



Extras y pistas

Guía para completar los minijuegos

Neumáticos

Colin McRae Rally 04 pone a tu disposición tres pruebas para conseguir nuevos modelos de neumáticos. Tu objetivo en cada una de las pruebas es doble: debes desgastar los neumáticos hasta el nivel requerido y llegar a la meta antes de que se acabe el tiempo.

Para conseguir el desgaste de los neumáticos debes derrapar y deslizar lateralmente el coche a la mayor velocidad posible. Los cuatro indicadores pequeños indican la fuerza de desgaste sobre cada rueda. Cuando los cuatro indicadores sobrepasan al mismo tiempo la línea roja el indicador grande de la derecha se empieza a llenar y, cuando se complete, adquirirá el color verde. En ese momento habrás alcanzado el desgaste requerido.

Tu siguiente objetivo es llegar a la meta antes de que finalice la cuenta atrás.

Neumáticos mejorados de gravilla

Consejos

Aprovecha cada curva cerrada para tirar del freno de mano y hacer derrapar el coche. El circuito es largo y tienes muchas oportunidades para desgastar los neumáticos. Trata de no salirte del recorrido mientras realizas los derrapes, o no llegarás a tiempo a la meta.

Neumáticos mejorados de nieve

Consejos

Esta prueba requiere cierta práctica, porque el recorrido sólo cuenta con cuatro curvas idóneas para derrapar y es más complicado completarlo en el tiempo establecido. No intentes derrapar en la recta inicial o el coche volcará.

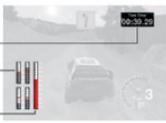
Al alcanzar al último giro pronunciado hacia la derecha deberías tener el indicador de desgaste lleno. Si no es así, aprovecha este momento, pero trata de no salirte de la carretera si quieres llegar a tiempo. Frena y toma la curva con cuidado para salir acelerando en la recta final.

Neumáticos mejorados de lluvia

Consejos

Lo más difícil de esta prueba es llenar el indicador de desgaste, ya que no cuentas con muchas oportunidades de derrapar a gran velocidad. Aprovecha cada una de las curvas y no dudes en tirar del freno de mano. Eso sí, es fundamental no salirse de la carretera para alcanzar la meta.

EE.UU.
Neumáticos de gravilla

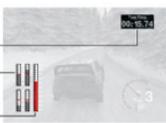


Completa el recorrido dentro del límite de tiempo.
Derrapa para desgastar simultáneamente los 4 neumáticos por encima de la línea roja.
La barra mide el desgaste global de las gomas. Lléntala para superar la prueba.

Pulsa INTRO para continuar

04
pruebas
ee.uu.
neumáticos de gravilla

Suecia
Neumáticos de nieve



Completa el recorrido dentro del límite de tiempo.
Derrapa para desgastar simultáneamente los 4 neumáticos por encima de la línea roja.
La barra mide el desgaste global de las gomas. Lléntala para superar la prueba.

Pulsa INTRO para continuar

Hace tiempo que los fabricantes trabajan en el diseño de un nuevo neumático para nieve y hasta que facilite el control del vehículo sobre estas superficies.

04
pruebas
suecia
neumáticos de nieve

Japón
Neumáticos de lluvia



Completa el recorrido dentro del límite de tiempo.
Derrapa para desgastar simultáneamente los 4 neumáticos por encima de la línea roja.
La barra mide el desgaste global de las gomas. Lléntala para superar la prueba.

Pulsa INTRO para continuar

04
pruebas
japón
neumáticos de lluvia

Poco antes de llegar a la meta el trazado te reserva una horquilla. Si cortas campo a través mientras derrapas será más sencillo lograr tu objetivo.

Motor y caja de cambios

En estas dos pruebas el objetivo del piloto es el mismo: mantener las revoluciones del motor dentro de los límites indicados. Las dos se realizan en el interior de un taller con el coche inmóvil y en ambas es obligatorio emplear el cambio manual.

A la derecha de la pantalla puedes ver el indicador de marchas, que muestra la velocidad requerida en cada momento. Tienes que llegar a esa marcha y mantener el cuentarrevoluciones dentro de la zona roja durante el tiempo requerido. Si la aguja del cuentarrevoluciones sale de la zona roja, el tiempo empezará a contar desde cero de nuevo.

Motor

Consejos

El orden de las marchas es fácil de recordar: 1, 2, 3, 4, 5, 4, 3, 2, 1. Para tener éxito es importante terminar cada marcha acelerando durante la primera mitad de la prueba, y decelerando durante la segunda parte.

