenidos: 50

Elimina algún Matilda Mk II

El camión cisterna avanza protegido por dos unidades de este poderoso blindado. Derrota a al menos uno de ellos.

Puntos de prestigio obtenidos: 50

1.5 - Asalto al aeródromo de Sidi Rezegh.



La liberación de los pilotos, una jugada maestra

El interior del aeródromo alberga un pequeño recinto vallado donde están prisioneros tus pilotos. Dirige a uno de tus carros hacia allí y neutraliza al soldado que lo custodia y al centinela apostado en la torre. Obtendrás un ataque aéreo adicional por cada avión que despegue con uno de tus hombres en su interior.

Puntos de prestigio obtenidos: 75

1.6 - Gazala: cruzando las líneas enemigas.



Los blindados británicos, un botín irresistible

Al sureste del mapa encontrarás un pequeño campamento y cuatro carros británicos con sus tripulaciones esperando la orden de subir a bordo. Ataca por sorpresa para evitar que los tripulantes ocupen sus posiciones y apodérate de algún blindado

Puntos de prestigio obtenidos: 50

1.7 - Asalto al fuerte de Bir-Hacheim.



Ciega la entrada secreta a la fortaleza

Dirige tu infantería hacia el oasis situado en el noroeste del mapa, derrota a la oposición enemiga y cierra el túnel que el enemigo emplea para enviar tropas destinadas a romper tu cerco. Tomarás el control de un importante enclave estratégico.

Puntos de prestigio obtenidos: 50

1.8 - Primera batalla de El Alamein: el momento de la verdad.



Acaba con las defensas aéreas del enemigo

En el noreste del mapa, por encima del puesto de control de carreteras que habrás de capturar se encuentra una elevación. Allí encontrarás varias baterías de artillería convencional y antiaérea que deberás destruir para conseguir mayor apoyo aéreo del mando.

Puntos de prestigio obtenidos: 50



Descubre la entrada al minarete

Cerca del oasis del sureste se erige un minarete que debes ocupar con al menos una unidad de infantería.

Puntos de prestigio obtenidos: 50

2 - Campaña Aliada

2.1 - El Alamein: la batalla continúa.



Captura una batería Flak 88

Apodérate de alguna de las baterías Flak 88 que encontrarás al este del poblado.

Puntos de prestigio obtenidos: 50



2.2 - Tobruk, enclave estratégico.



No pasarán

No dejes que escape ni uno solo de los camiones alemanes. Alineando tus blindados a lo largo de la carretera y apoderándote de alguna de las piezas de artillería que el enemigo tiene en la zona, conseguirás una barrera de fuego impenetrable para esos vehículos tan ligeros.

Puntos de prestigio obtenidos: 50



Treta al ejército alemán

Cerca de la embajada británica, un poco más al sur, se encuentra un edificio del que se escapan sonidos procedentes de una emisora de radio mal sintonizada. Captura tanto el edificio como las baterías que lo protegen y uno de tus hombres "persuadirá" a un mando alemán para que lance un bombardeo sobre sus propias posiciones.

Puntos de prestigio obtenidos: 50

2.3 - La batalla de Kasserine



Captura una pieza de artillería enemiga

Al sureste del mapa, en lo alto de la colina, hay unas baterías alemanas cuya captura te proporcionará cobertura de artillería para tu ejército.

Puntos de prestigio obtenidos: 50



Descubre el túnel secreto y sorprende al enemigo

En el extremo sureste del mapa localizarás un pequeño campamento con una hoguera. Un poco más al noroeste encontrarás la boca de un túnel que permitirá que tus unidades de infantería sorprendan al enemigo y te hará ganar 50 puntos de prestigio.

Puntos de prestigio obtenidos: 50

2.4 - La toma de Túnez



El Africa Korps en jaque

Consigue que no lleguen a Túnez más de 10 vehículos enemigos.

Puntos de prestigio obtenidos: 50



Objetivo: la artillería alemana

Lánzate a la captura de cualquiera de las baterías Flak 88 situadas al noroeste del mapa, junto a la instalación de radar.

Puntos de prestigio obtenidos: 50

2.5 - Operación Husky: la ofensiva final sobre Italia.



Establece una cabeza de playa

Consigue reducir las fuerzas italianas que defienden la playa en un 50%.

Puntos de prestigio obtenidos: 50

2.6 - El cruce del río Volturno



Haciendo frente a la Luftwaffe

Apoderarte de cualquiera de los cañones Flak 88 desplegados en la isla central te proporcionará una buena protección contra ataques aéreos.

Puntos de prestigio obtenidos: 50



Golpe a Alto Mando alemán

Un importante general alemán circula en jeep por la carretera situada en el norte del mapa. No debe llegar a su destino.

Puntos de prestigio obtenidos: 50



Neutraliza el búnker enemigo

Impide que la unidad que se encuentra atrincherada en el búnker huya hacia la carretera.

Puntos de prestigio obtenidos: 50



2.7 - La batalla de Montecassino



Hazte con la torre de vigía

Cerca del depósito de suministros situado al noroeste hay un pequeño sendero que conduce a una torre de vigía abandonada. Ocúpala para lograr una posición estratégica ventajosa.

Puntos de prestigio obtenidos: 50



2.8 - Anzio "Annie"



Utiliza el tren para alcanzar el objetivo

Ordena a tu infantería que suba al tren, selecciona la máquina y ordena que avance hacia el "Annie". De este modo podrás hacerte con el cañón de manera rápida y sencilla.

Puntos de prestigio obtenidos: 50

3 - Campaña de los Partisanos

3.1 - Operation Sheathed Saber

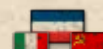


Un pasadizo tras la cascada

Detrás de la cascada encontrarás un pasadizo secreto que te dará acceso directo al campamento italiano.

Puntos de prestigio obtenidos: 50

3.2 - La huida



El teleférico es la salvación

Ordena a tus tropas utilizar los vagones de la terminal del teleférico para cruzar al otro lado de la línea.

Puntos de prestigio obtenidos: 50



Captura los contenedores de suministros

A lo largo del mapa encontrarás tres contenedores de suministros marcados con bengalas. Al primero se llega por un pequeño sendero próximo a tu punto de partida. El segundo podrás alcanzarlo introduciendo a tus unidades por un pequeño túnel situado sobre la estación inferior del teleférico. El último se encuentra cerca del extremo sur del mapa: al salir de la estación superior del teleférico, dirígete hacia el sur y luego, al llegar al final del mapa, hacia el este. Hazte con el control de los tres contenedores.

Puntos de prestigio obtenidos: 50

3.3 - Belgrado: la liberación de Yugoslavia



Localiza el pasadizo secreto hasta Belgrado

Al oeste del pueblo localizarás un acceso al sistema de alcantarillado de la ciudad. Envía tus unidades a través de él para llegar hasta Belgrado sin ser detectado.

Puntos de prestigio obtenidos: 50



¡Haz que truenen los Flak 88!

Una vez capturados los cañones Flak 88 comprobarás que no son operativos, pues no pueden desplazarse. Emplea el tractor que hay en el pueblo para remolcarlo: ganarás una unidad de artillería para emplazar en la ubicación que desees.

Puntos de prestigio obtenidos: 50

3.4 Sin salida



Captura la estación de radar

La estación de radar, situada cerca de la carretera por donde los alemanes evacuan sus fuerzas, es más fácil de tomar desde el flanco sur, junto al sendero.

Puntos de prestigio obtenidos: 50