GB
Motor mejorado



Mete la marcha requerida.

Mantén las revoluciones del motor en los límites durante el tiempo fijado. La zona roja del cuentarrevoluciones marca los límites para cada marcha.

Pulsa INTRO para continuar

En esta prueba tendrás que cambiar las marchas manualmente.

04
pruebas
gb
motor mejorado

Caja de cambios

Consejos

Esta prueba requiere algo más de habilidad que la del motor, pues el cambio de velocidades es más complicado. Sin embargo, la secuencia de marchas es siempre la misma. Si la memorizas o la tienes apuntada en un papel puedes prepararte con antelación para acelerar o frenar.

La secuencia de marchas es la siguiente: 1, 3, 4, 2, 5, 3, 2, 4, 3, 5

El tiempo está muy ajustado, por lo que te puedes permitir pocos errores.

GB
Caja de cambios



Mete la marcha requerida.

Mantén las revoluciones del motor en los límites durante el tiempo fijado. La zona roja del cuentarrevoluciones marca los límites para cada marcha.

Pulsa INTRO para continuar

En esta prueba tendrás que cambiar las marchas manualmente.

04
pruebas
gb
caja de cambios

Frenos

Tu objetivo es detener el coche dentro de los límites marcados en el asfalto y en el tiempo fijado. La prueba se desarrolla en un tramo recto de carretera, por lo que apenas tendrás que preocuparte de conducir.

La prueba fracasará si se acaba el tiempo y no has detenido completamente tu coche, o si lo detienes fuera de la zona indicada. Dependiendo de la dificultad del campeonato que estés jugando tendrás que detener tu coche dos o más veces para completar la prueba.

España
Frenos cerámicos



Detén el coche en el área designada antes de que finalice el tiempo.

No detengas el coche fuera de la zona indicada.

Deben superar 3 secciones para completar la prueba.

Pulsa INTRO para continuar

Estos frenos están fabricados con componentes cerámicos. Tienen mayor potencia de frenada y su desgaste es menor.

04
pruebas
españa
frenos cerámicos

Consejos

Emprende la marcha lo más rápido que puedas y pisa el acelerador a fondo. Dirígete hacia la zona de parada. Cuando estés a unos metros de la línea de inicio pisa los frenos y tira del freno de mano. Mantén los frenos bloqueados hasta que el coche se detenga.

Necesitarás algo de práctica para calcular la distancia de frenado, pero pronto comprobarás que no te resulta difícil conseguir el objetivo.

Amortiguadores

Tu objetivo es desgastar los amortiguadores hasta el nivel establecido y llegar a la meta antes de que se acabe el tiempo. La prueba se realiza en una pista bacheada de Finlandia.

Para desgastar los amortiguadores tienes que saltar por encima de las lomas y aterrizar con la mayor fuerza posible. Los cuatro indicadores pequeños indican la fuerza de desgaste sobre cada amortiguador individual. Cuando los cuatro indicadores sobrepasan al mismo tiempo la línea roja el indicador grande de la derecha se empezará a llenar. Cuando se complete (adquirirá color verde) habrás logrado el desgaste prefijado (tu primer objetivo). Ahora sólo resta llegar a la meta antes de que finalice la cuenta atrás.

Finlandia
Amortiguadores

Completa la prueba en el tiempo establecido.

Desgasta cada amortiguador más allá de sus límites de seguridad (línea roja).

Llena el indicador de desgaste de los amortiguadores para completar la prueba.

Pisa NITRO para continuar

Conduce a gran velocidad y aprovecha los saltos del vehículo para desgastar simultáneamente los 4 amortiguadores por encima de sus límites.



04

pruebas
Finlandia
amortiguadores

Consejos

Trata de realizar los saltos a la mayor velocidad posible, y siempre con el coche alineado con la carretera, nunca girando. Conduce a toda velocidad por las lomas sin salirte de la pista. En un par de saltos tendrás que mantenerte a la derecha para esquivar las peligrosas zanjas situadas al borde de la carretera.

Llegar a meta dentro del tiempo establecido es fácil, pero es probable que en los primeros intentos no consigas completar el desgaste, pues es preciso aprovechar todos y cada uno de los saltos. Eso sí, no olvides frenar antes de entrar en la última curva o te estrellarás contra los árboles a escasos cinco metros de la meta.